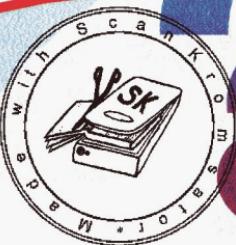


ЗНАМЕННЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ МИРА

# ЗВЁЗДНЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ

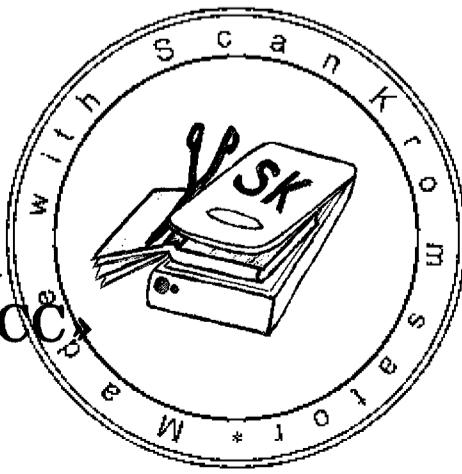


**Знаменитые головоломки мира**

# **Звездные головоломки**

**Чарлз Бэрри Таунсенд**

Москва  
«АСТ-ПРЕСС»  
1998



УДК 794  
ББК 74.100.57  
3 42

**Charles Barry Townsend**

**The World's Most Challenging Puzzles**

Публикуется с разрешения STERLING PUBLISHING CO., INC.  
и представителя «Правообладателя» Александра Корженевского (Россия)

Исключительное право на издание и распространение книг серии  
«Знаменитые головоломки мира» на территории России и стран СНГ  
принадлежит «АСТ-ПРЕСС»

Перевод с английского *M. Умнова*

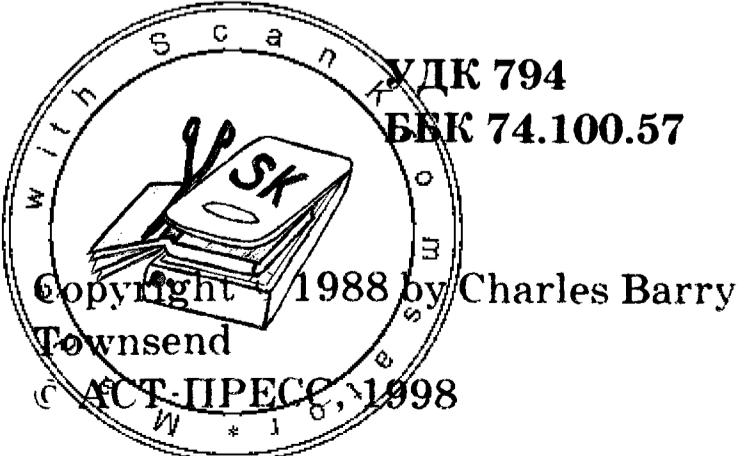
**Звездные головоломки.** — М.: АСТ-ПРЕСС, 1998. — 112 с.:  
3 42 ил. («Знаменитые головоломки мира»).

**ISBN 0-8069-6731-5 (англ.)**  
**ISBN 5-7805-0235-8 (рус.)**

Головоломками этого сборника можно «попотчевать» кого угодно. Во-первых, себя самого — чтобы лишний раз убедиться в собственной гениальности. Во-вторых, своих приятелей — чтобы лишний раз подтрунить над их весьма сомнительными умственными способностями. В-третьих, своих чад — чтобы с помощью наших увлекательнейших головоломок привить им интерес к алгебре и геометрии. Кстати, внимание, учителя! Многие из наших задачек могут стать подлинным украшением ваших уроков!

**т 4306030000-026**  
**8Ш9(03)-98**

**ISBN 0-8069-6731-5 (англ.)**  
**ISBN 5-7805-0235-8 (рус.)**



# **ВВЕДЕНИЕ**

---

Я снова рад встрече с читателями, которых спешу порадовать самыми знаменитыми головоломками и задачками, сочиненными за последние 100 лет. Многие вышли из-под пера популярного английского автора прошлого века Анджело Льюиса, более известного под именем профессора Хоффмана. Всю свою долгую жизнь он неустанно составлял, придумывал и собирал всевозможные головоломки, интеллектуальные игры и фокусы. Именно он подготовил уникальное издание — «Головоломки старые и новые», впервые опубликованное в 1893 году. Здесь сотни головоломок, многие из которых и сегодня включают в сборники всяких заковыристых задачек.

В нашей книжке, наряду с придуманными профессором, есть и другие, самые разнообразные головоломки, которые, уж поверьте, заставят вас попотеть.

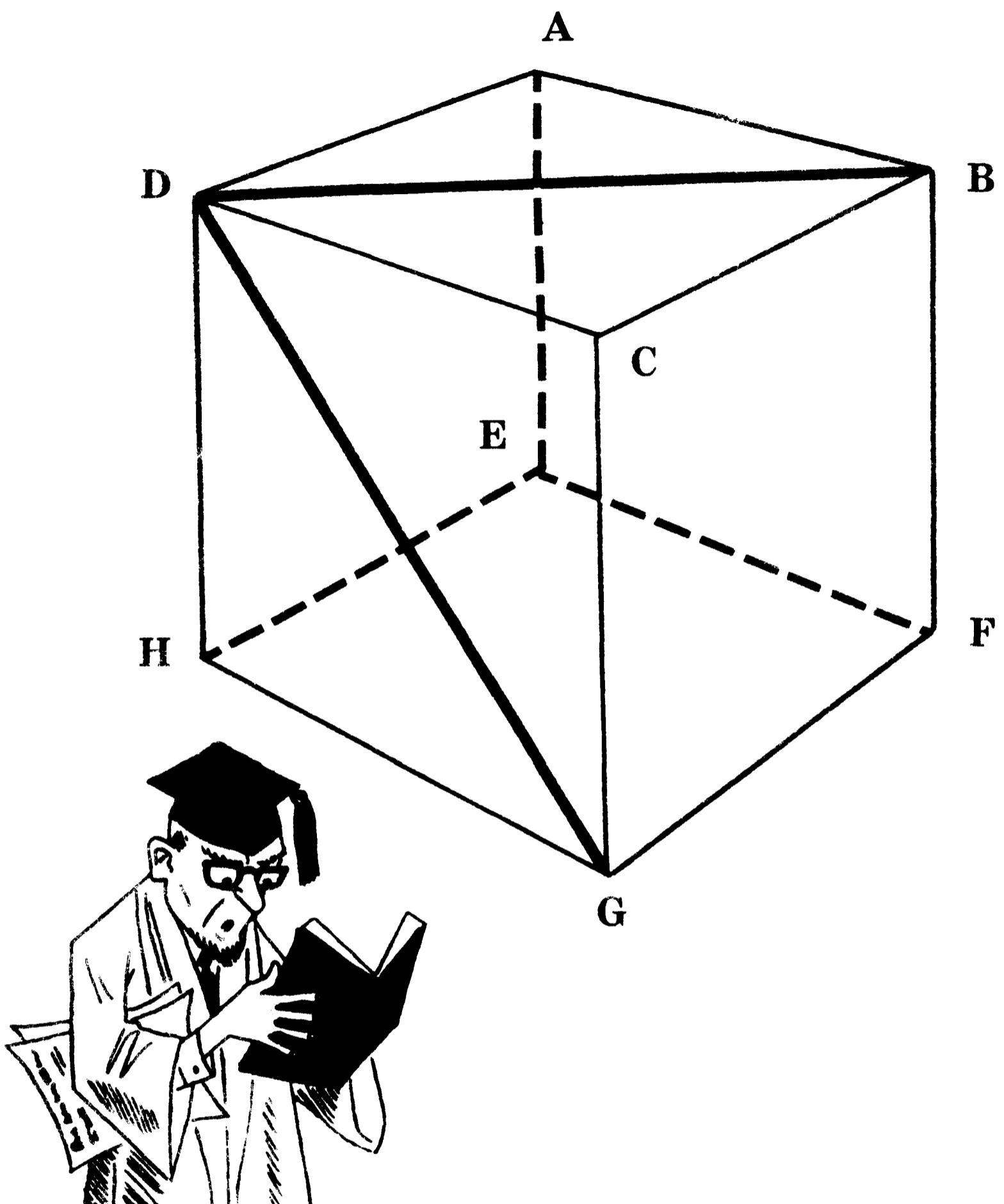
Словом, прежде чем вы дойдете до последней страницы, вашей сообразительности не пять, не десять, а более 80 раз будет брошен вызов!

Поэтому срочно выключайте телевизор, устраивайтесь поудобнее в любимом кресле и — как я вам завидую! — играйте, играйте, играйте...

*Чарлз Бэрри Таунсенд*

Помните: если решить задачку самостоятельно вы будете бессильны, загляните на с. 83 — там как раз начинаются ответы.

# Как помочь профессору?



Наш профессор в ужасе: он забыл ответ на задачу, а звонок на лекцию прозвенит через пять минут! Задача же состоит в следующем. На поверхности куба нарисованы две линии —  $BD$  и  $GD$ , которые сходятся в точке  $D$ . Помогите профессору определить угол между двумя диагоналями, и тогда ему не придется краснеть перед студентами.

# Официант-мошенник

«Но, сэр, уверяю вас, это чашка свежайшего кофе!»

«Вздор, молодой человек! Это та самая чашка, которую вы мне уже приносили. Немедленно позовите управляющего!»



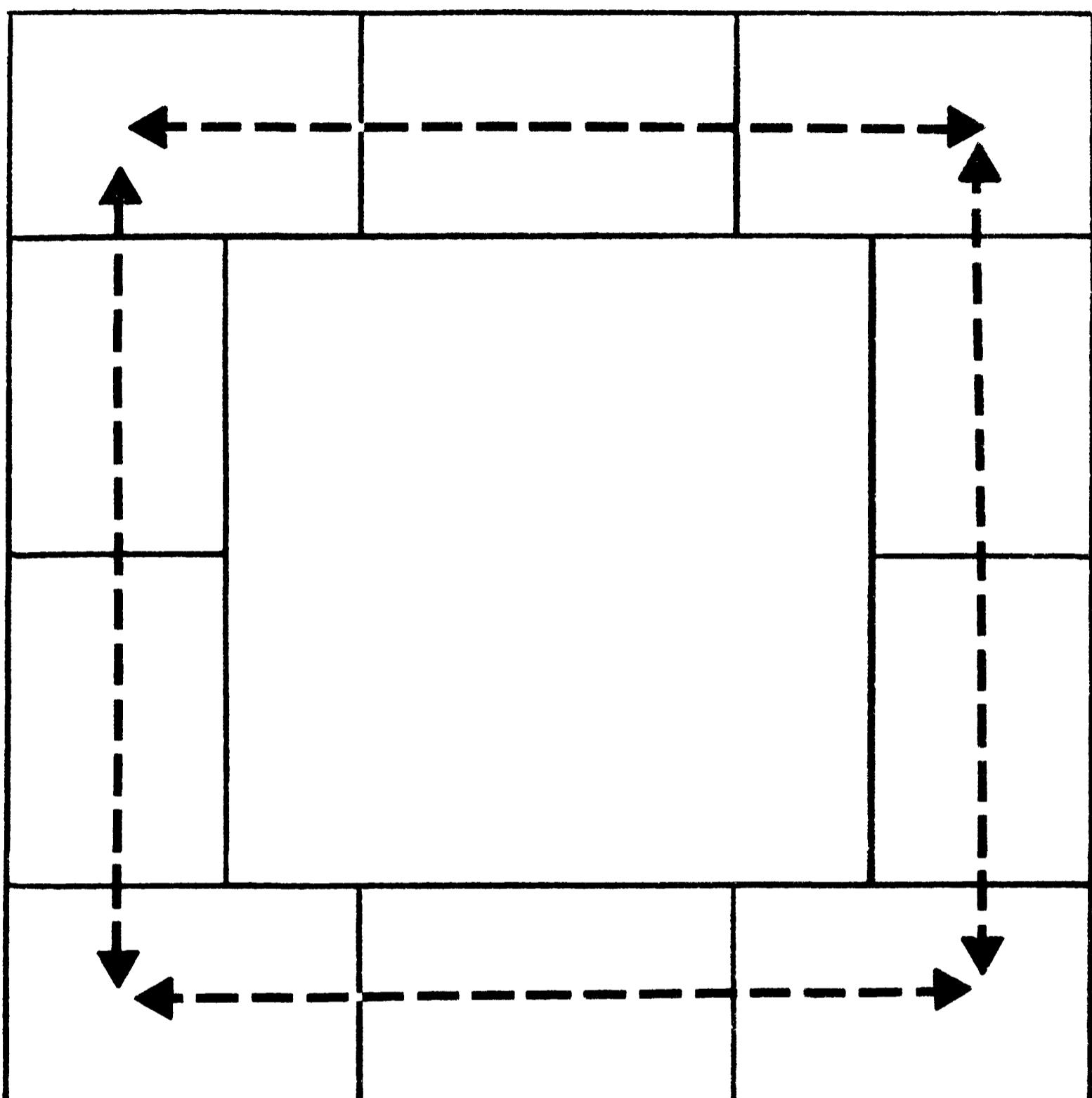
Официанту не позавидуешь: мистер Нед Баззарс, к несчастью, обнаружил в кофе муху и в гневе отоспал чашку обратно на кухню. Когда подали новый кофе, ему достаточно было сделать один глоток, чтобы сообразить: напиток в чашке прежний, но без мухи. Как Нед Баззарс догадался, что официант попытался его надуть?

# Тайна могилы Эдварда Фонтена



Проходя мимо надгробия, преподобный отец Н. А. Шпиль невольно замедлил шаг: что-то смущило его в надписи, выбитой на памятнике. Поразмыслив минуту, он обнаружил ошибку. Догадались, что так поразило священника?

# Магический квадрат



Предлагаем наимоднейший способ построить так называемый «магический квадрат». Из колоды игральных карт вытащите десять одной масти — от тузя (примем его за единицу) до десятки — и сложите из них квадрат. Причем сложите так, чтобы сумма чисел на картах, составляющих каждую из его сторон, равнялась восемнадцати.

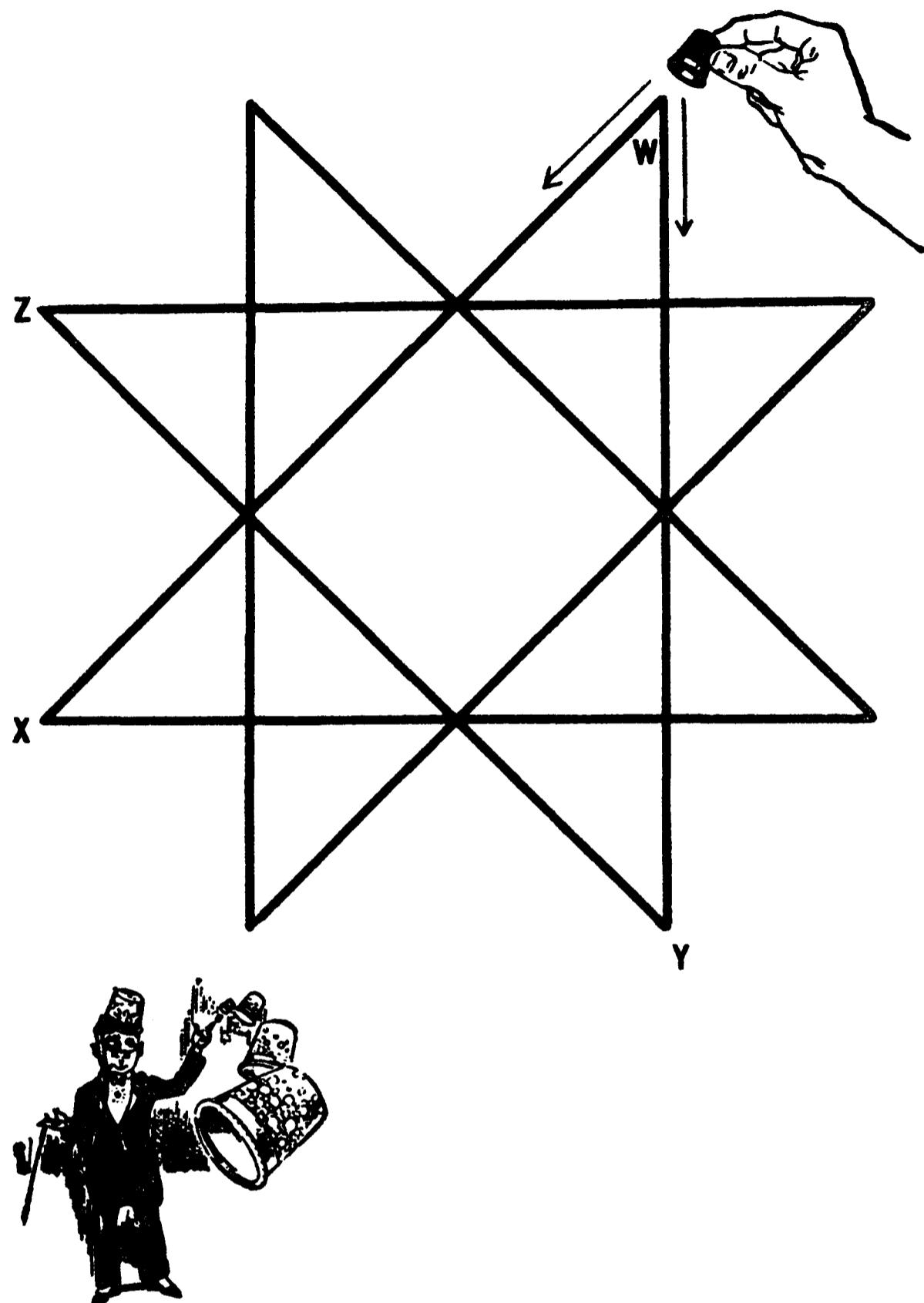
# Случай на теннисном корте

---



Какая досада! Мяч Харриет угодил прямо в норку суслика, который вырыл ее на корте загородного клуба «Потехе Час». Норка оказалась столь глубока, а изгиб ее столь причудлив, что достать мяч с помощью палки и думать нечего. Однако смышленая Харриет всего за пару минут справилась с задачей. Как ей удалось заполучить мяч, не перекопав при этом весь корт?

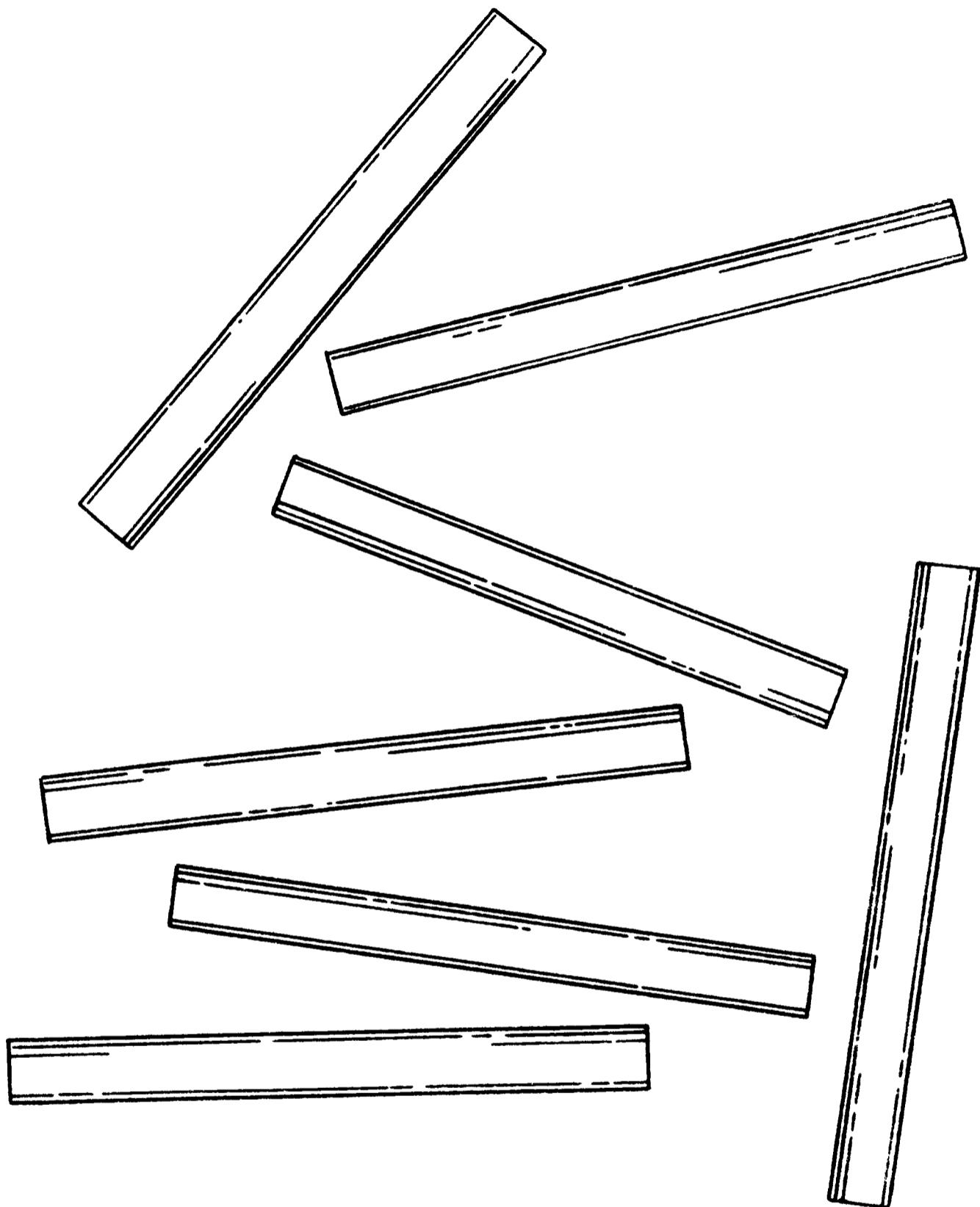
# Фокус с наперстками



Эту задачку предлагает сам Томас Трюкери, «король наперсточников» (нет-нет, он не обманывает простаков на базарах, а выступает на арене с благородными наперсточными фокусами!). Итак, разместите семь наперстков на семи вершинах звезды. Вот только делать это надо следующим образом: поставив наперсток на одну свободную вершину, передвигайте его по прямой на другую свободную вершину. Например, с вершины W — на вершину X либо на вершину Y... Смотрите, не уколитесь об эту загадку!

# Мелки — для самых умных!

---



А теперь испытайте себя в головоломке с мелками. Все, что есть у вас под руками, — это семь мелков, которые нужно уложить так, чтобы каждый из них касался бы всех остальных. Если удастся справиться с задачкой, вы — гений!

# Вкусная головоломка

---



Эта головоломка под стать знаменитому «Маковому Зубодробительному Крендельку» Олафа, который булочник только что вытащил из печи. Время от времени Олаф задает покупателям свой любимый вопрос: «Как мне одним взмахом ножа разрезать крендель по прямой на максимальное количество кусочков?» А вы знаете, как это сделать и скольким желающим удастся тогда отведать заветного лакомства?

# Над этим стоит подумать!

---



А вот интересная головоломка для послеобеденного отдыха. Займите у кого-нибудь монетку и спорьте на то, что сумеете установить ее на краю пустого бокала, сдвинув наружу более чем на две трети площади. Помогут вам в этом две вилки, но они не должны касаться ни бокала, ни поверхности стола — только монетки. Найдите решение — и проблема «мелочи» в кармане исчезнет для вас навсегда...

# На прогулке

---

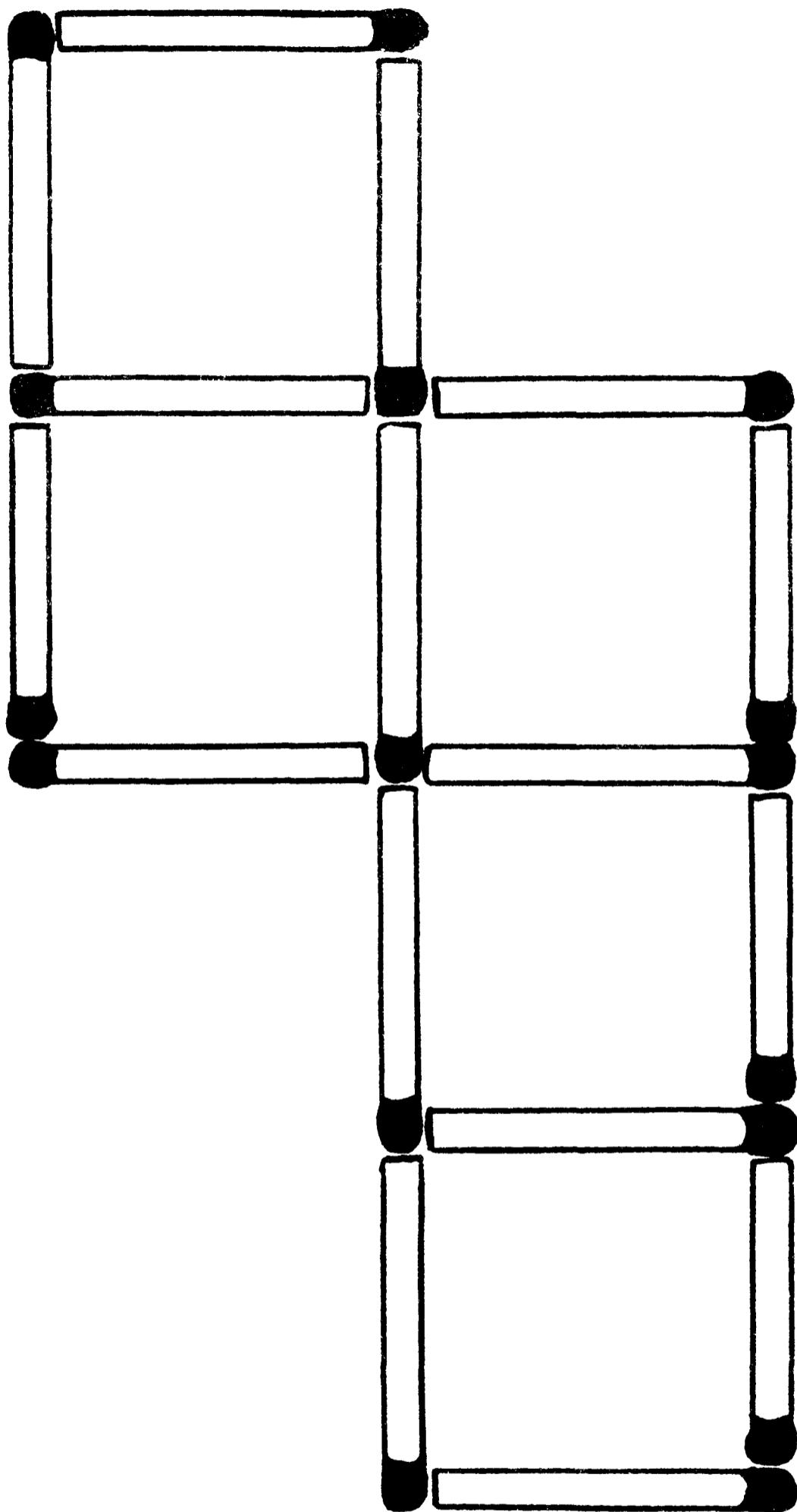


На рубеже веков город Атлантик-Сити был знаменит своими пешеходными дорожками, по которым разрешалось ездить и велосипедистам.

Летом едва ли не ежедневно Крут Педаллер вывозит мамашу Педаллер на прогулку по маршруту: вниз, до пирса, — и обратно. Молодой человек тщательно следит за скоростью: двигаясь против ветра, он преодолевает милю ровно за четыре минуты, а когда ветер с той же силой дует ему в спину, проходит это расстояние за три минуты. Внимание, вопрос. За сколько минут Крут Педаллер проедет милю в тихий безветренный день?

# Спичечные квадраты

---



Уложите шестнадцать спичек, как показано на рисунке, — получилось пять одинаковых квадратов. А теперь, переставив всего две спички, постройте четыре квадрата одного и того же размера. На первый взгляд нет ничего легче, но...

# Развлечение для любимой

«Дорогая, не отвлекайся и слушай меня внимательно! На столе лежат три монетки: два двадцатипятицентовика (куортера) и один пятицентовик (никель). Ты должна поместить один из куортеров в центр, заменив там никель, соблюдая при этом следующие правила: первый куортер можно передвигать, но нельзя трогать; никель можно трогать, но нельзя передвигать; а оставшийся куортер можно либо трогать, либо передвигать. Этот последний — и есть тот куортер, который должен попасть в центр между двумя другими монетками. Ну как — справишься?»

«Фарлоу, нашел время! Три часа утра!..»



К Н К

# Головоломка «всмятку»



Однажды вечером Альберт — мэтр среди лакеев — снискал ошеломляющий успех у членов Клуба Любителей Головоломок, предложив присутствующим такую гастрономическую задачку: «Как сварить яйцо точно за две минуты, если в вашем распоряжении всего пара песочных часов — на пять и на три минуты?» Сможете расколоть это хитроумное «яичко», пока все время не ушло в песок?

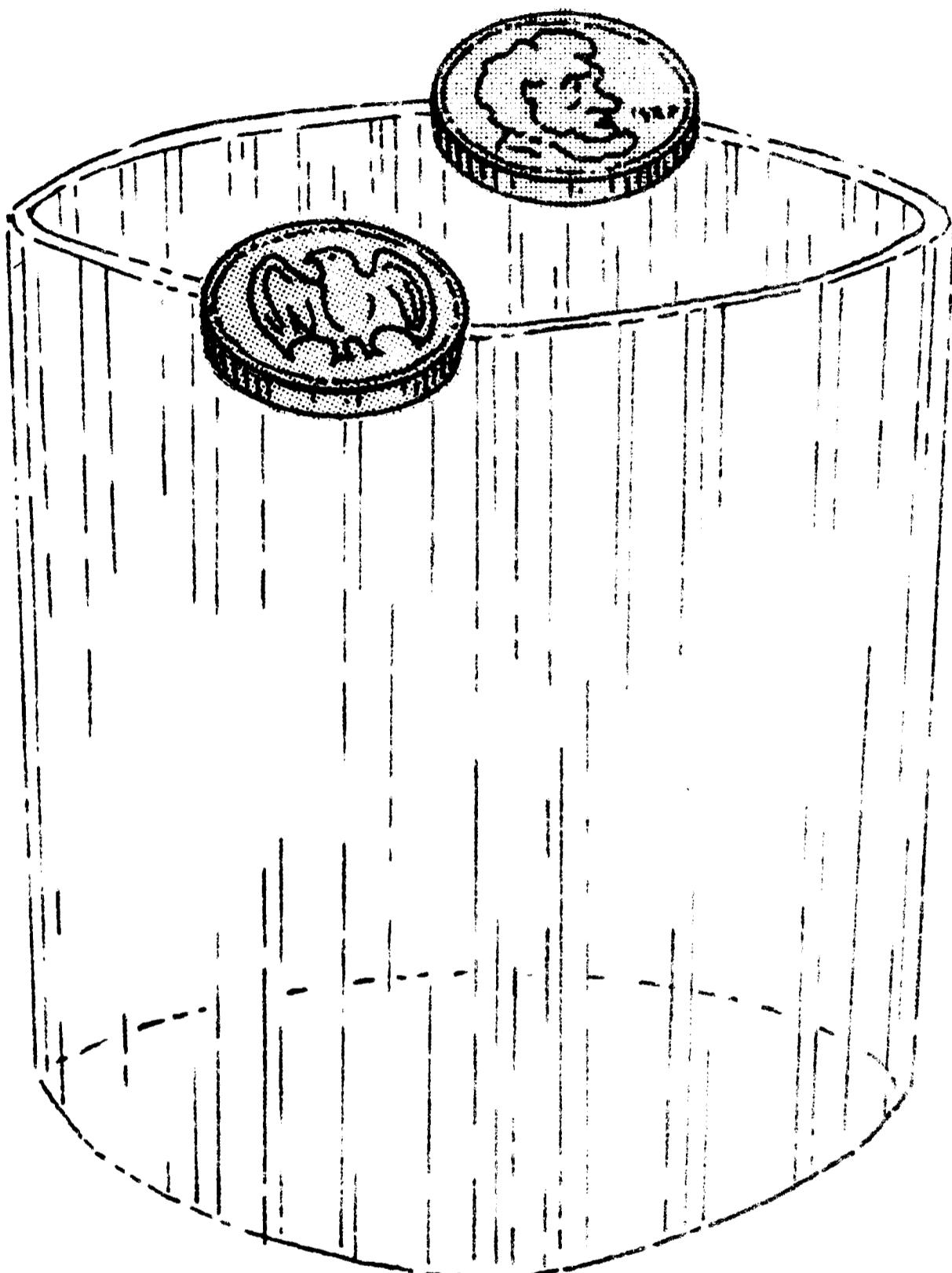
# Магнит — железо



Ежемесячная встреча членов Клуба Любителей Головоломок начнется с минуты на минуту. Чтобы получить официальное приглашение на торжество, нужно решить задачку председателя клуба: «У вас в руках два совершенно одинаковых на вид металлических бруска; один — магнит, а второй — обыкновенное железо. Определите, какой из брусков магнит, сложив их определенным образом. Решите задачку — и двери нашего клуба перед вами открыты». Итак, что вы предпримете?

# Монетки на стакане

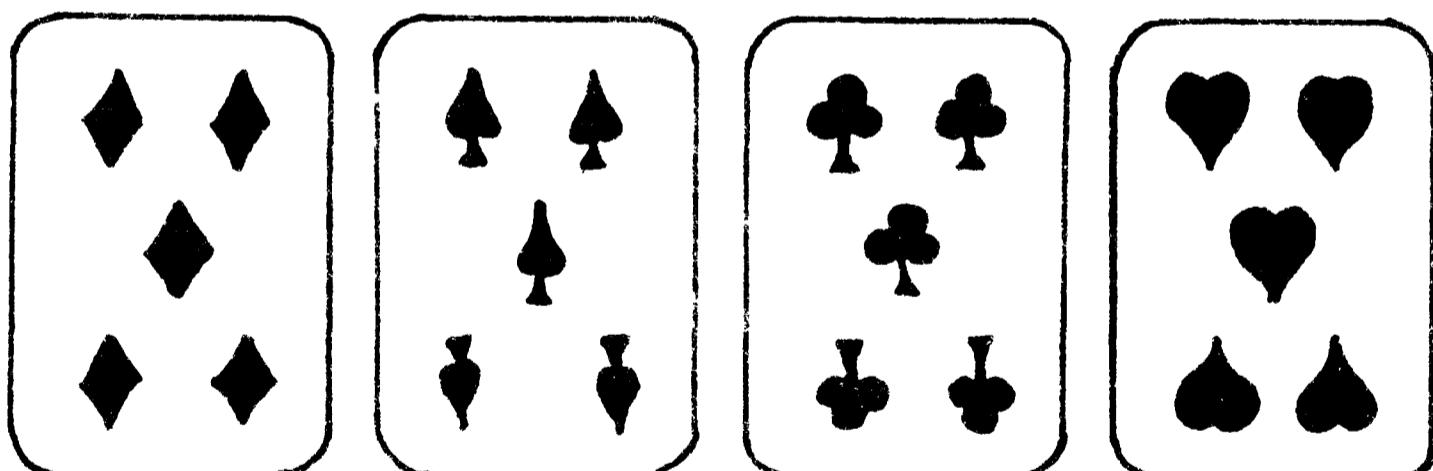
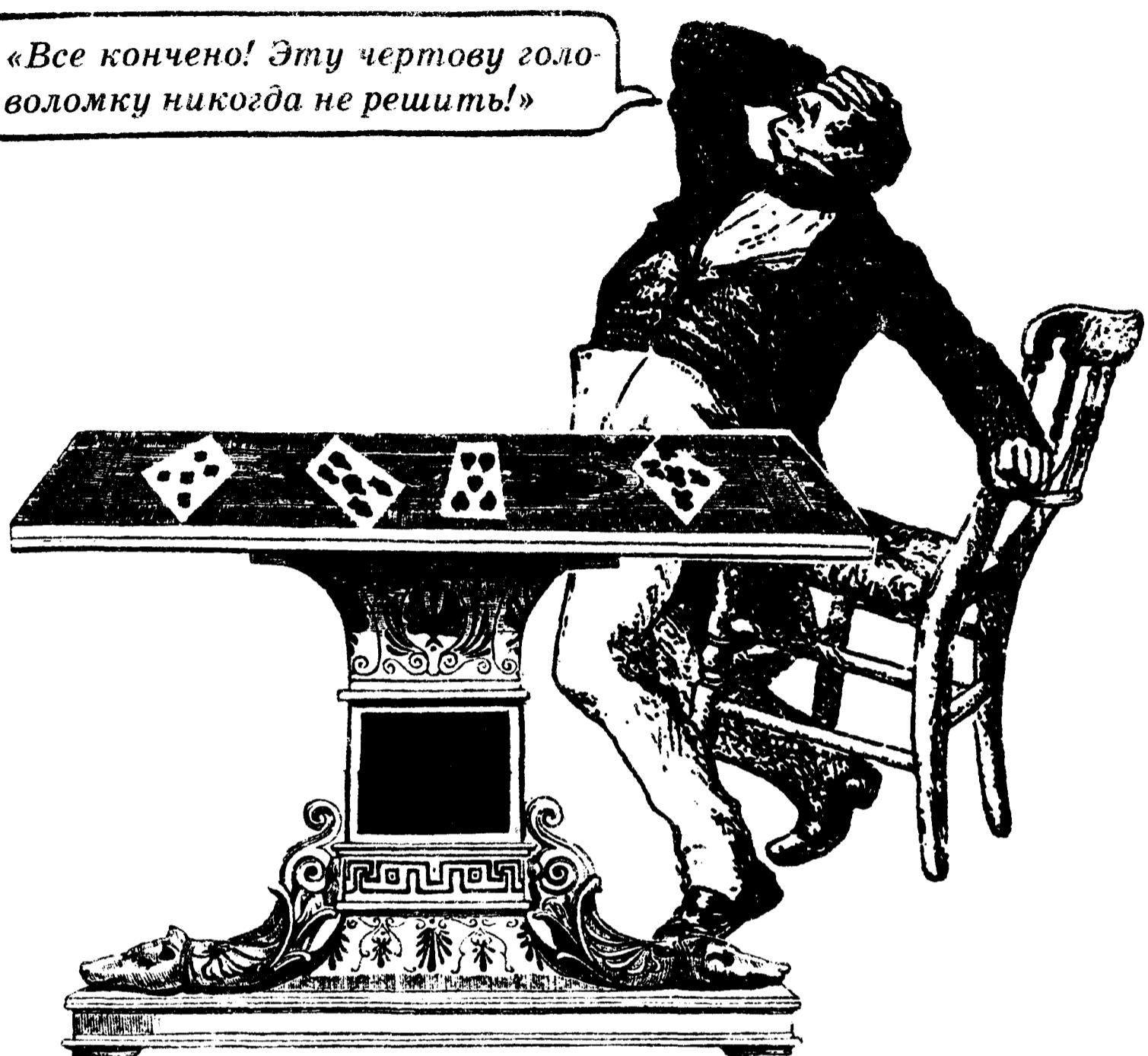
---



Сейчас вам предстоит упражнение на сноровку — еще один способ заключить выгодное пари. Возьмите две монетки и установите их по краям обычного стакана. После чего попросите кого-либо из присутствующих снять сразу обе монетки при помощи только двух пальцев одной руки. Решение — проще простого.

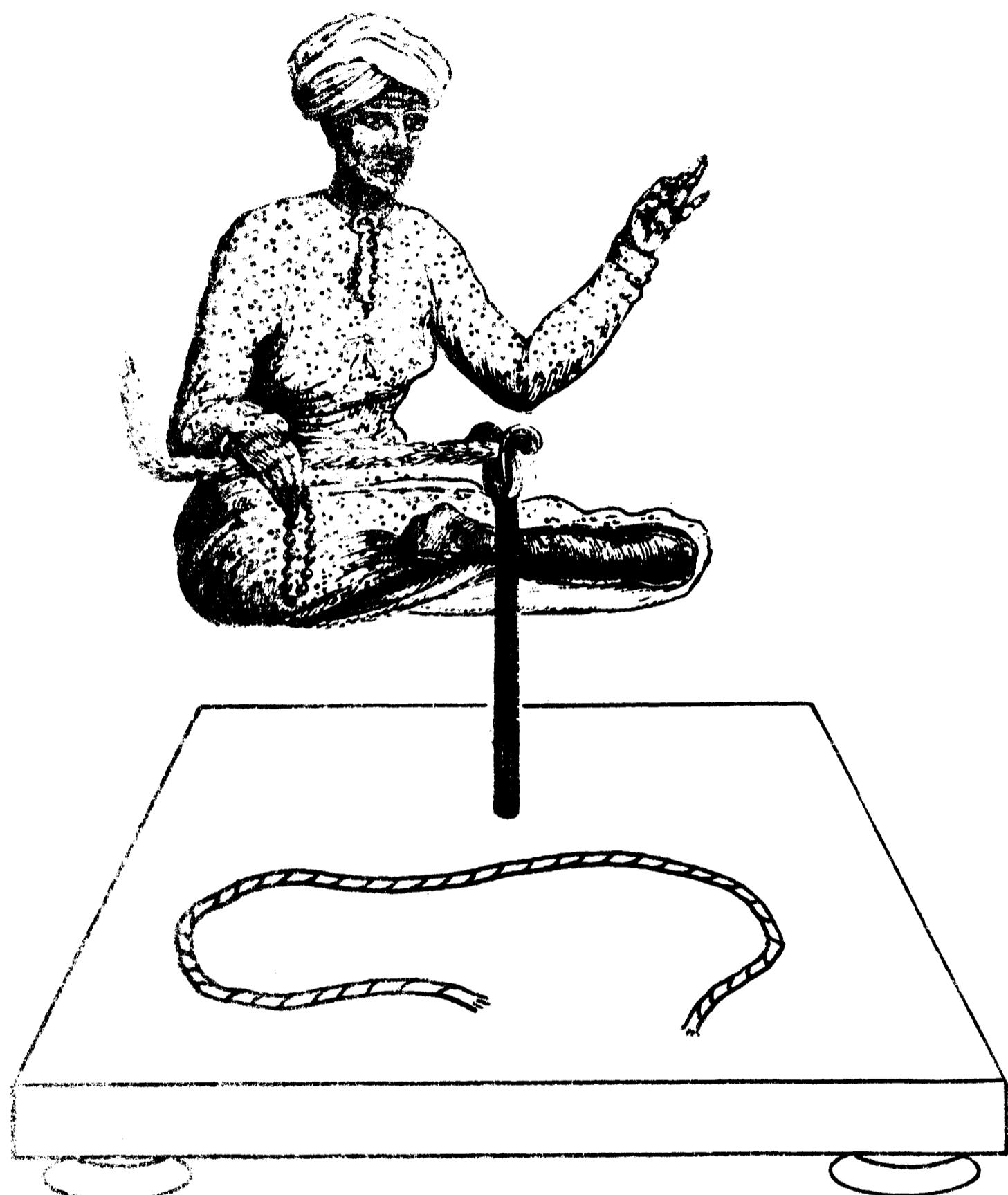
# Карточный крест

«Все кончено! Эту чертову головоломку никогда не решить!»



Кажется, наш герой дошел до ручки — попробуем ему помочь. Вы должны выбрать четыре пятерки из колоды карт и разложить их на столе мастью вверху таким образом, чтобы были видны только шестнадцать из двадцати нарисованных на них элементов масти (пики, трефы, бубны и черви). На решение дается целых пять минут!

# Загадка старого факира



Наш факир предлагает вам свою версию загадки с «индийской магической веревкой». Перед ним лежит кусок самой обычной веревки. Возьмитесь за ее концы обеими руками и завяжите узел посередине. Казалось бы, ерунда! Однако весь фокус состоит в том, что, завязывая узел, вы не должны выпускать из рук ни один из концов веревки! Конечно, проще всего сделать это воспарив в воздух...

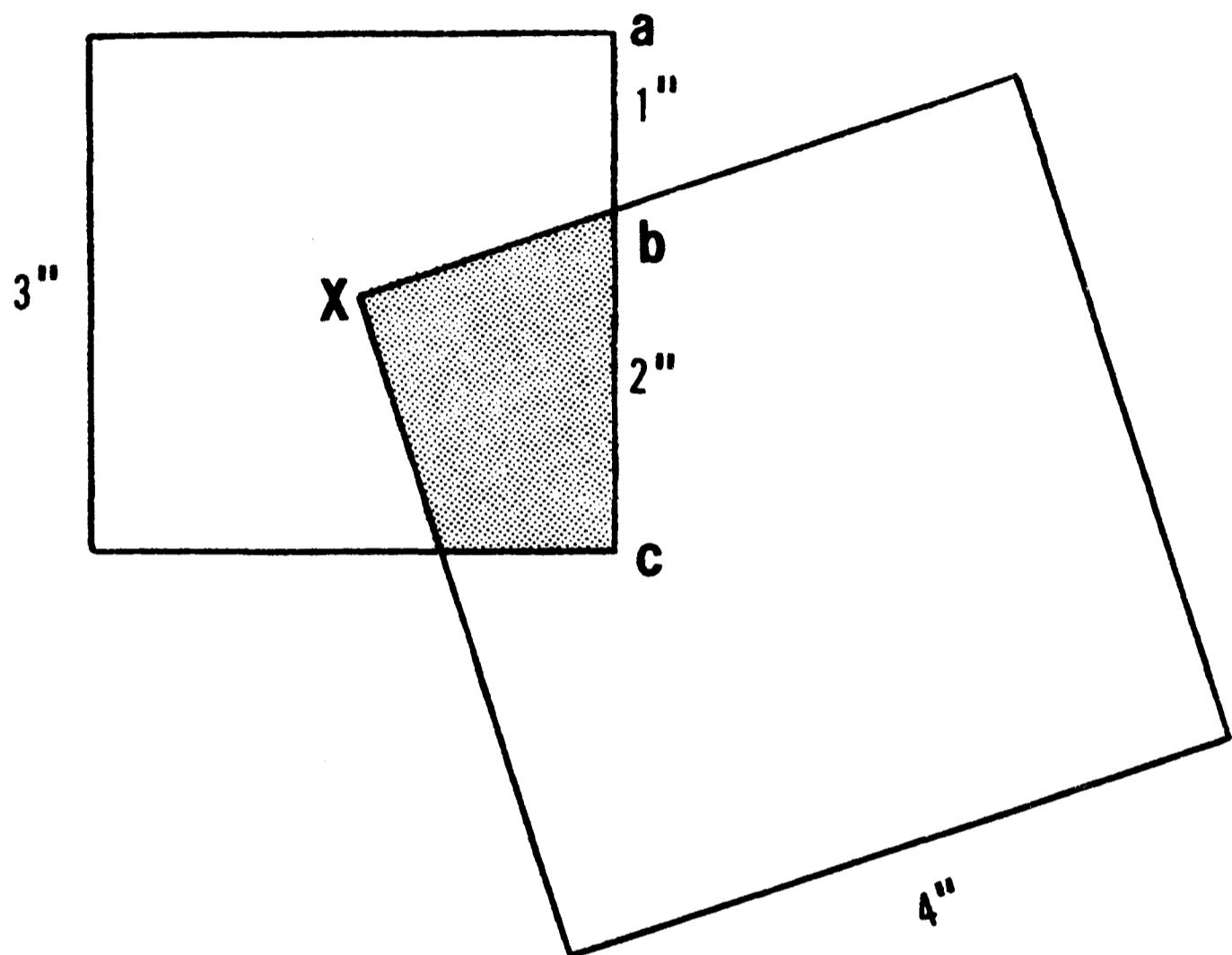
# Полдоллара и бутылка содовой

---



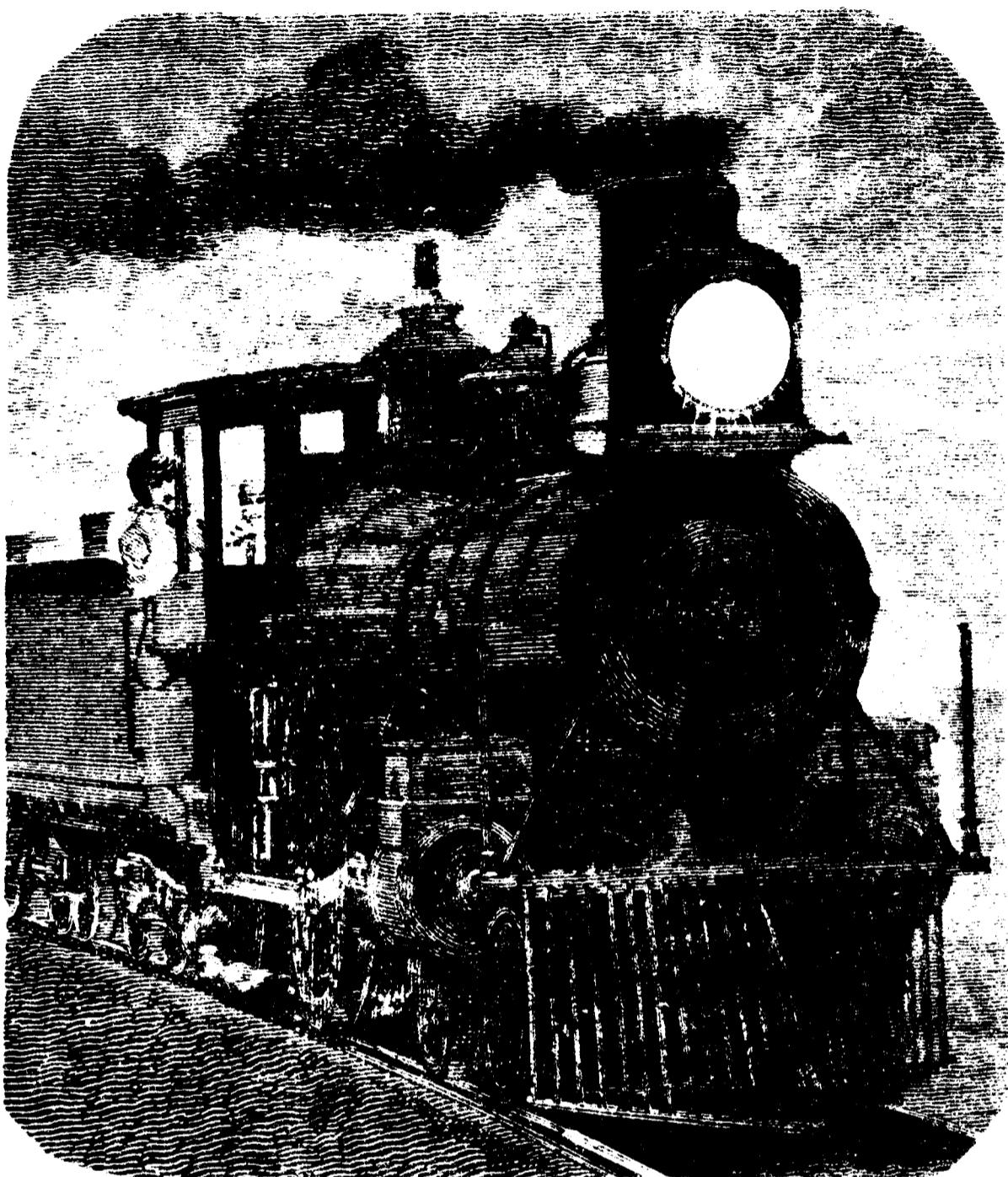
Перед вами одна из головоломок на тему «слабо?» Опорожнив бутылку содовой, поставьте ее на стол, рядом положите монетку в полдоллара и поспорьте с друзьями, что сумеете опустить полдоллара в бутылку, не разбив ее. На первый взгляд это абсолютно невозможно — монета по диаметру намного шире горлышка. Однако вы справитесь шутя и выиграете пари!

# Дюймы, площади, квадраты



А вот еще одна хитроумная геометрическая задачка. На рисунке изображены два квадрата: один — со стороной три, а второй — со стороной четыре дюйма (дюймы помечены значком"). Представьте, что больший квадрат, верхний левый угол которого закреплен в центре меньшего квадрата, вращали вокруг точки  $X$ , пока верхняя сторона большего не пересекла боковую сторону ( $ac$ ) меньшего квадрата в точке  $b$  (как показано на рисунке). Сумеете ли вы быстро подсчитать, чему равна площадь (в квадратных дюймах) заштрихованного участка?

# Как доставить молоко?



В 1870 году произошло великое событие в истории Америки: было открыто первое регулярное железнодорожное сообщение между атлантическим и тихоокеанским побережьями страны! И вот тогда один предпримчивый молодой человек решил, что можно неплохо заработать, занимаясь перевозками через весь континент... молока! Нужно было только придумать, каким образом переправить молоко из Нью-Йорка в Калифорнию, не прибегая к его замораживанию, а также не разливая по консервным банкам или бутылкам. Проведя в размышлениях не одну неделю, парень наконец сообразил, как решить эту проблему. Так как же?

# Хитрюга Пуст О'Брех

«Принимаю пари и если я проиграю, то заплачу и за твой обед тоже!»

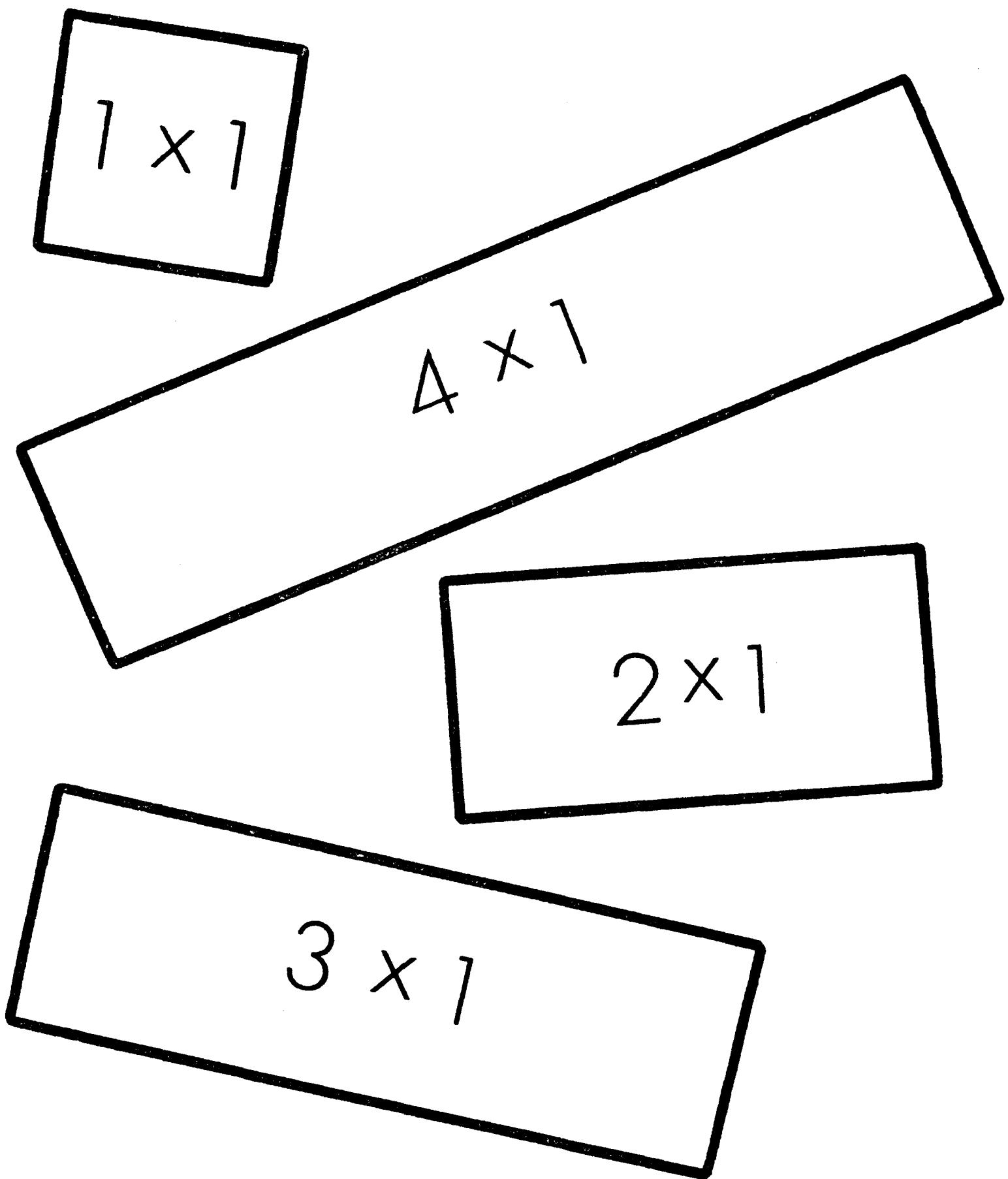


Как только традиционный ланч босса — впечатляющий «трехпалубный» сандвич (ценой шесть долларов) из гастрономической лавки «Зал и Сцена» — прибыл в офис, один из сотрудников, Пуст О'Брех, неожиданно накрыл тарелку с сандвичем принесенной корзинкой и заявил: «Шеф, спорим на 50 центов, что я съем ваш обед, не притронувшись к корзинке, столу или тарелке? Вообще ни к чему не притронувшись в этой комнате и не воспользовавшись чьей-либо помощью. Так как — спорим?»

Каким образом Пуст О'Брех выиграет?

# Квадратная задачка

---

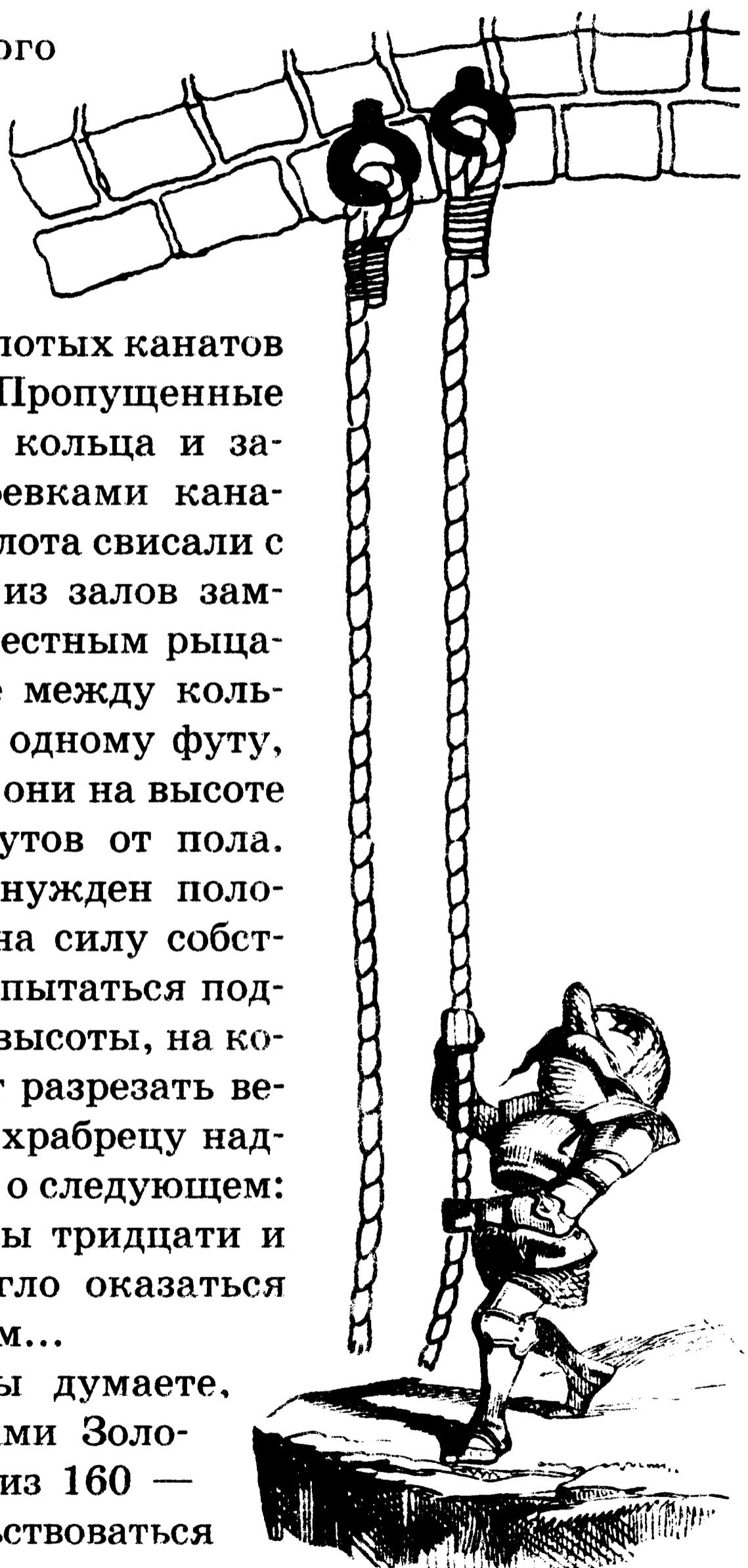


Вот отличная головоломка на сообразительность! Разбросайте эти четыре картонных прямоугольника по столу и предложите приятелю построить из них квадрат (числа на каждом указывают размеры прямоугольников в дюймах). Следует, видимо, добавить, что, после того как у вашего приятеля ничего не выйдет, вы объясните ему решение задачи. Естественно, найдя его заранее!

# Золотые канаты царя Соломона

Участник одного из крестовых походов, сэр Гудвин Пытливый, добрался-таки до легендарных Золотых канатов царя Соломона. Пропущенные через чугунные кольца и закрепленные веревками канаты из чистого золота свисали с потолка одного из залов замка, взятого доблестным рыцарем. Расстояние между кольцами равнялось одному футу, а располагались они на высоте восьмидесяти футов от пола. Рыцарь был вынужден положиться только на силу собственных рук и попытаться подтянуться до той высоты, на которой он сможет разрезать веревки. При этом храбрецу надлежало помнить о следующем: падение с высоты тридцати и более футов могло оказаться для него роковым...

Итак, как вы думаете, сколькими футами Золотых канатов — из 160 — пришлось довольствоваться сэру Гудвину?



# Слово из четырех букв

(Для знающих английский язык)

«Шеф, срочно на первую полосу! Я расколовял то слово из четырех букв, которым Голландец заморочил голову судье, когда тот упек его на двадцать лет в тюрьгу. Нет-нет, шеф, это не то, что вы подумали! Голландец всего никакого спросил у судьи: «Какое единственное английское слово из четырех букв читается одинаково сверху вниз, снизу вверх — перевернутым вверх ногами, слева направо и справа налево?» Так вот — это слово ...»



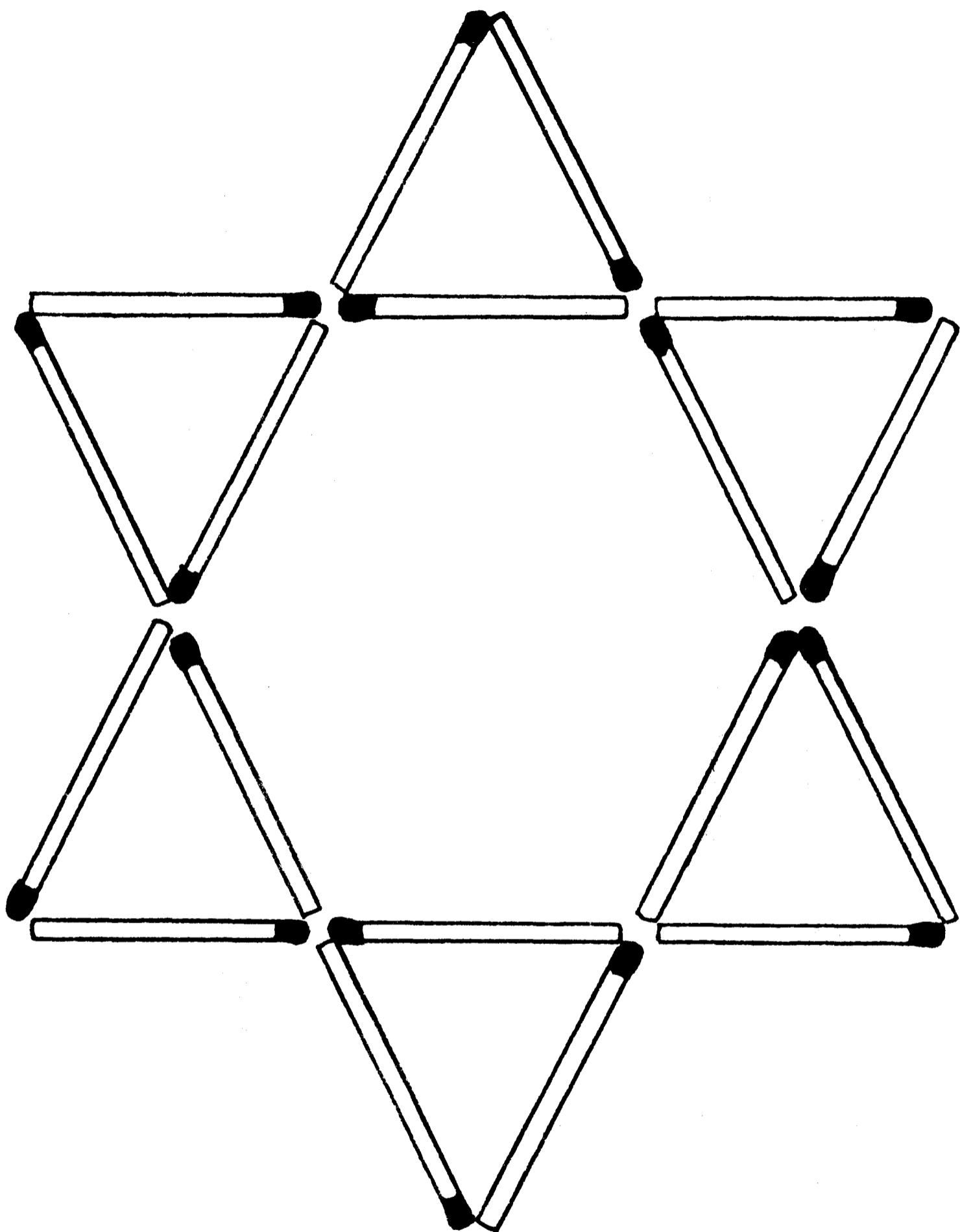
# Числа на барабане



Некий мистер Ли Таврос, мастер по изготовлению музыкальных инструментов, однажды попытался оживить свой бизнес «барабанной дробью» — с помощью загадок на числа. Во время ежегодного съезда собратьев по ремеслу он, стремясь привлечь публику к своему стенду, начертал на самом большом из своих барабанов эти числа. Мистер Таврос соблюдал при этом определенную математическую последовательность. А раз так, постарайтесь отгадать, каким должно быть следующее число.

# Звездная головоломка

---



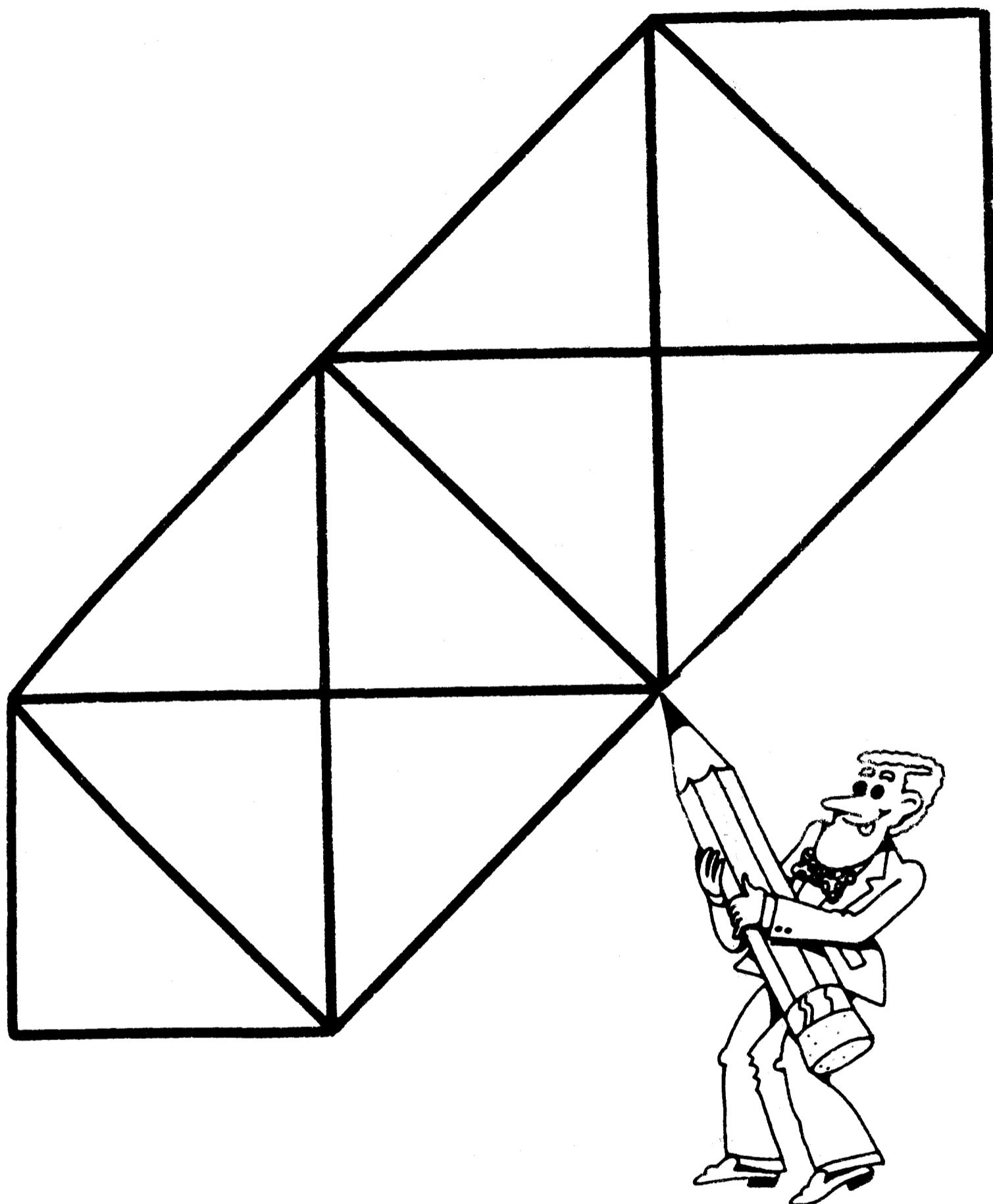
Решая эту головоломку, смотрите, как бы у вас из глаз звезды не посыпались! На рисунке восемнадцать спичек образуют звезду, составленную из восьми больших и малых треугольников. Каким образом следует переставить две спички, чтобы фигура состояла только из шести треугольников? Ваш ход!

# Отдели соль от перца



Кажется, Гвендолин уже надоело наблюдать, как ее хозяин повторяет один и тот же трюк... А он так любит «угощать» гостей этим фокусом! Просыпав немного соли на стол, Герберт добавляет к ней еще и молотого перца. Вся хитрость, говорит он друзьям, состоит в том, чтобы отделить перец от соли, не прикасаясь ни к тому, ни к другому. Хотя на первый взгляд это кажется невыполнимым, Герберт справляется с заданием за минуту. Сумеете вы раскрыть его секрет и заставить Гвендолин зевнуть еще раз?

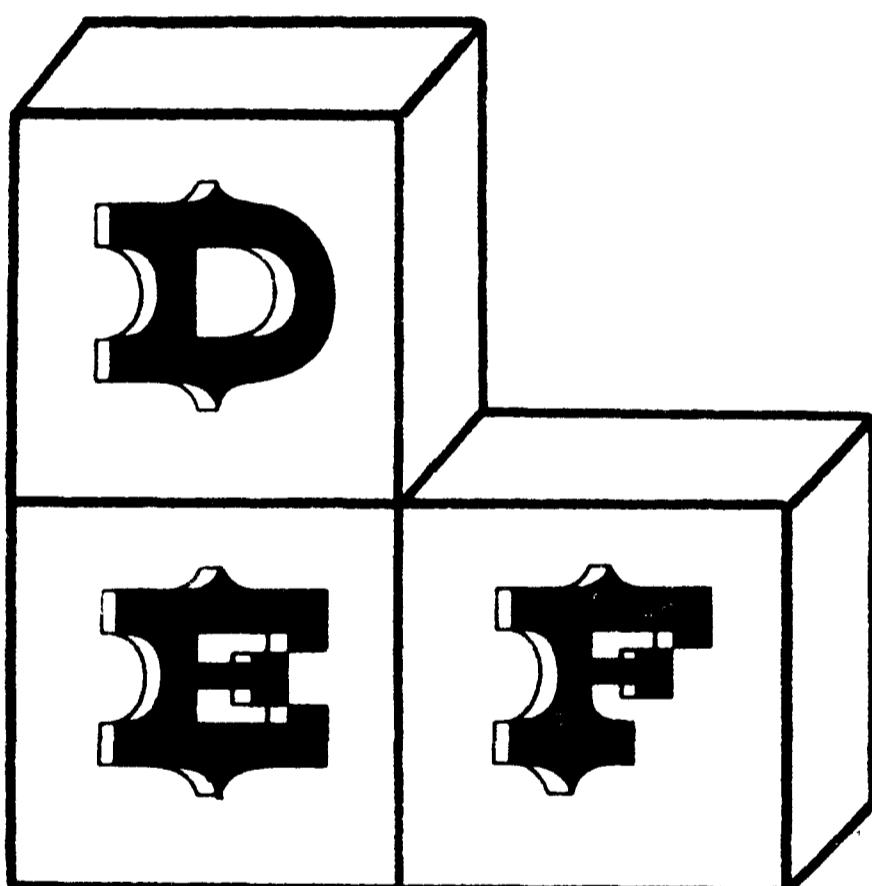
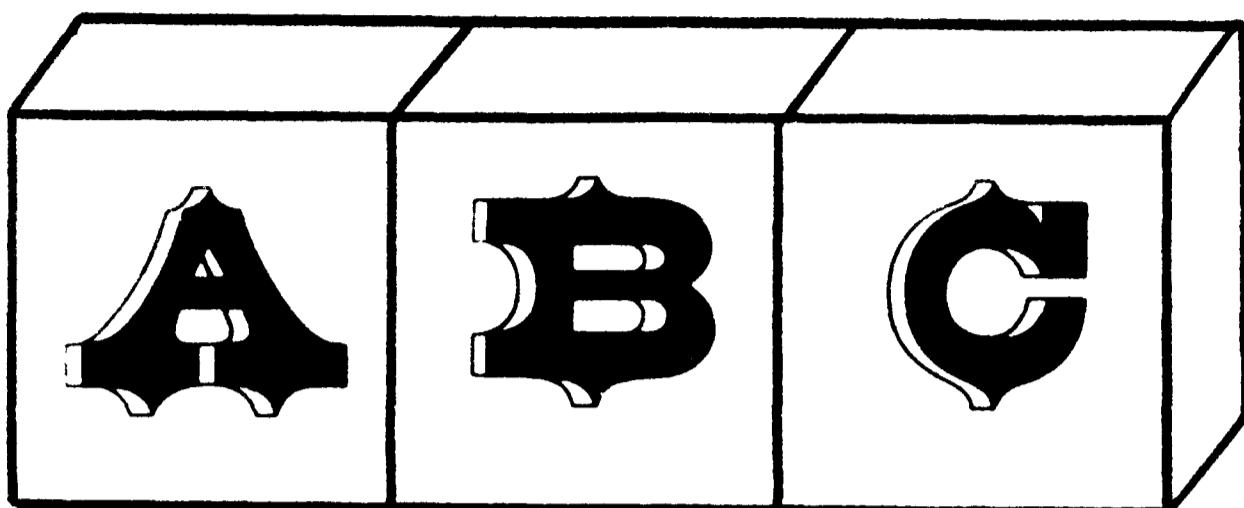
# Возьмите в руки карандаш



Эта головоломка из серии «нарисуй одной линией», которую все мы так любим. Итак, вы должны начертить фигуру, которую видите на картинке. Причем скопировать, нигде не прерывая линию, не допуская никаких пересечений, а в довершение всего закончив свое произведение в точке, на которую указывает карандаш молодого художника.

# Назад — к кубикам!

---



Эта головоломка снова возвращает нас в школьные годы. Еще раз — в первый класс... Припомните: из трех деревянных кубиков можно построить лишь две фигуры, изображенные на рисунке («линия» и «уголок»). А сколько получится фигур из четырех кубиков? Только, пожалуйста, не останавливайтесь на первой попытке!

# Еще одна загадка «Сфинкса»



В 1905 году знаменитый театр волшебства и магии открыл двери для публики. Зал театра насчитывал сто мест, и в первый же день все билеты были проданы — на общую сумму в 100 долларов. Стоили билеты: для мужчин — 5 долларов, для женщин — 2 доллара, для детей — 10 центов. По силам ли вам подсчитать, сколько мужчин, женщин и детей посмотрели представление в день открытия?

# Мал мала меньше. Или больше?

---



Он: Ну что ж, давай посмотрим, смогу ли я разгадать эту головоломку. Так сколько детей у твоей сестры Джоан?

Она: Трое.

Он: И сколько им лет?

Она: Если перемножить все три возраста, то получится тридцать шесть.

Он: Этой информации недостаточно!

Она: В сумме их возраст равен номеру моего дома, и ты его знаешь...

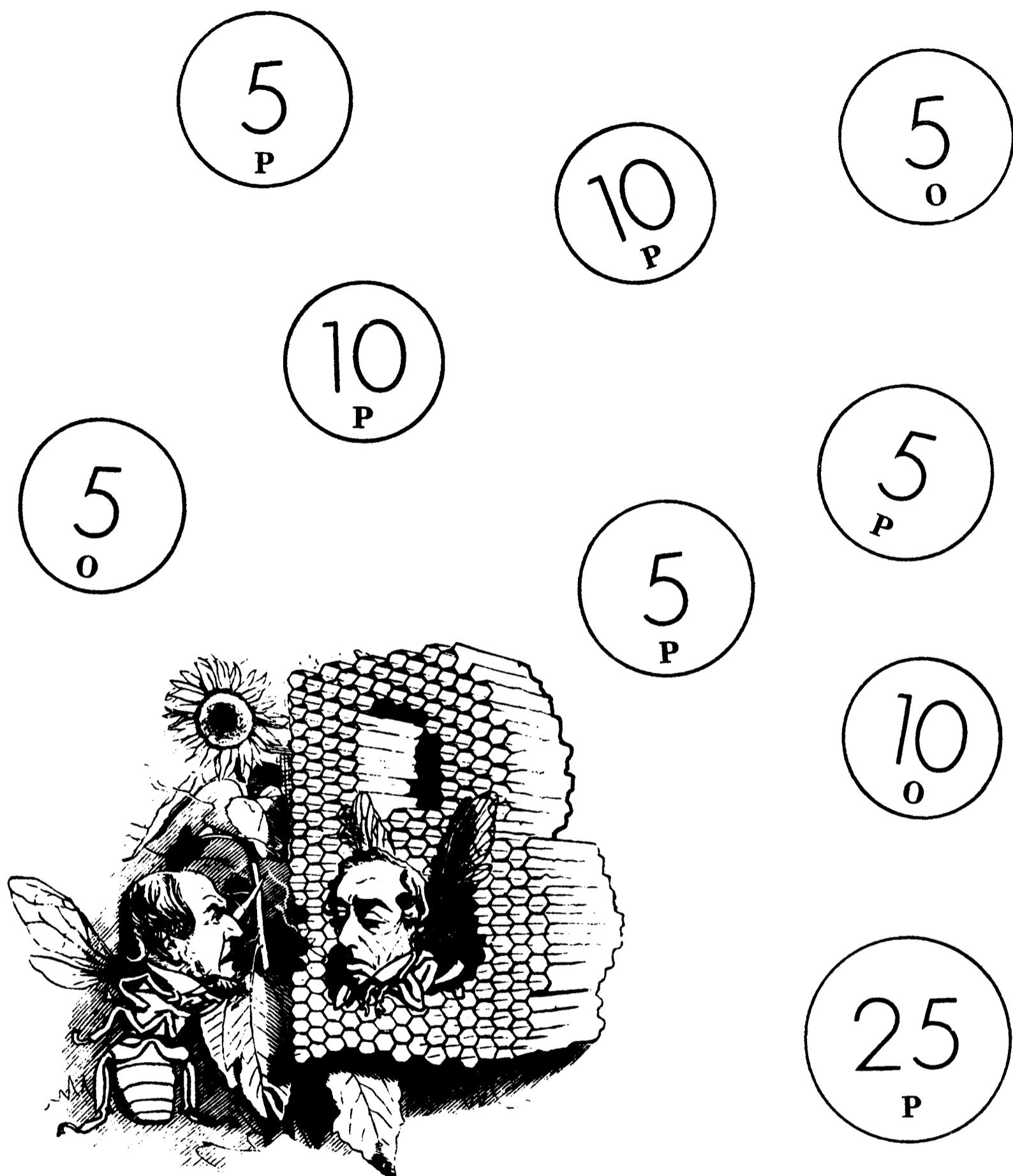
Он: Все равно сведений маловато!

Она: Хорошо — самый старший ребенок любит играть в теннис.

Он: Отлично! Теперь я смогу назвать возраст каждого из этой троицы!

Похоже, Фред быстро справился с задачкой. А удастся ли это сделать вам?

# Орел—решка



Будьте внимательны: вас подстерегает ловушка, которую устроили авторы головоломки! На столе разбросаны девять монет на сумму 80 центов. Монет, лежащих вверх орлом (О), здесь на 20 центов, а решкой (Р) — на 60. Ваша задача состоит в следующем: перевернуть несколько монет (всего на 25 центов) так, чтобы сумма «орлов» выросла до 40 центов. Я немножко пожужжу у вас над ухом, пока будете переворачивать монетки, ладно?

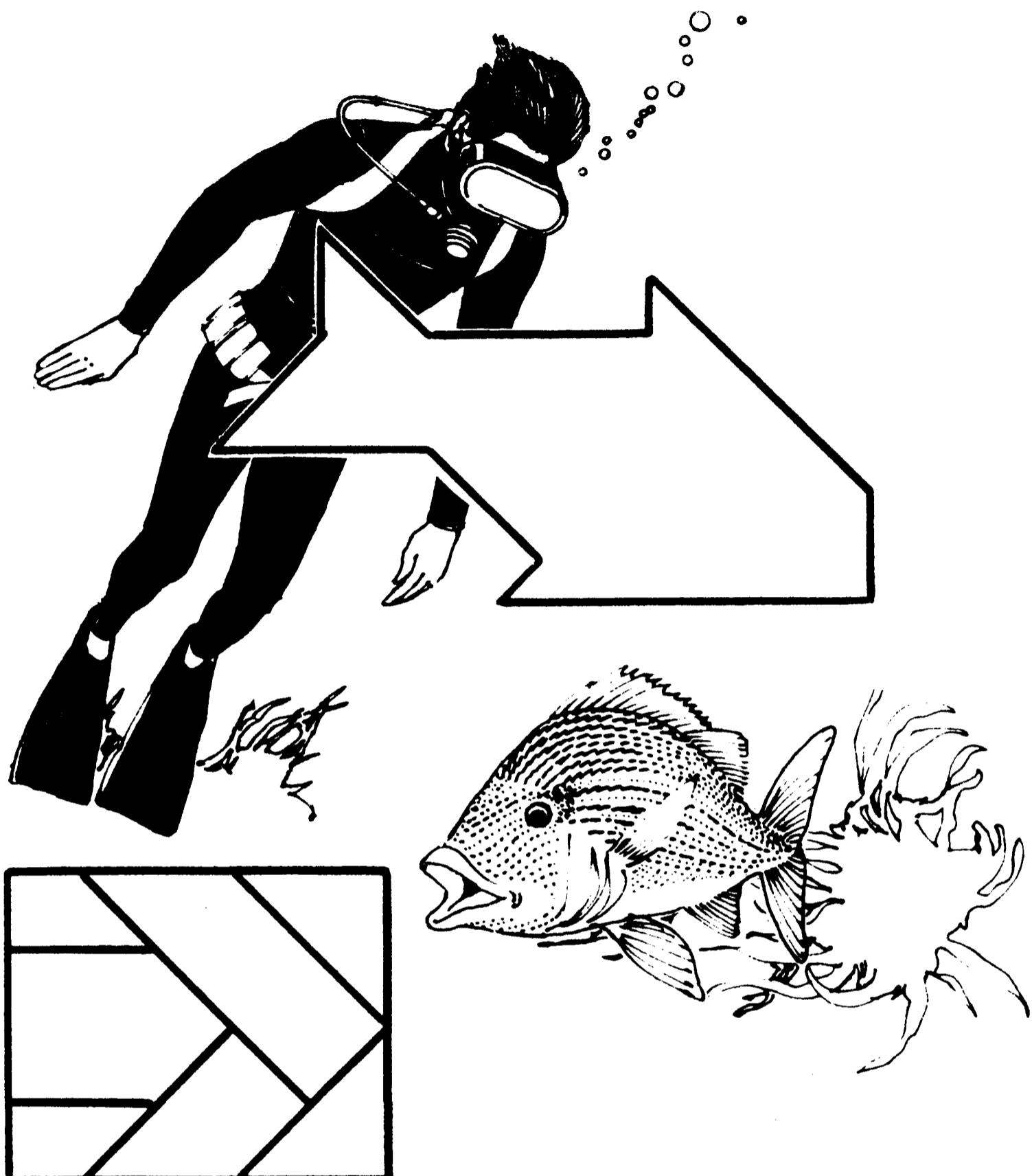
# Ваза из осколков

---



О ужас! Не пройдет и минуты, как мистер Кит Айвазоу, страстный коллекционер восточных ваз, поскользнется и уронит свое новое сокровище. Вам останется только подобрать осколки и помочь ему составить из них нечто законченное... Для этого переведите на отдельный лист бумаги контур вазы и дважды разрежьте рисунок по прямой. Затем сложите фрагменты так, чтобы они составили квадрат. Не забудьте обратить внимание на симметричность вазы...

# Ловись, рыбка!

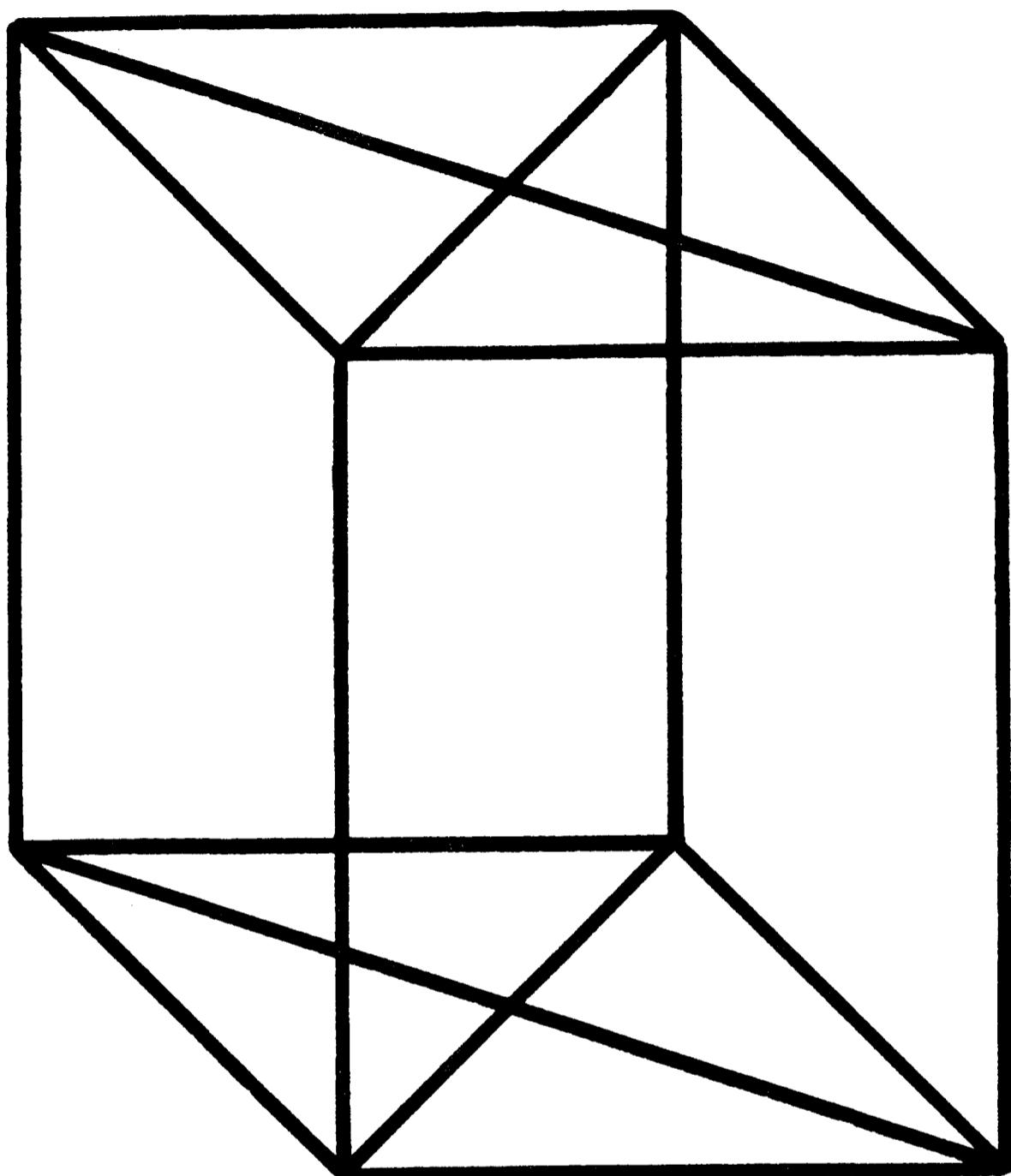


Можно с уверенностью утверждать, что одна из самых древних разновидностей головоломок в мире — это танграмма (складывание планок «паркета» в заданную фигуру): она известна на протяжении многих столетий.

Вот и сейчас вам предстоит сложить из семи плашек бойцовую рыбку, обитающую в морях Дальнего Востока. Сообразили, как это сделать? Смотрите не попадитесь на крючок: головоломка не так легка, как может показаться на первый взгляд.

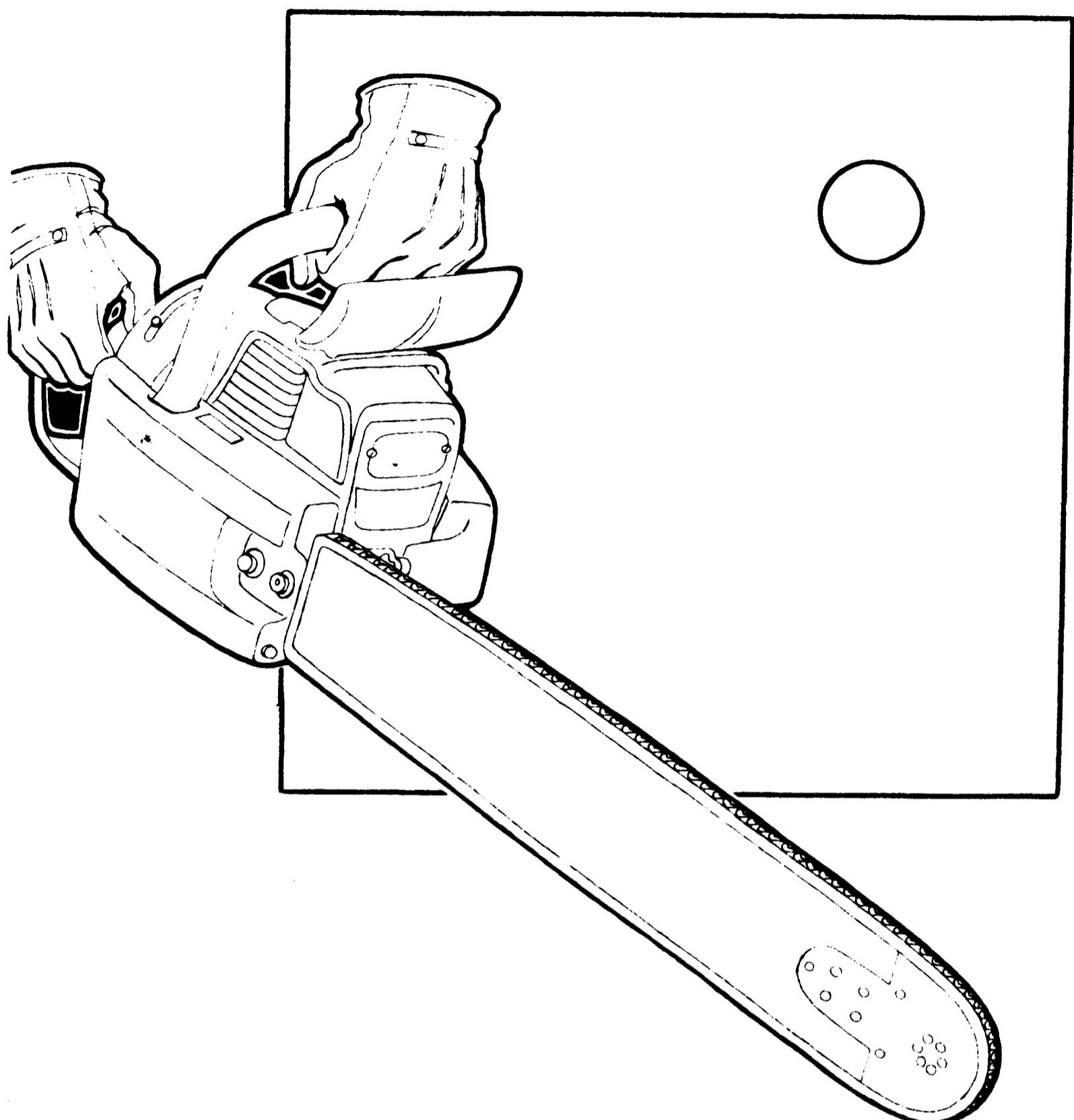
# Эти загадочные линии

---



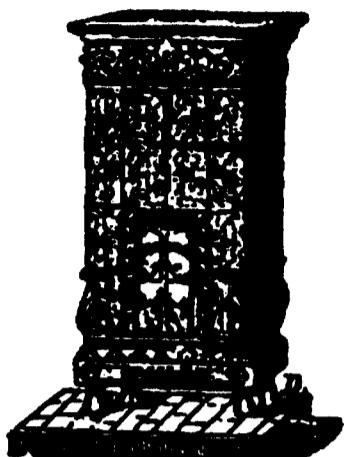
Перед вами еще одна головоломка с неожиданным поворотом — во всех смыслах... Вы должны воспроизвести изображенную на картинке фигуру одной непрерывной линией (и, как всегда в аналогичных задачах, она нигде не должна пересекаться). Однако не забывайте о том, что это фигура трехмерная и те линии, которые на рисунке будут якобы пересекаться, на самом деле пройдут над, под, впереди или позади других линий. Иными словами, вообразите, что рисуете в пространстве...

# Распили квадрат

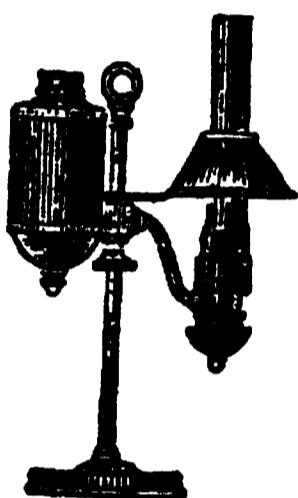


В один прекрасный день Пит Распил ввалился в кафе «Ложки и плошки» и сообщил всем о головоломке, которую только что услыхал от торговца древесиной. Тот показал Питу квадратную деревянную доску с маленьким отверстием в углу. «А теперь, — сказал торговец Питу, — ответь: на какое минимальное количество кусков нужно распилить этот квадрат, чтобы, сложив их заново, получить доску с дыркой ровно посередине?» Ну как — сами «распилите» эту головоломку?

# Единственная спичка



ПЕЧЬ



МАСЛЯНАЯ  
ЛАМПА

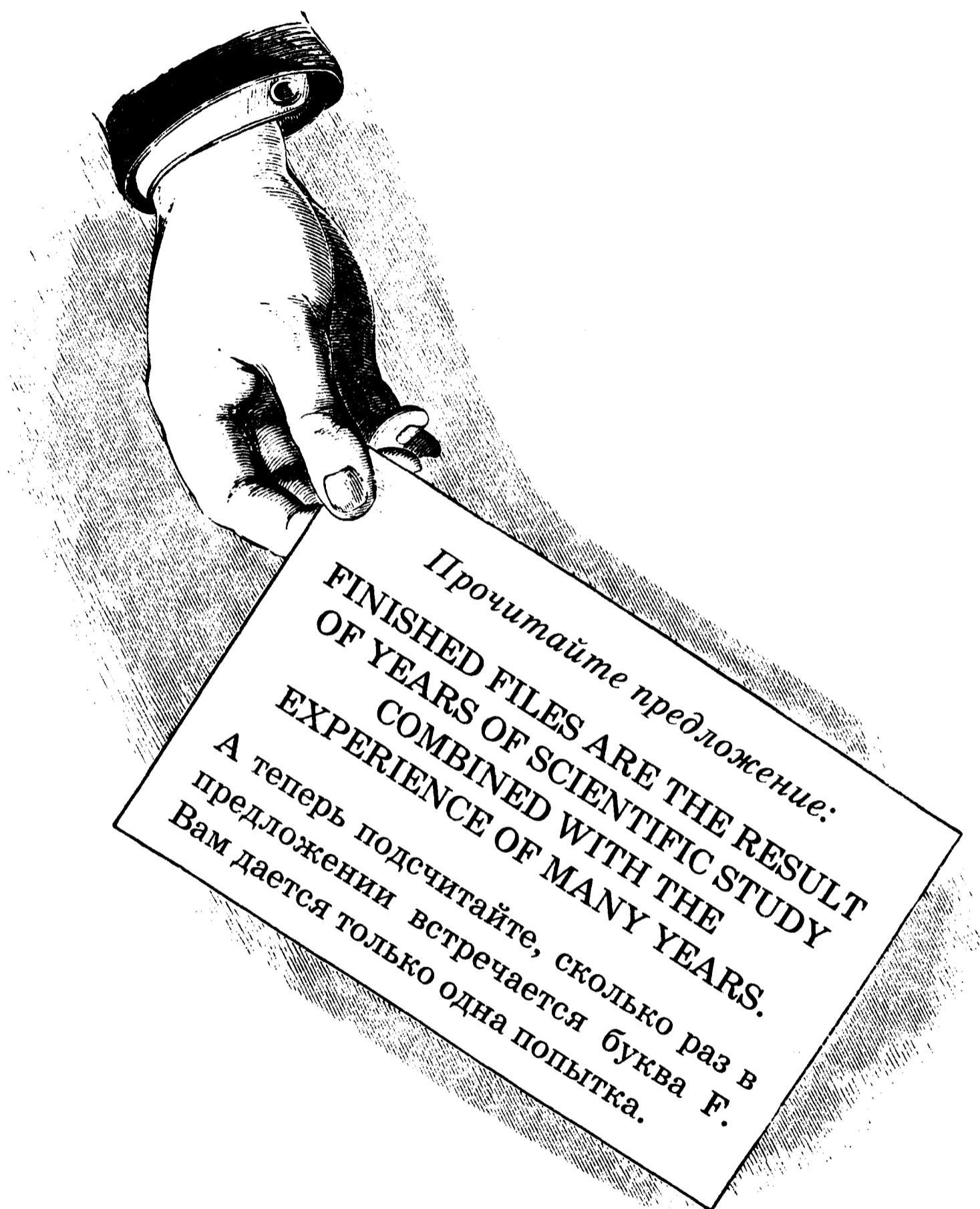


ТРУБКА

Как-то раз Ли С. Захвост отправился поохотиться. Протопав целый день по сугробам, замерзший и уставший, он добрался до лесной сторожки лишь за полночь. Здесь его ждали печь, масляная лампа и любимая трубка; но, к несчастью, у Захвоста была всего одна-единственная спичка. Какой из упомянутых предметов Ли должен зажечь первым?

# Внимание, внимание!

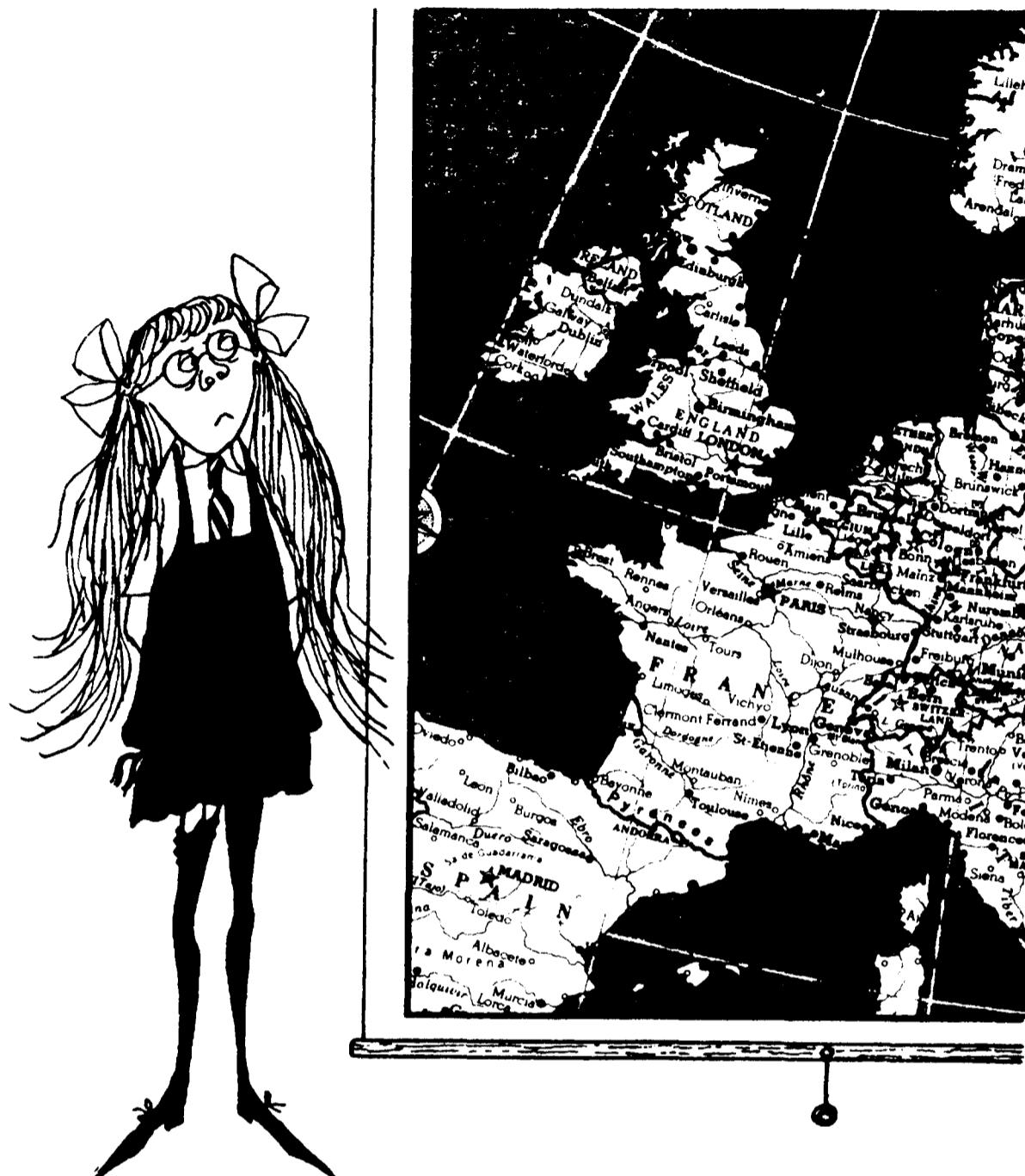
(Для знающих английский язык. Впрочем, и для всех остальных тоже)



Этот текст напечатан на обороте визитной карточки служащего одной из автомастерских в городе Пассаик (штат Нью-Джерси). Хороший тест на внимание, которое часто отсутствует у начинающих автолюбителей. Посмотрим, сколько латинских букв F насчитаете вы.

# История с географией

(Для знающих английский язык)



«Отлично, Синтия, посмотрим, чему тебя научили в школе за этот год. Я дам тебе пять подсказок, а ты с их помощью назовешь страну, которую мы разыскиваем на карте. Цифры означают порядковый номер букв в названии; кроме того, из этих букв составлены зашифрованные новые слова».

\* Мои буквы 1, 2, 7 — слово из этих букв означает крайнюю точку.

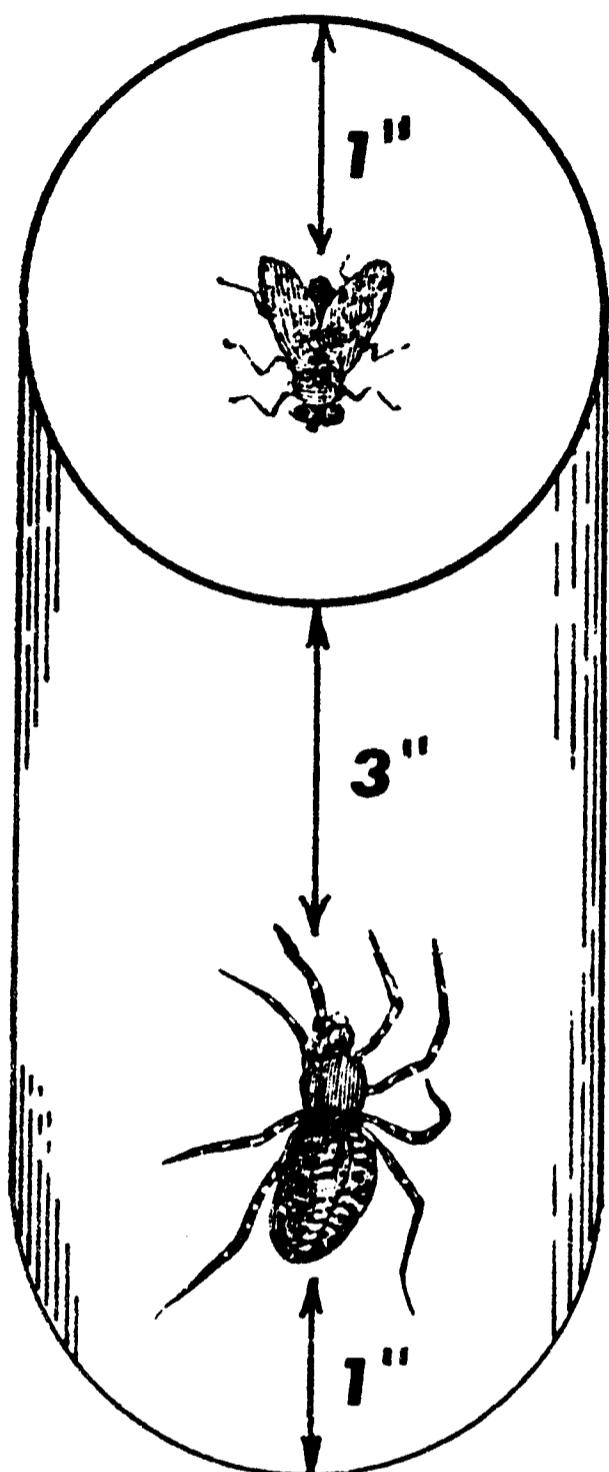
\* Мои буквы 3, 4, 5, 7 — это чувство испытывает тот, кто разгадает нашу головоломку.

\* Мои буквы 5, 2, 3, 1, 4 — так называют того, кто живет на небесах.

\* Мои буквы 4, 5, 6, 7 — это земля.

\* А вообще-то речь идет о стране в Европе.

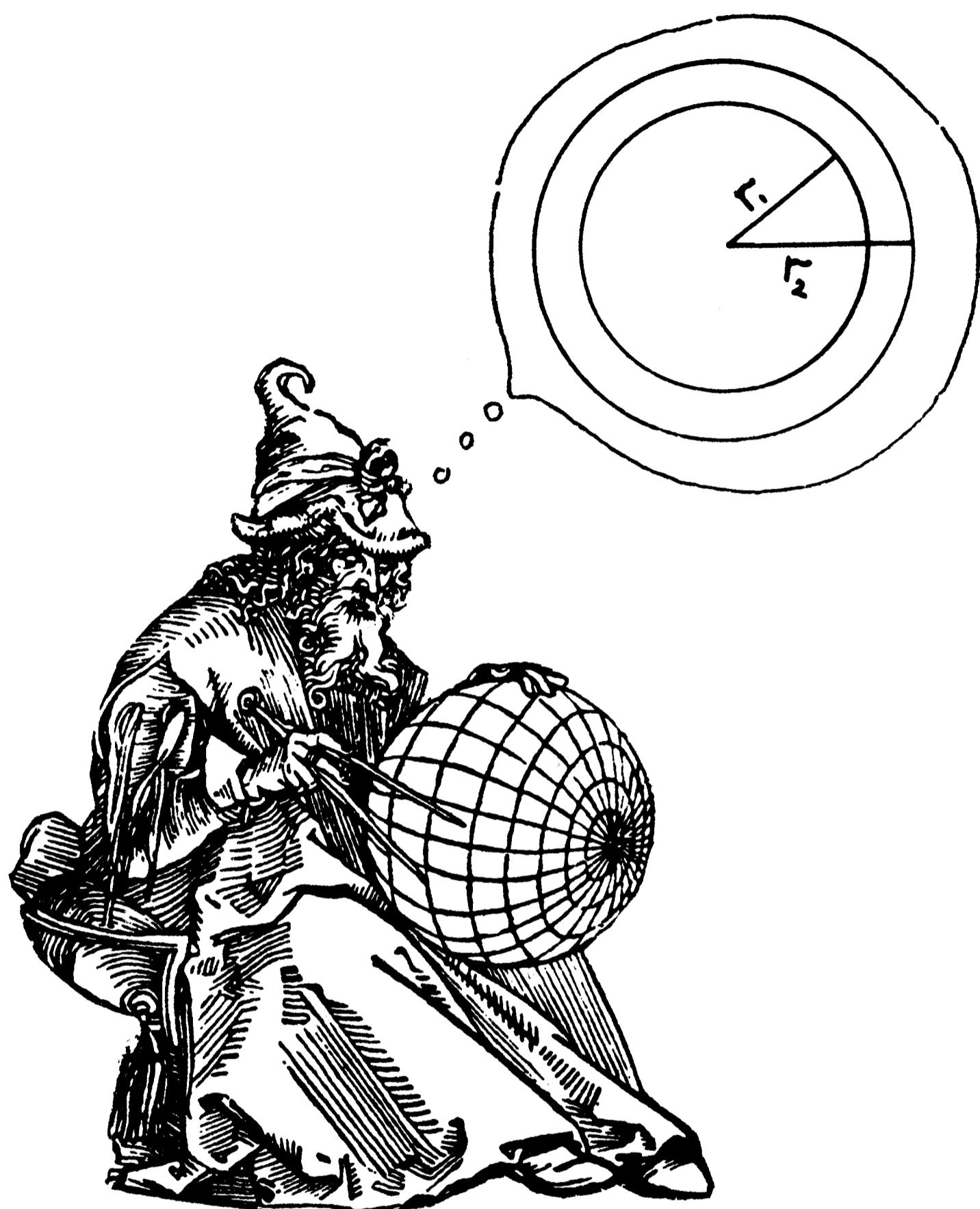
# Паук и его жертва



Пусть эта головоломка не поймает вас в свои сети, как паутина... А теперь к делу! По стеклянному цилиндру высотой четыре дюйма и с длиной окружности шесть дюймов ползет паук. Сейчас он находится на расстоянии дюйма от нижнего края цилиндра. На внутренней стороне, всего в дюйме от верхнего края, сидит муха. Пауку нужно отыскать кратчайший путь, чтобы добраться и схватить жертву. Что это за путь и сколько всего дюймов придется проползти пауку?

# Вокруг глобуса

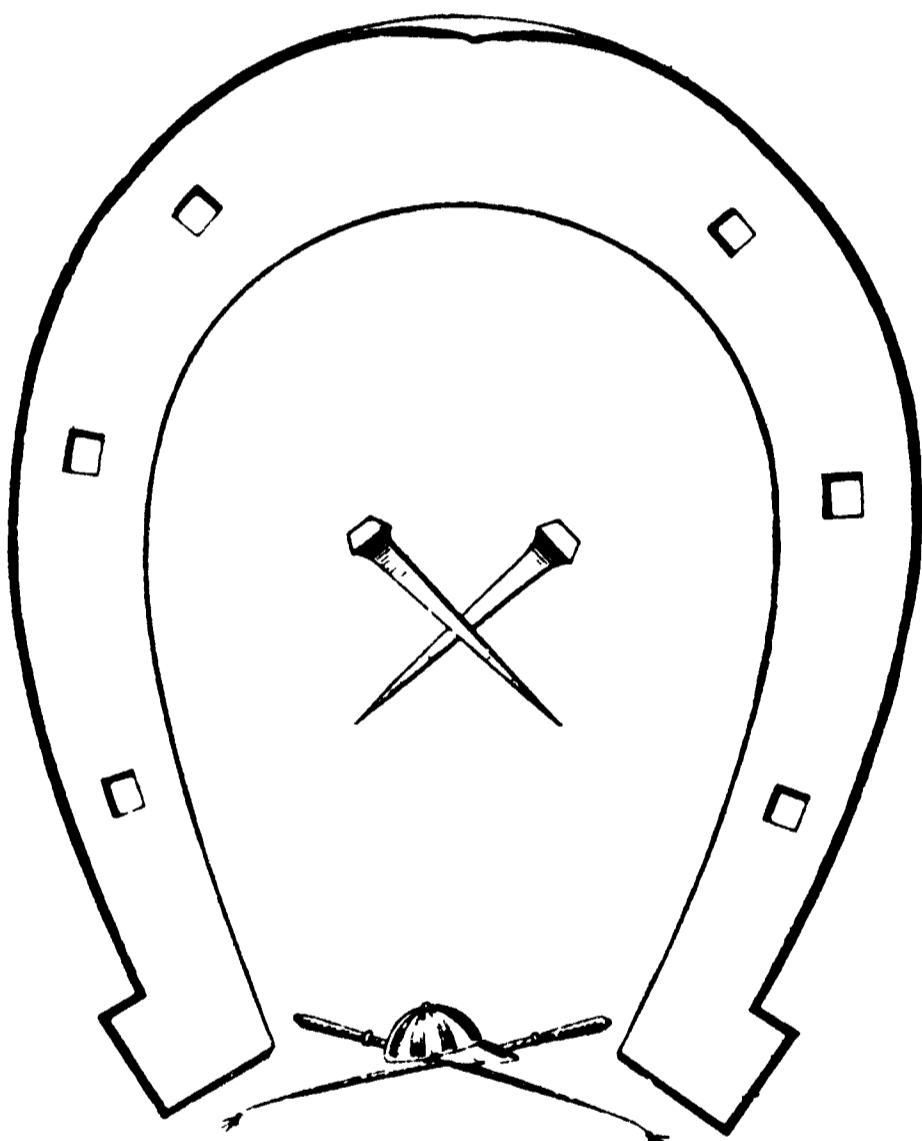
---



Древний мудрец раздумывает над еще более древней загадкой «Стального Обруча». Мудрец окружил глобус стальным обручем по экватору, затем разрезал его и добавил еще 10 футов. Теперь обруч удерживает на расстоянии от глобуса некая мистическая сила... Так каково это расстояние? (Для простоты подсчетов примем земной радиус равным 4000 миль, а число  $\pi$  — 3,14. Для решения задачи совершенно необязательно переводить футы и мили в сантиметры и километры.)

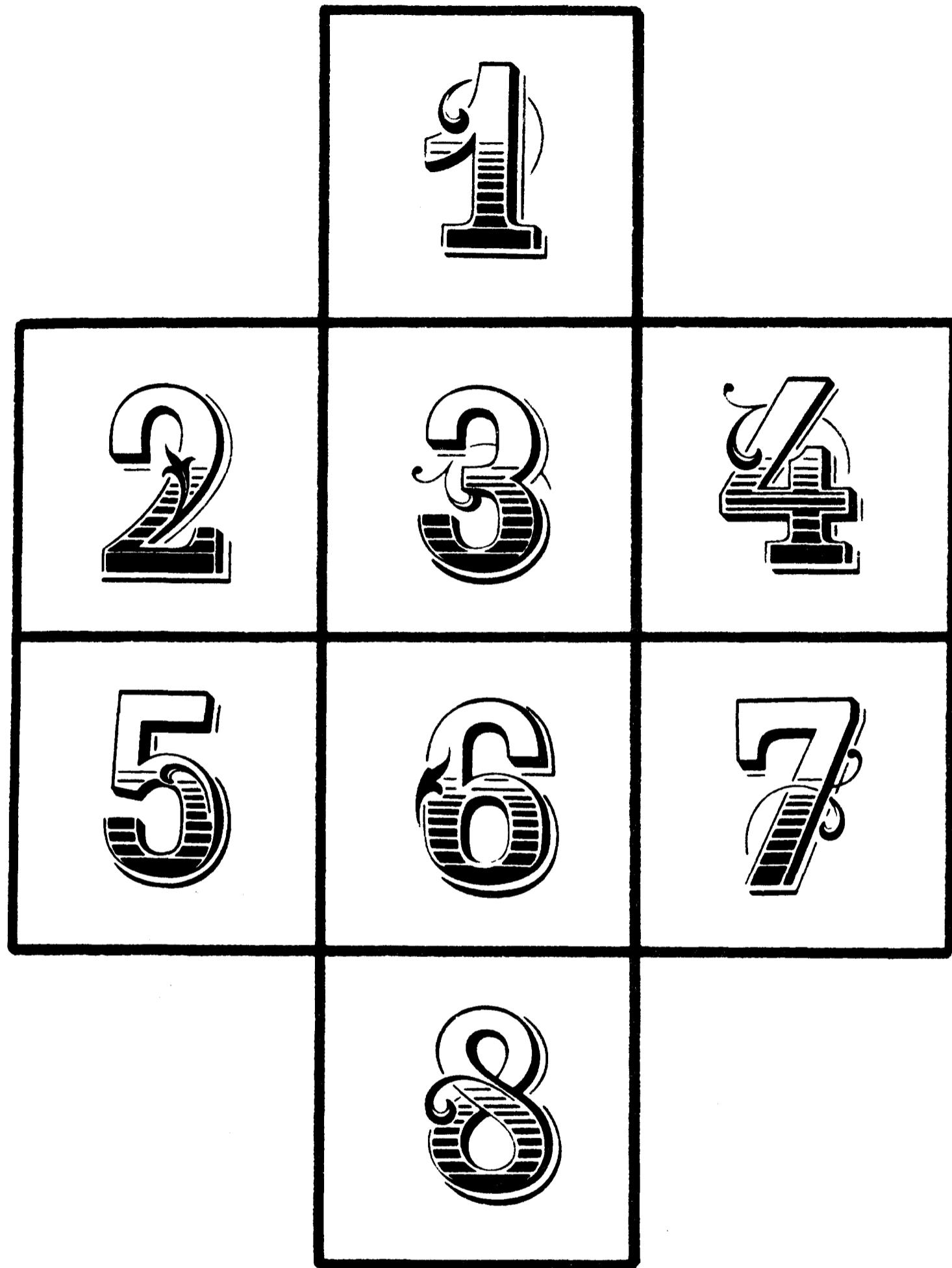
# Подкова на счастье

---



Эй, не проходите мимо! Вот головоломка, которой Пол Подкоув, кузнец на нашем ипподроме, не один год удачно морочил головы любителям скачек. Он предлагал им подкову, в которой пробиты шесть отверстий для гвоздей, и просил показать, как распилить ее на шесть частей с одним отверстием в каждой. Вся проблема в том, что нанести можно только два прямых разреза. Спорим, говорил Подкоув, что получится?

# И снова цифры



Ну что, любители поломать голову, соскучились без настоящей работы? Тогда за дело! Все, что от вас требуется, — это переставить цифры в квадратах так, чтобы две следующие друг за другом не оказались в соседних клетках — ни по вертикали, ни по горизонтали, ни по диагонали.

# Кто есть кто?

---

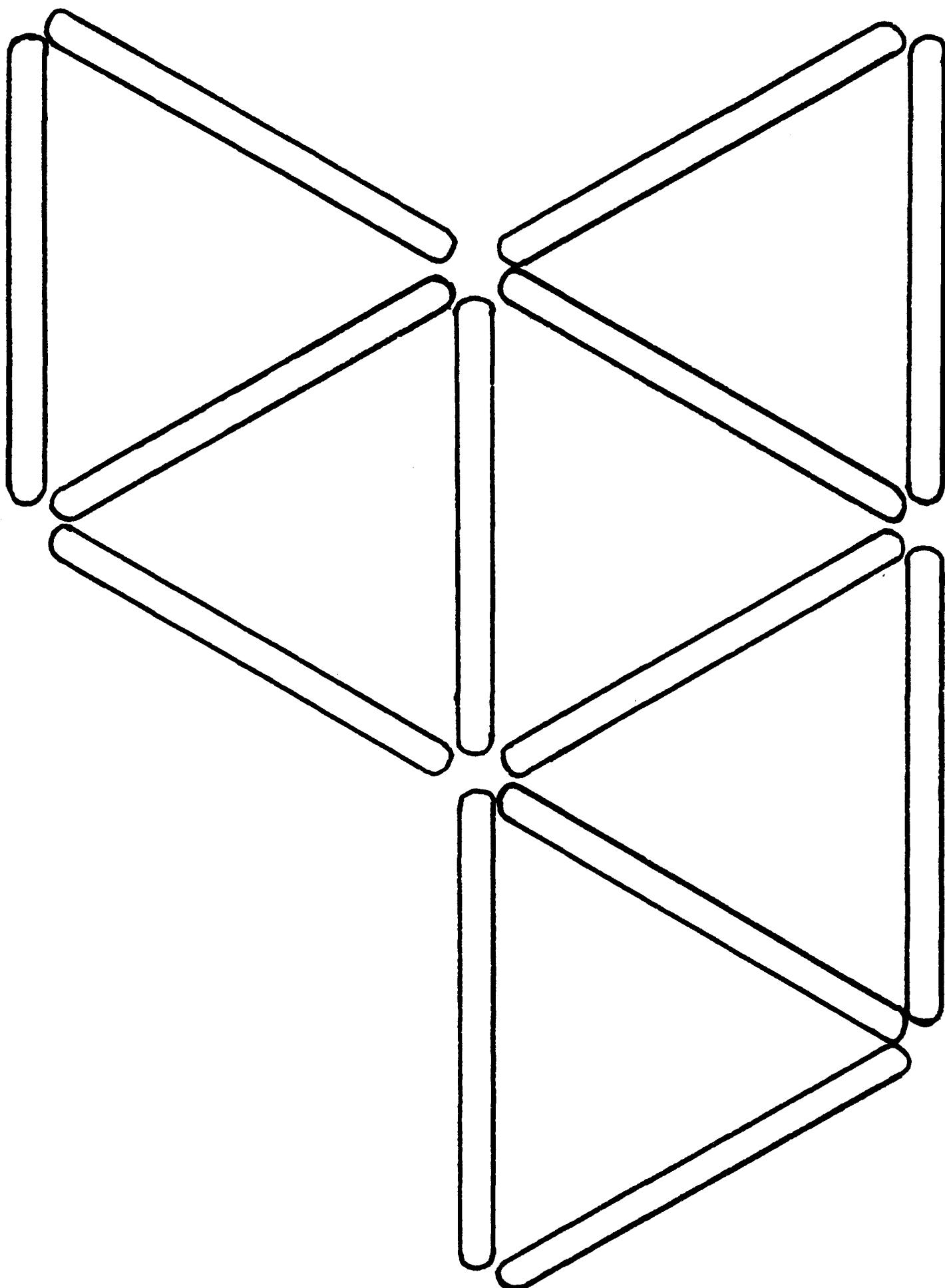


Перед вами — три цирковых клоуна: Джон, Дик и Роджер. Когда труппа распускается на каникулы, они зарабатывают кто как может — каждый владеет двумя профессиями из шести: водитель грузовика, писатель, трубач, игрок в гольф, инженер и парикмахер. Определите, какими профессиями владеет каждый, если:

1. Водитель грузовика ухаживает за сестрой игрока в гольф.
2. Трубач и инженер посещают школу верховой езды вместе с Джоном.
3. Водитель грузовика насмехается над длинными ногами трубача.
4. Дик получил от инженера в подарок коробку шоколадных конфет.
5. Игрок в гольф купил подержанную машину у писателя
6. Роджер съедает пиццу быстрее, чем Дик и игрок в гольф.

# Палочки от эскимо

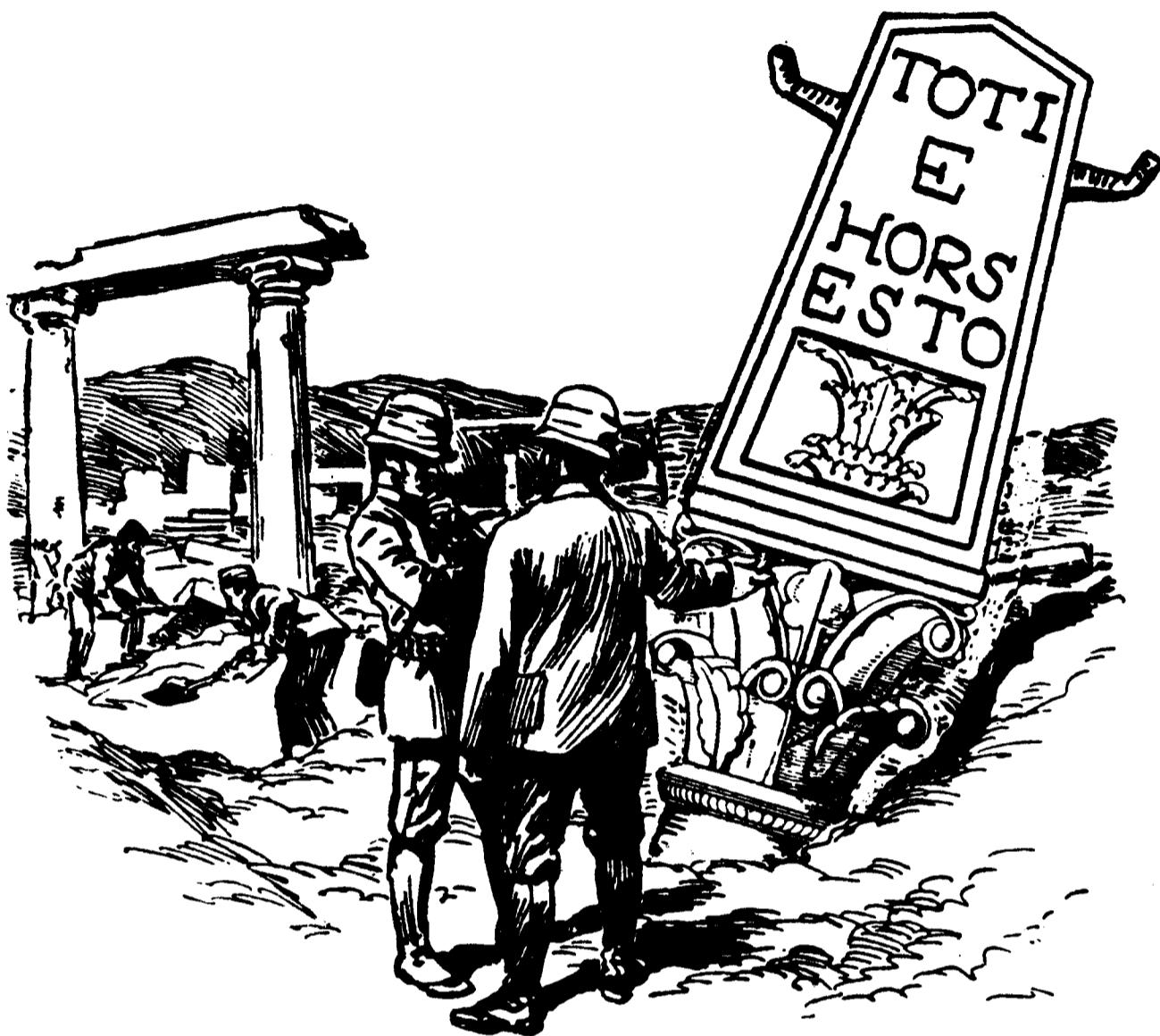
---



Вам не придется слишком напрягаться, чтобы решить эту головоломку. На рисунке тринадцать палочек от эскимо образуют шесть равносторонних треугольников. Сумеете убрать три палочки так, чтобы осталось лишь три треугольника? На это вам дается не более трех минут.

# Сенсации не будет!

(Для знающих английский язык)



Эта парочка неутомимых археологов, Петри и Хокинс, кажется, опять что-то откопала! Причем Хокинс в который раз убежден, что сделал «открытие века»:

— Петри, дружище, ты только посмотри: какая божественная мраморная колонна! Никогда в жизни не видел ничего подобного! Там что-то высечено по-латыни, а ты знаешь — я не очень в ней смыслю... Не смог бы ты перевести?

— Ты не перестаешь меня изумлять, Хокинс! Да-да, это, разумеется, снова подделка. Кто-то потратил уйму сил и времени, чтобы в очередной раз поставить тебе подножку! Ты и сам прочтешь все, что там написано, если будешь повнимательнее...

Поможем Хокинсу раскрыть «тайну памятника»?

# Всего одна буква

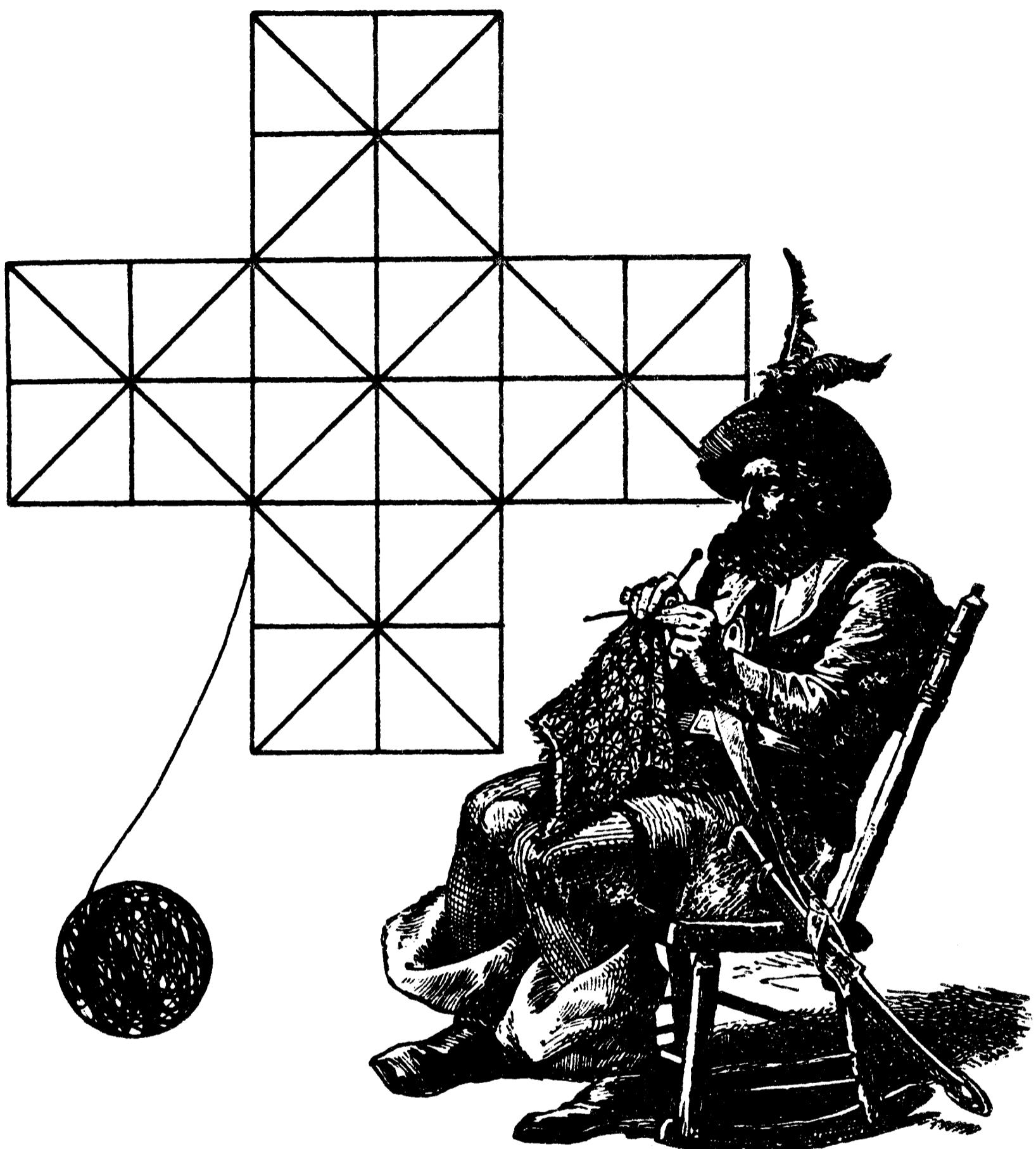
(Для знающих английский язык)



SPARKLING

Профессор Миллард Слоувс предлагает вам поистине блестящую головоломку! На рисунке вы видите английское слово SPARKLING, означающее «сверкающий», «искристый» (а также — «шипучий» и «игристый», если речь идет о вине). Попробуйте убрать одну букву, чтобы появилось новое слово. Затем — еще одну, еще и т. д. С каждым новым сокращением должны получаться новые слова — вплоть до тех пор, пока не останется всего одна буква. Но это тоже будет слово! Только помните: менять порядок букв нельзя! Посмотрим, как вам удастся справиться с такой задачкой.

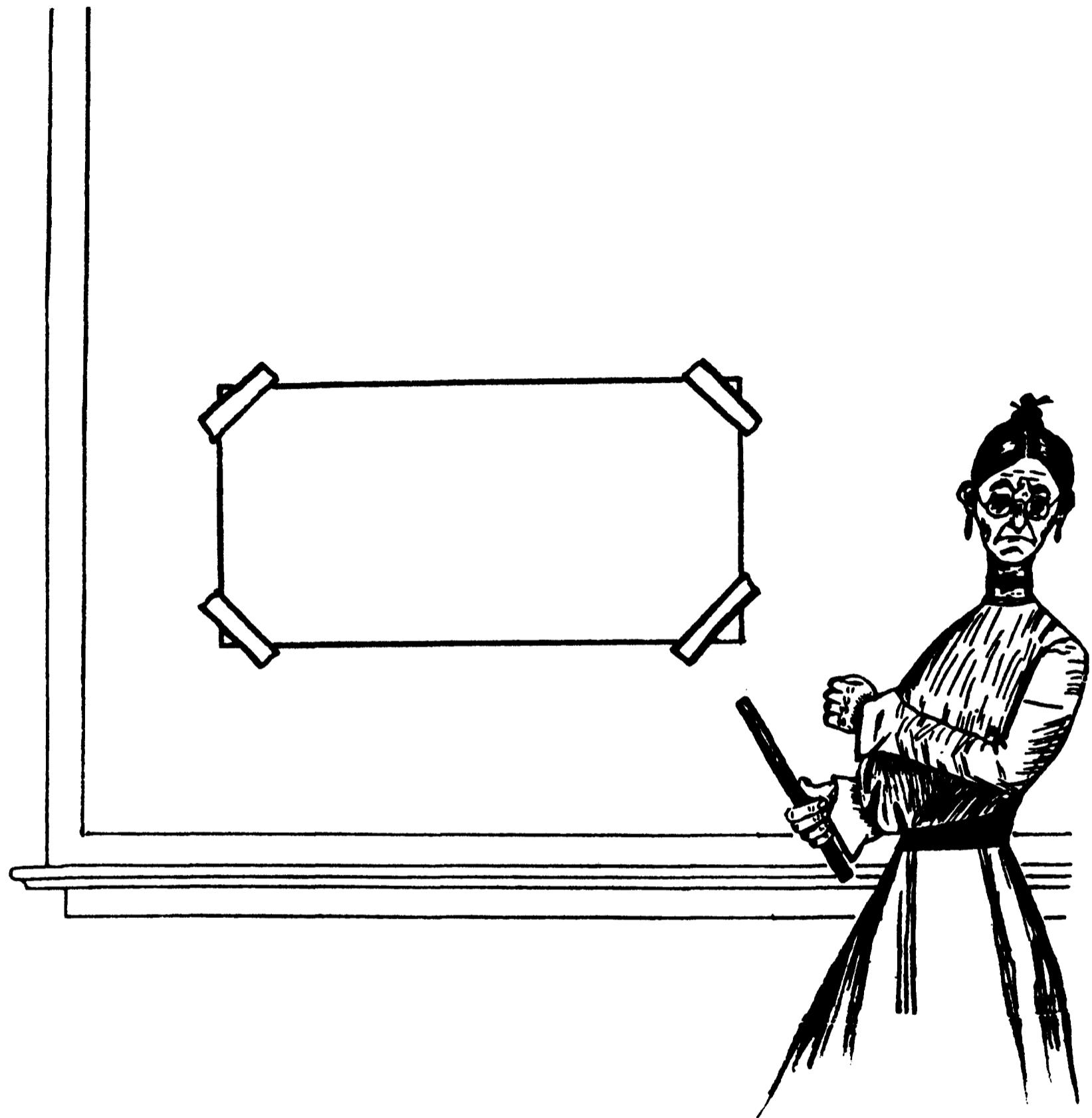
# Мечта пирата



Наш старый морской волк совсем отошел от дел. Все, что ему осталось, — это сидеть вот так и, петля за петлей, вязать воздушного змея, который унесет пирата на милые его сердцу экзотические острова южных морей! Этот змейбросает вам вызов: сможете подсчитать, из скольких квадратов и треугольников (разных размеров) он состоит? Вам дается только один шанс прийти к правильному ответу.

# Таинственное слово

(Для знающих английский язык)



Для тех, кто не знает, — зовут меня мисс Присцилла Солнышко. Ну а сейчас немного освежим в памяти ваш английский.

Внимание, класс! За этим листом картона скрыто широко распространенное английское слово. Оно указывает на местонахождение человека или предмета, которого, однако, нет — ни здесь, ни там, ни где бы то ни было! Но стоит только разделить это слово на два, как наш человек или предмет тут же появятся — здесь и сейчас! Готов ли кто-нибудь назвать слово?

# Так когда же свадьба?

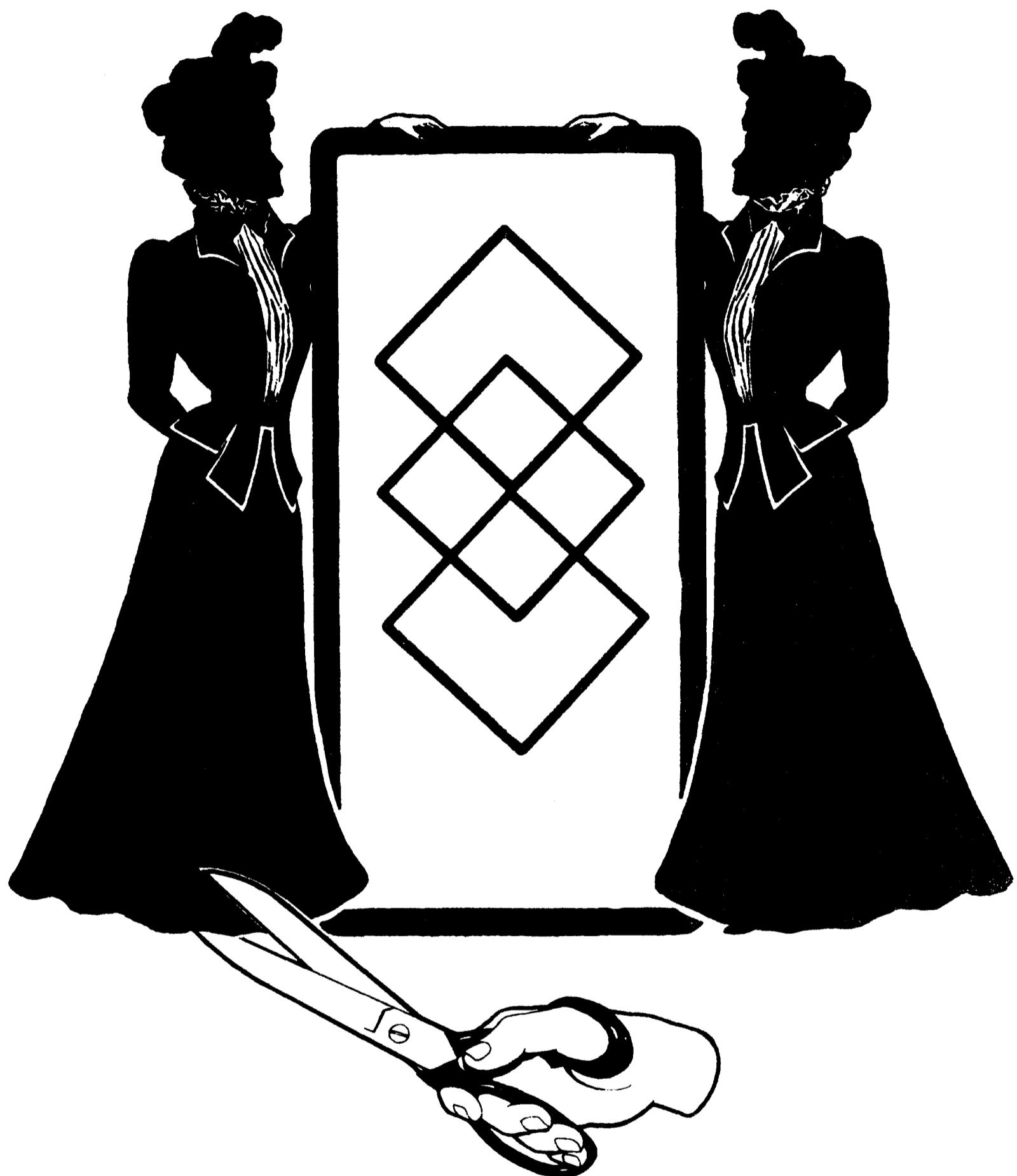


*«Это случится в тот день, послезавтра которого станет вчерашним днем для того сегодня, которое будет настолько же далеко от воскресенья, как от него тот день, который был сегодняшним, а позавчераший — завтрашним...»*

Скорее всего «матч закончится в пользу Любви»! Хотя на вопрос юной леди о том, когда состоится свадьба, жених ответил что-то уж очень заумное... Но может быть, вам — вместе с девушкой — удастся разобраться, на какой день недели назначено это волнующее событие?

# Причудливые силуэты

---



Наш местный художник, искусно вырезающий силуэты, приготовил для вас непростую задачку. Перенесите на отдельный лист бумаги рисунок, который держат в руках две юные леди. Вы должны обвести его, не отрывая карандаш от бумаги и не проводя по одной и той же линии дважды. Ну и, разумеется, никаких пересечений!

# Главное — поставить на место!

---



А ГДЕ Ж ИКЛМН П

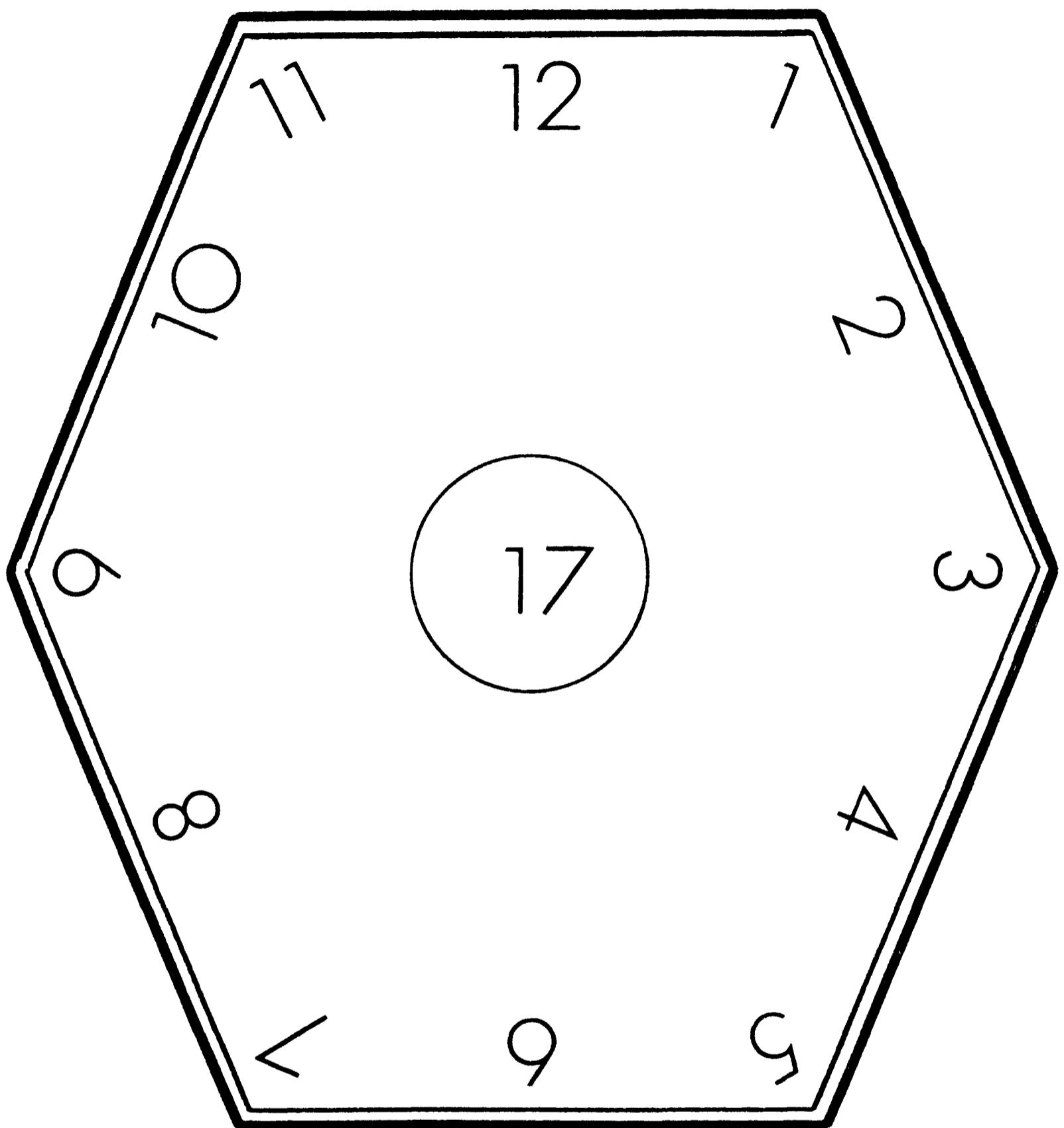
---

Б В З О

А теперь вас испытывают на сообразительность представители компании «АЗБУКА — ИГРЫ И ГОЛОВОЛОМКИ». Их шеф любит раздавать разного рода призы, но, чтобы завоевать их, вам придется как следует поломать голову.

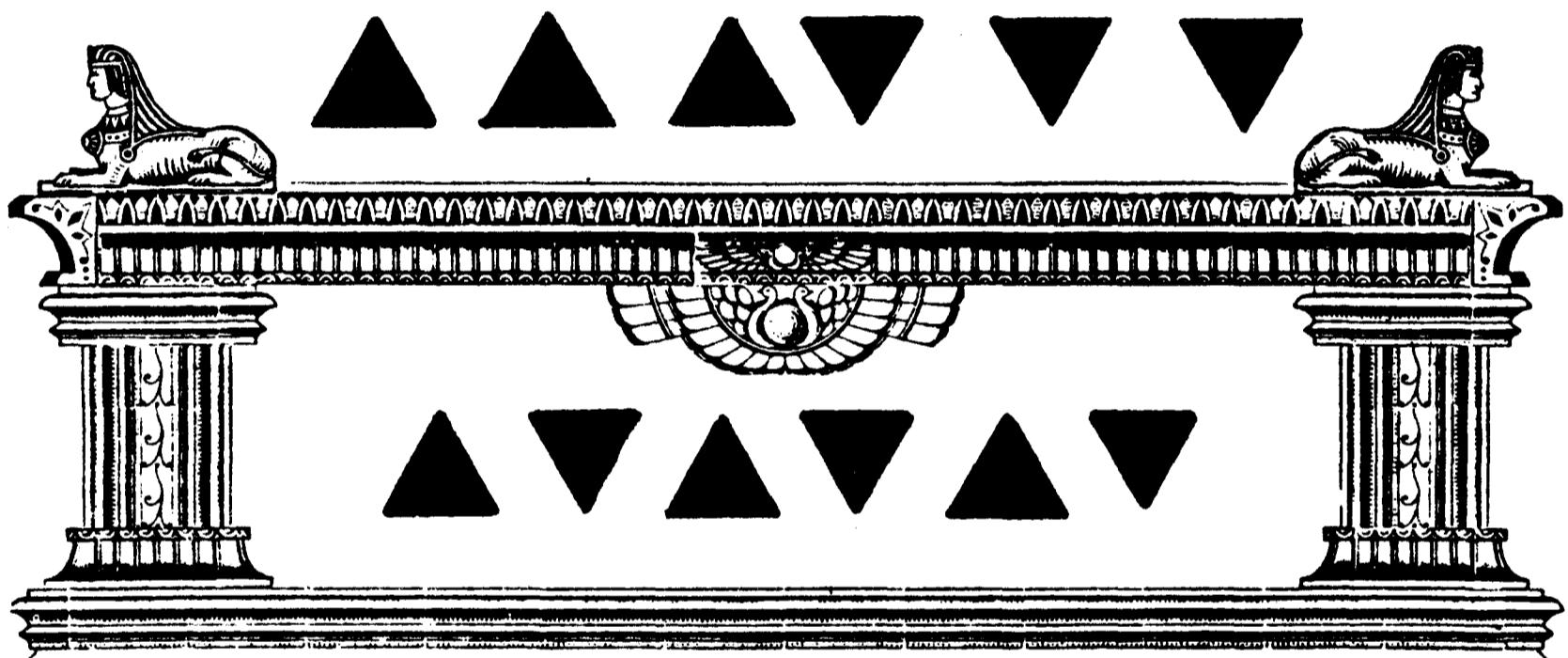
Итак, над и под чертой напечатаны заглавные буквы алфавита, причем по какой-то неведомой причине одни из них оказались наверху, а другие — внизу. Допишите оставшиеся буквы алфавита, расположив их правильно — правильно в понимании начальника (чем-то же он руководствовался, расставляя их так, а не иначе?).

# Часы с секретом



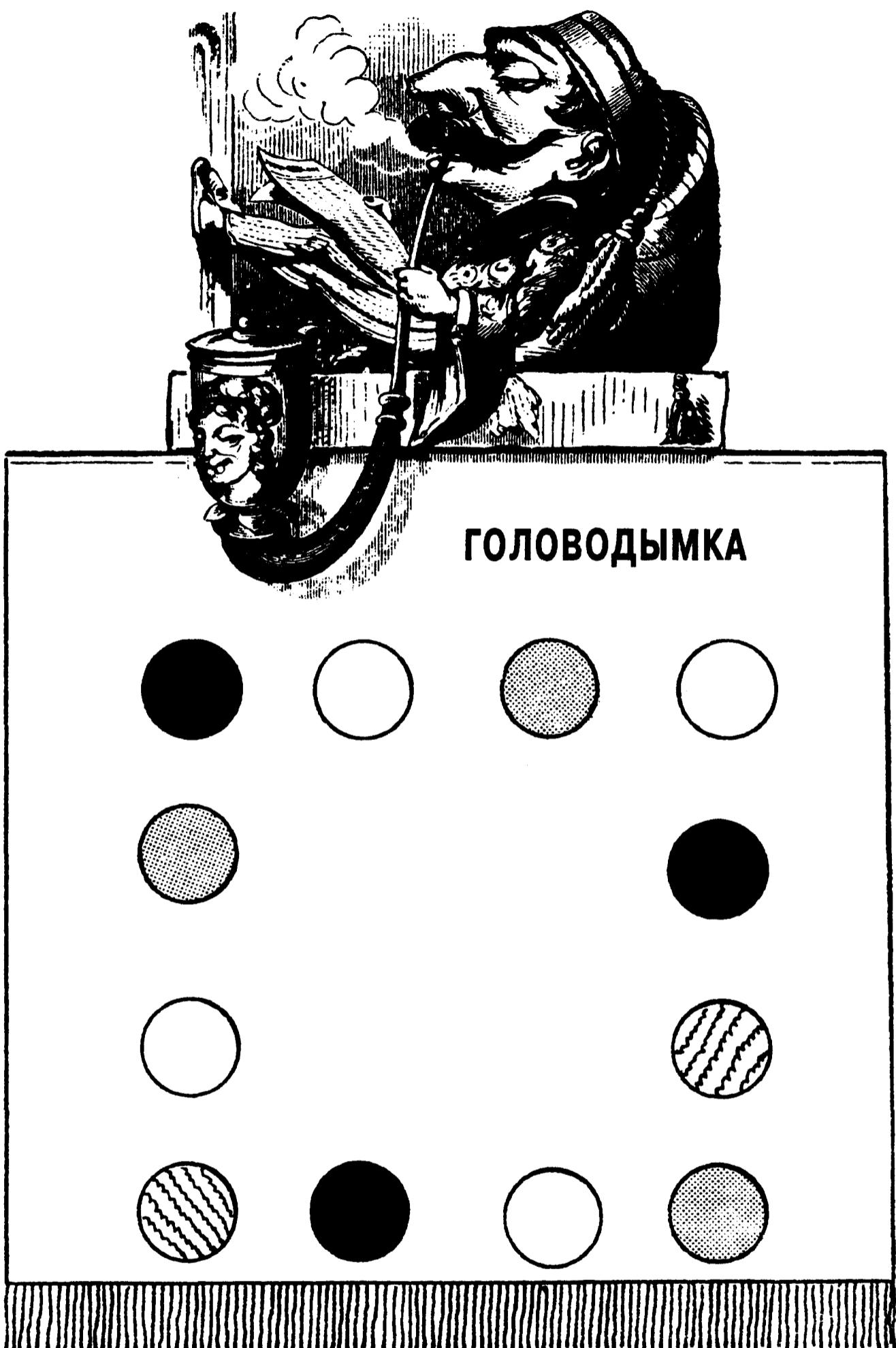
Вот головоломка, на решение которой пяти минут мало. На здании городской администрации только что установили новые, более современные часы. И уже на следующую ночь какой-то озорник забрался и навел на циферблате «порядок». Теперь сумма трех чисел на каждой грани этой «гайки» равняется 17. А вам такое удастся?

# Царство пирамид



Эта древняя, освященная веками задачка пришла к нам из долины Нила. На рисунке вы видите алтарь, а на его боковой стороне и над ним по шесть маленьких пирамид. Вам нужно так переставить шесть верхних пирамид, чтобы они в точности повторили ряд из шести нижних. При этом не забудьте о правилах: задача решается всего за три хода; под «ходом» понимается перестановка пирамиды «с ног на голову» (или наоборот); причем каждая пирамида должна оставаться на своем месте. И пусть помогут вам боги Египта!

# Такие обычные фишкы

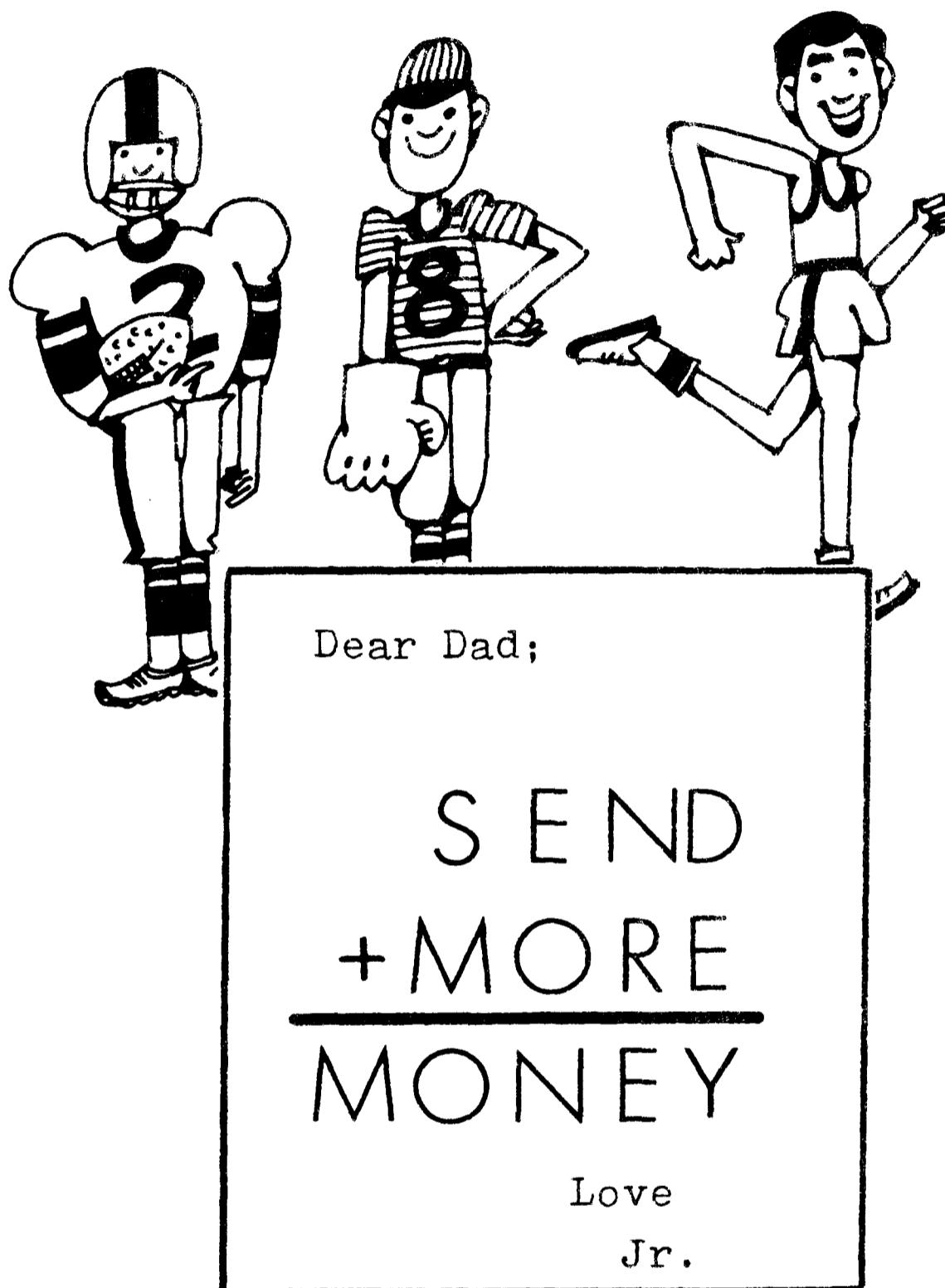


ГОЛОВОДЫМКА

У мистера Дымкольца есть для вас одна маленькая задачка. Разложите 12 игральных фишек — по 4 на каждой стороне квадрата. А теперь расставьте их так, чтобы на каждой стороне квадрата оказалось по 5 фишек.

# «В просьбе прошу не отказать...»

(Для знающих английский язык)

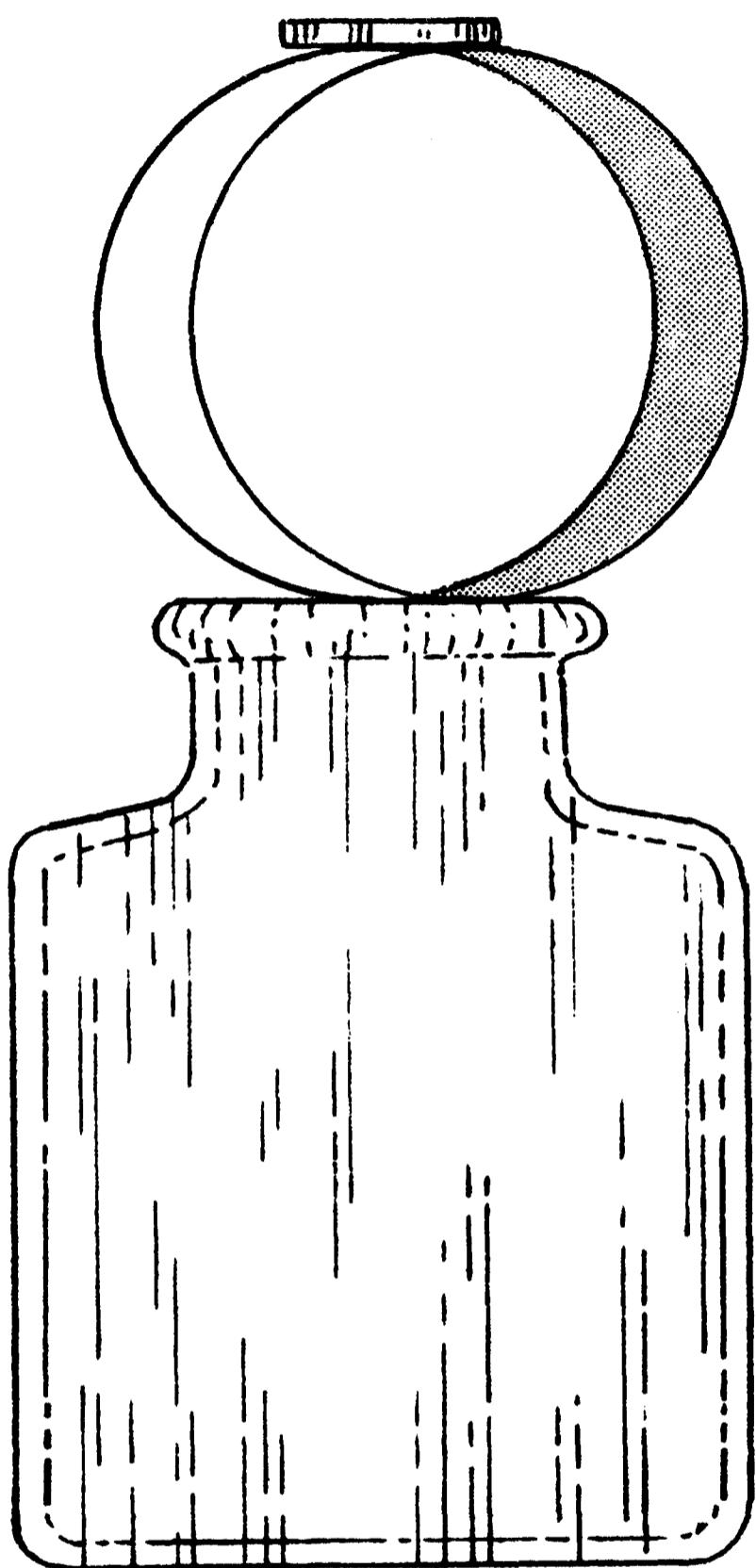


Просьба школьника, если перевести ее на русский язык, вполне понятна:

«Дорогой папочка: ВЫШЛИ + ЕЩЕ ДЕНЕГ. Твой сын». Но чтобы выполнить ее, отцу предстоит расшифровать английский текст письма: каждая буква в нем обозначает цифру от нуля до девяти, причем некоторые буквы повторяются не один раз. Сообразите ли вы, какую именно сумму — в долларах и центах — пытается выцыганить юный отпрыск у любящего родителя?

# «Ловкость рук — и никакого мошенства!»

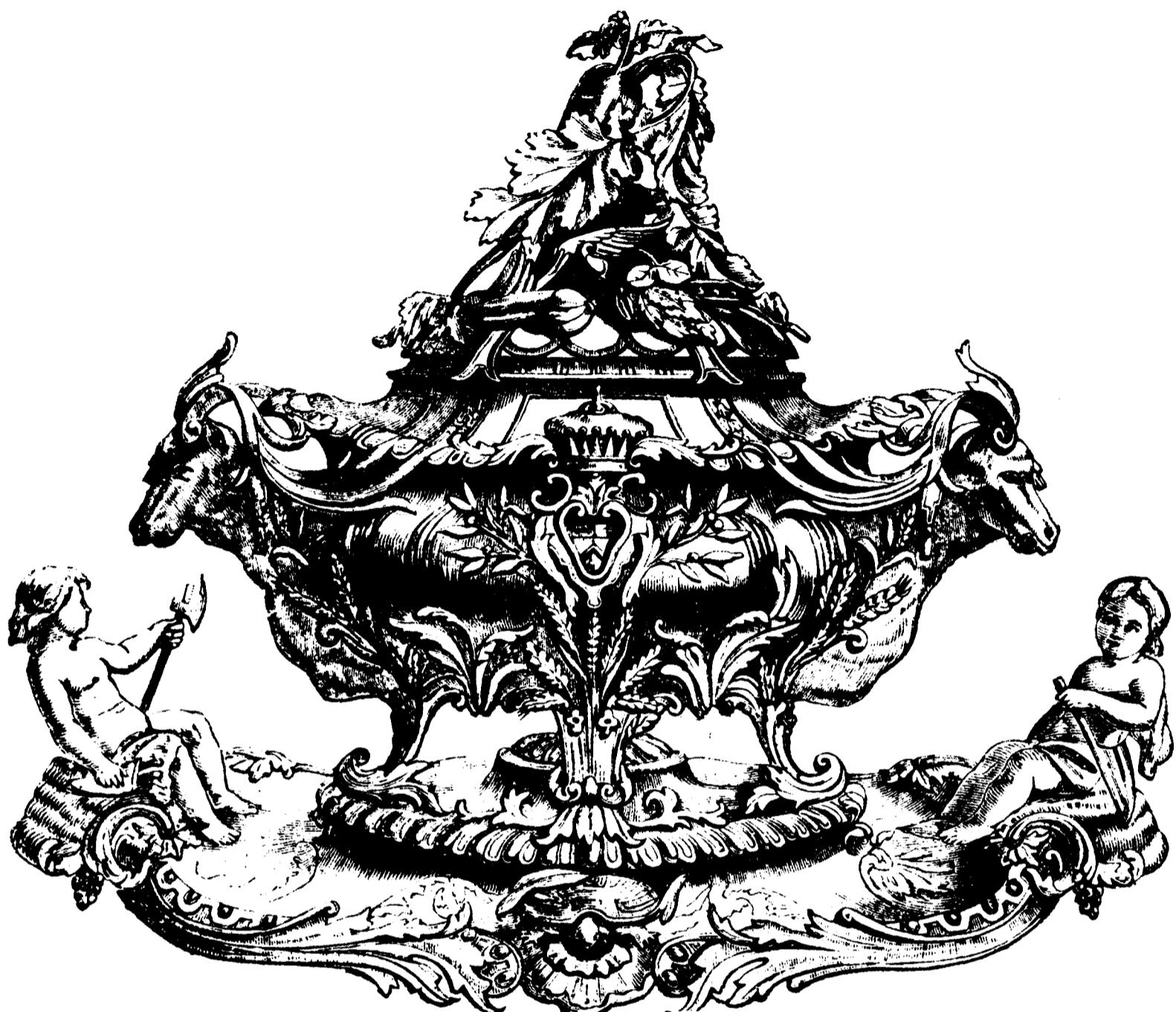
---



Вырежьте из плотной бумаги полоску шириной в один дюйм (примерно 2,5 см) и склейте из нее кольцо. После чего установите его на бутылочном горлышке, как показано на рисунке, а сверху осторожно положите любую монетку по диаметру меньше бутылочного горлышка. А теперь попробуйте «загнать» монетку в бутылку, касаясь только бумажной петли. И притом — только одной рукой.

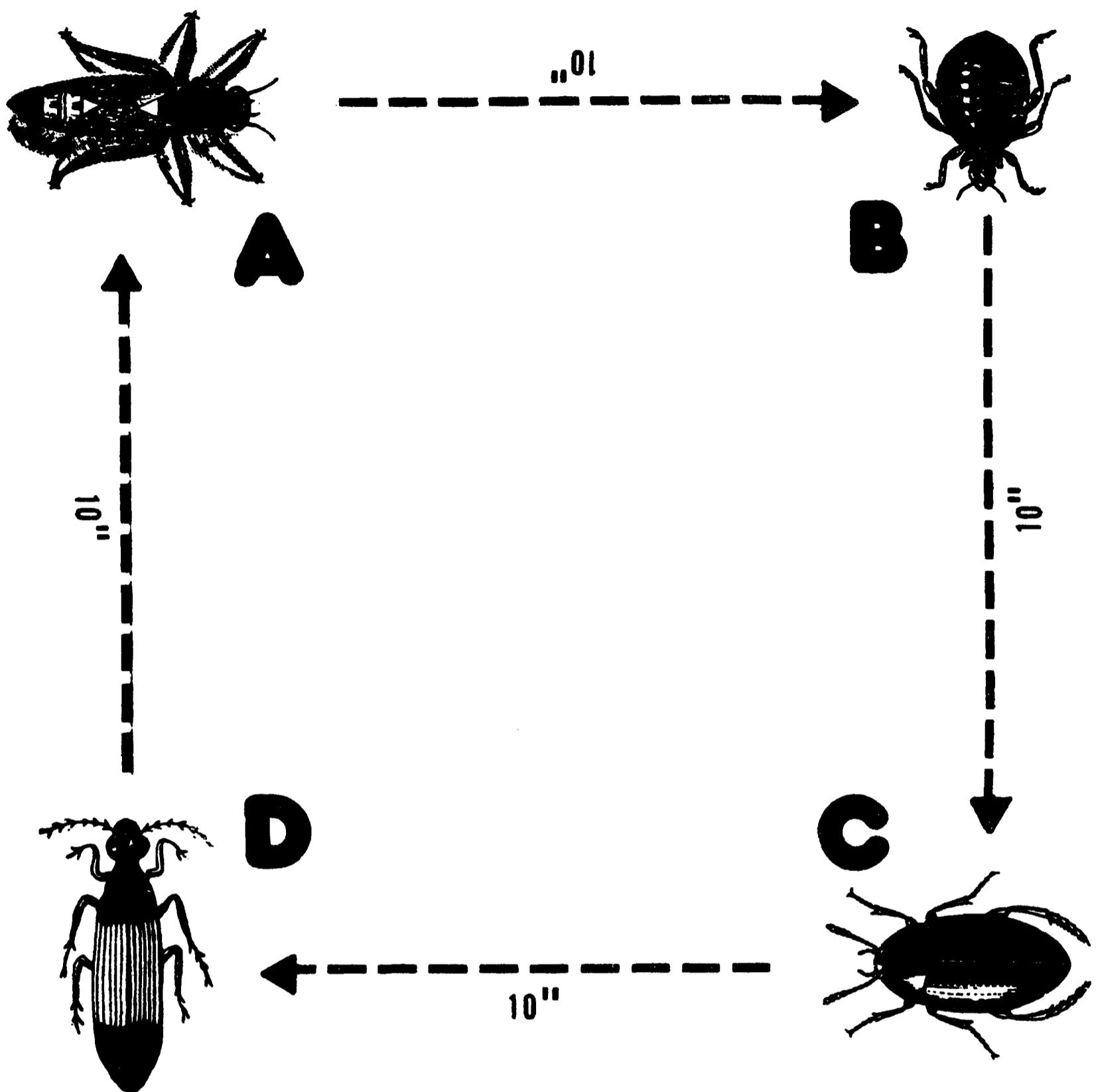
# **«Наваристый» супчик**

---



Тетушка Эдна всегда держала дома уйму денег — как она любила повторять, «на крайний случай». Однако тетушка не доверяла банкнотам, поэтому ее копилки были постоянно полны звонкой монетой. Порой она прятала деньги в самых неожиданных местах — например, в старинной серебряной супнице. Когда тетушка наконец подсчитала, сколько же всего денег там скопилось, то получила интересное совпадение: из монет на сумму 700 долларов треть пришлась на монеты в 25 центов (куортеры), треть — на монеты в полдоллара и третья — на серебряные доллары. Так сколько же монет каждого достоинства «варилось» в этом супе?

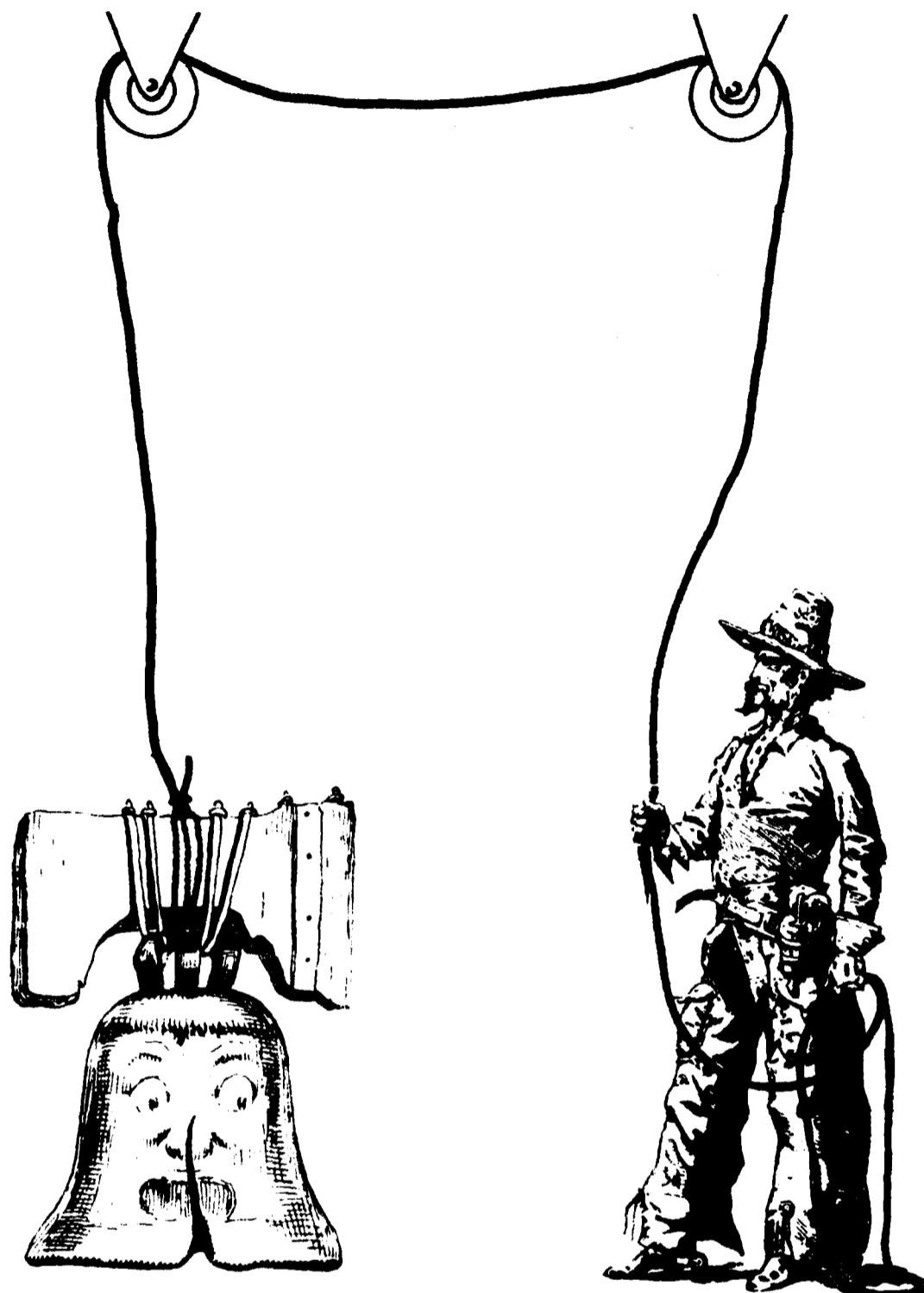
# Славная компания



На столе сидят четыре жука, причем все на расстоянии 10 дюймов друг от друга. Если все четверо начнут двигаться одновременно и с постоянной скоростью, каждый — по направлению к тому, на которого смотрит (то есть жук А будет ползти к жуку В, тот, в свою очередь, — к жуку С и т. д.), то какое расстояние преодолеет каждый из них до того момента, когда они все встретятся?

# Головоломка для Висельника

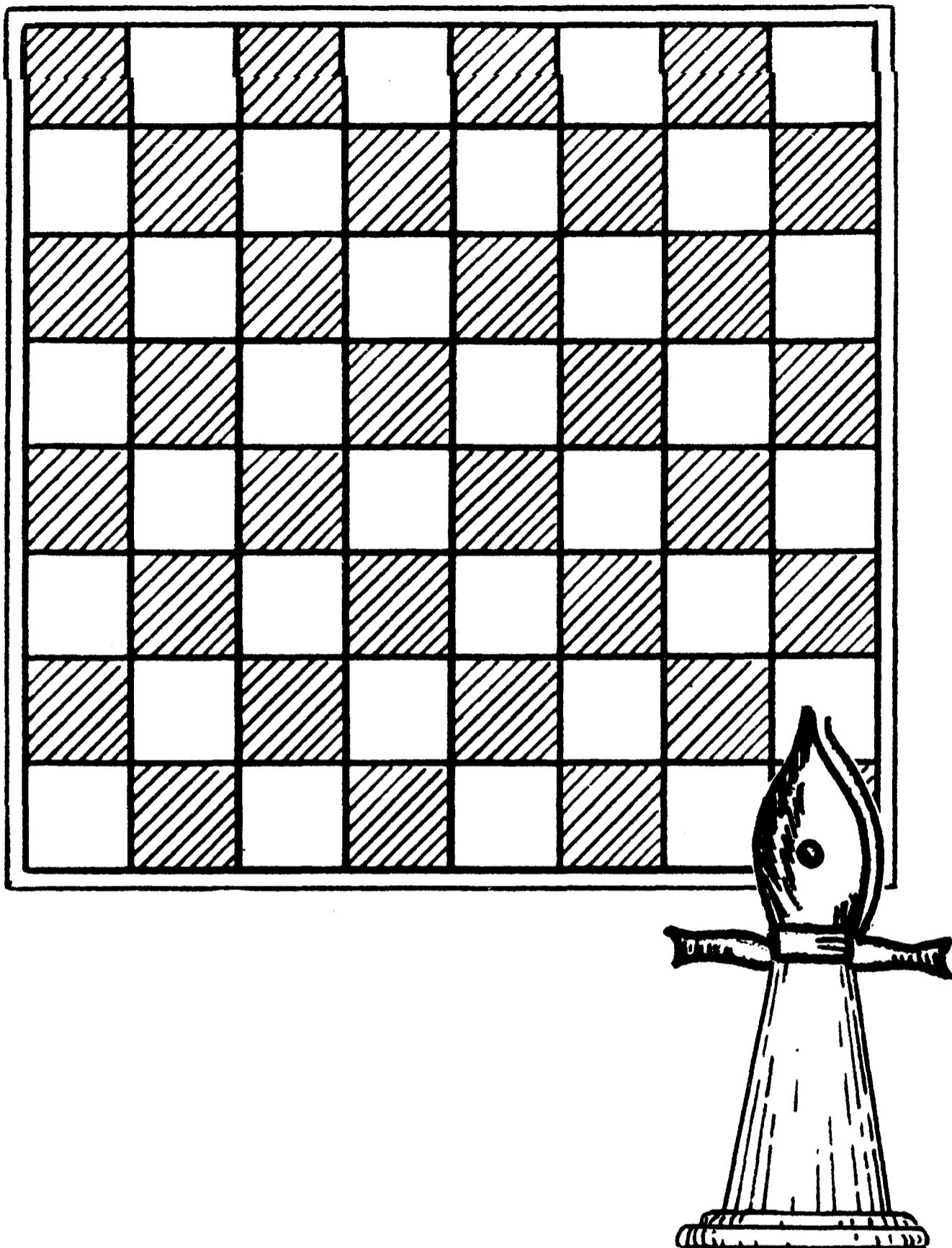
---



Преподобный Н. А. Шпиль опять в недоумении. Он достал новый колокол для своей церкви и каким-то образом уговорил Малыша-Висельника помочь его повесить. И колокол, и Малыш весят одинаково, но как только Малыш начал тянуть за веревку, произошло нечто непредвиденное. Отгадаете ли вы, что именно:

- а) колокол начал подниматься, а Малыш остался на земле?
- б) Малыш начал подниматься, а колокол остался на земле?
- в) оба — и Малыш, и колокол — поднялись вверх?

# Сколько слонов на поле?



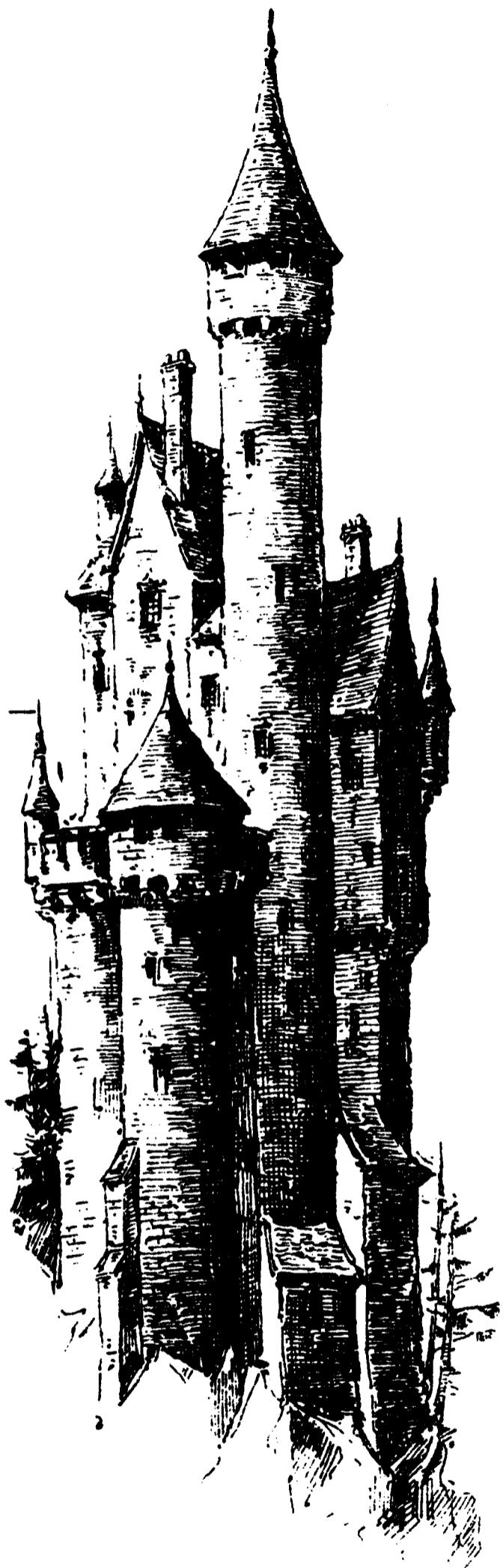
Речь пойдет не об африканских и не об индийских слонах, а о шахматных. Задачка формулируется просто: подсчитайте, сколько всего слонов можно разместить на доске таким образом, чтобы ни одному из них ни при каких обстоятельствах не удалось «съесть» никакого другого слона. Цвет клеток в данном случае значения не имеет; помните лишь о том, что слоны в шахматах ходят только по диагоналям.

# Дерзкий побег

Много лет назад старый король, его сын принц и дочь принцесса (весившие соответственно 195, 105 и 90 фунтов) попали в плен и были брошены в темницу самой высокой башни замка Мракштадт. Скудную еду им поднимали в двух корзинах, прикрепленных к концам длинного каната. Канат был перекинут через балку, вбитую под самой крышей. Получалось так, что, когда одна корзина стояла на земле, вторая находилась как раз на уровне узкого оконца в камере пленников. Вот эти-то корзины на канате и оставались их последней надеждой на спасение.

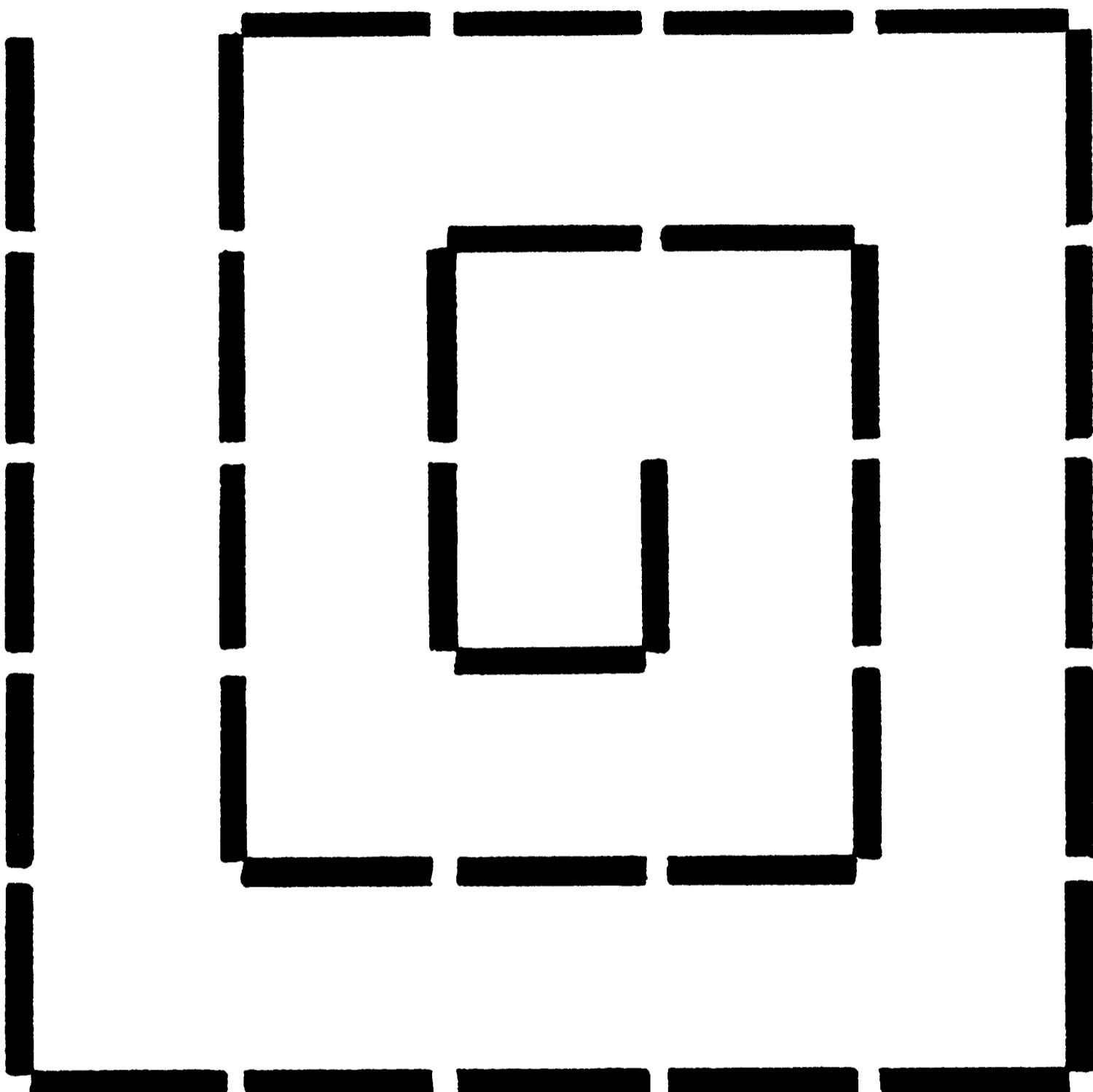
Естественно, как только одна корзина становилась тяжелее другой, она опускалась; однако, если разница в их весе превышала 15 фунтов, корзина стремительно неслась вниз. Единственное, что помогло бы пленникам бежать из замка, было находившееся в камере пушечное ядро весом в 75 фунтов — его можно было попытаться использовать как противовес.

Затея была рискованной, но тем не менее все трое благополучно бежали! Как им это удалось?



# Квадраты из спирали

---



Заставьте-ка помучиться ваших друзей, предложив им эту головоломку. Выложите на столе спираль из 35 карандашей. А теперь пусть кто-нибудь попробует переставить четыре карандаша так, чтобы получились три квадрата!

# «Президентская» головоломка

---



Эта маленькая девочка либо пытается «ускорить» наступление рождественских праздников, либо ищет ответ на знаменитую головоломку о президентах! Посмотрим, сможете ли вы ее разгадать, освободив время девочки для более важных занятий? А задачка состоит в следующем. Найдите две даты (имеются в виду годы), расположенные между той, когда Улисс Грант стал американским президентом (1869), и датой, когда другой президент, Джералд Форд, покинул Белый дом (1977). Причем каждая из этих дат читается одинаково, даже если ее перевернуть вверх ногами!

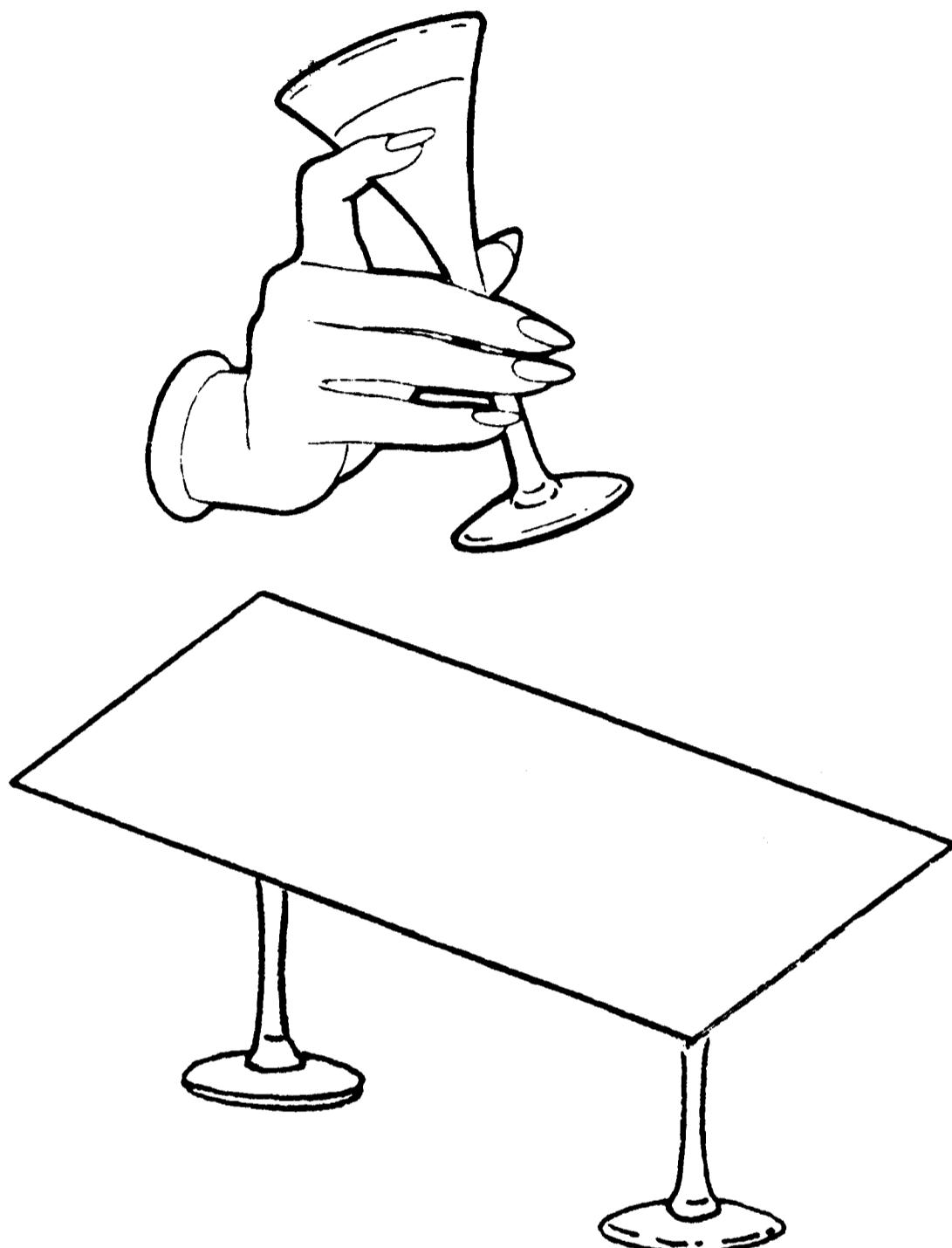
# Не попадитесь в паутину



Эта статуя стоит в темной нише, которыми так богат уже знакомый нам замок Мракштадт. Угол ниши почти наполовину скрыт паутиной, сплетенной гигантским пауком, причем дуга ее в точности равна четверти окружности и составляет 20 дюймов. Удастся ли вам подсчитать, чему равна площадь всей паутины (в квадратных дюймах)?

# Мостики на бокалах

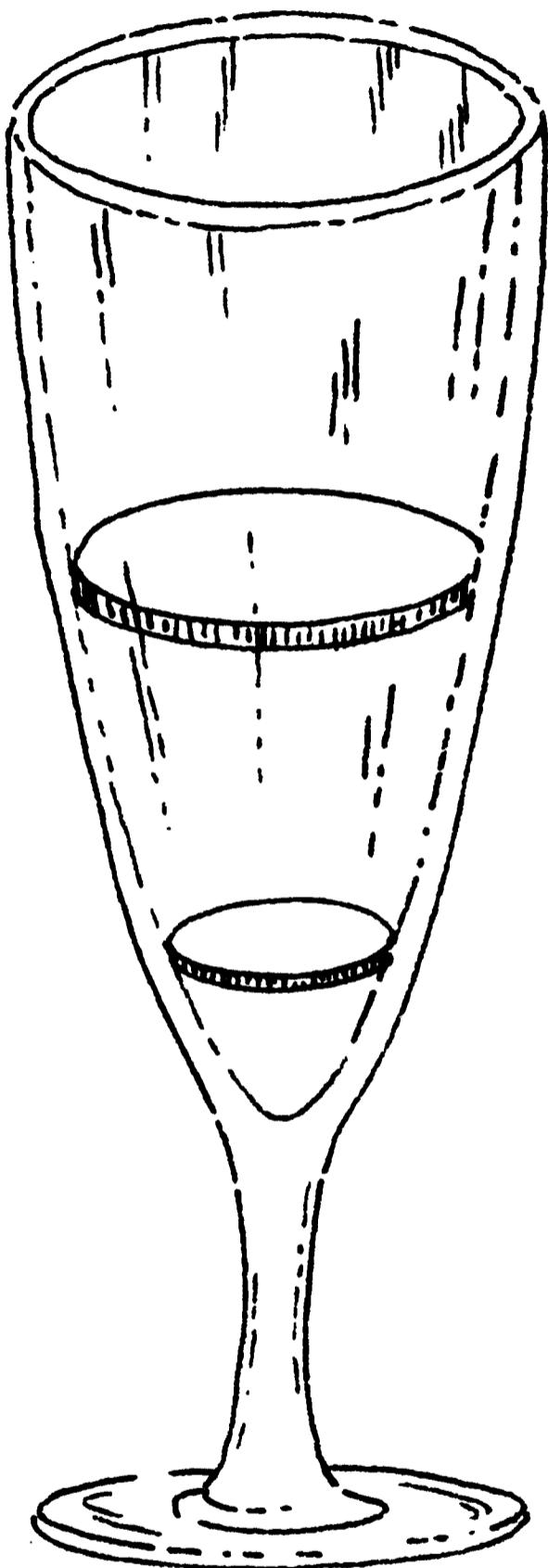
---



Вот еще один прекрасный способ выиграть у друзей на спор обед в ресторане! Поставьте на стол два бокала и положите на них лист плотной бумаги, как показано на рисунке. Затем во всеуслышанье заявите, что обладаете таинственной силой и сумеете загипнотизировать... бумагу: она, мол, станет настолько твердой, что выдержит еще один бокал, который вы водрузите точно на середину листа! Фокус отличный, только покажите его до того, как отправитесь с друзьями в ресторан...

# Только без рук!

---



Поместите две монетки в бокал для вина: меньшую — вниз, а большую сверху. Ваша задача: исхитриться и извлечь меньшую монетку из бокала, не прикасаясь ни к нему самому, ни к другой монетке. Это как раз то, что я называю тяжелой задачкой...

# Не лезь в бутылку!



На обложке этого замечательного старинного журнала изображена иллюстрация к не менее замечательной старинной головоломке. Прикрепите ключ к веревочке, свободный конец которой пропустите через дыру в бутылочной пробке и завяжите узлом. После чего вставьте пробку в горлышко так, чтобы ключ повис внутри бутылки. Если вы примете вызов, брошенный вам авторами головоломки, то должны будете отвязать ключ, не касаясь ни его самого, ни пробки, ни бутылки, ни даже стола, на котором она стоит!

Нужно быть поистине гением, чтобы выполнить такое...

# Дело о наследстве сквайра Трелони

«А вы ничего не слышали об этом запутанном завещании, которое оставил Трелони?»

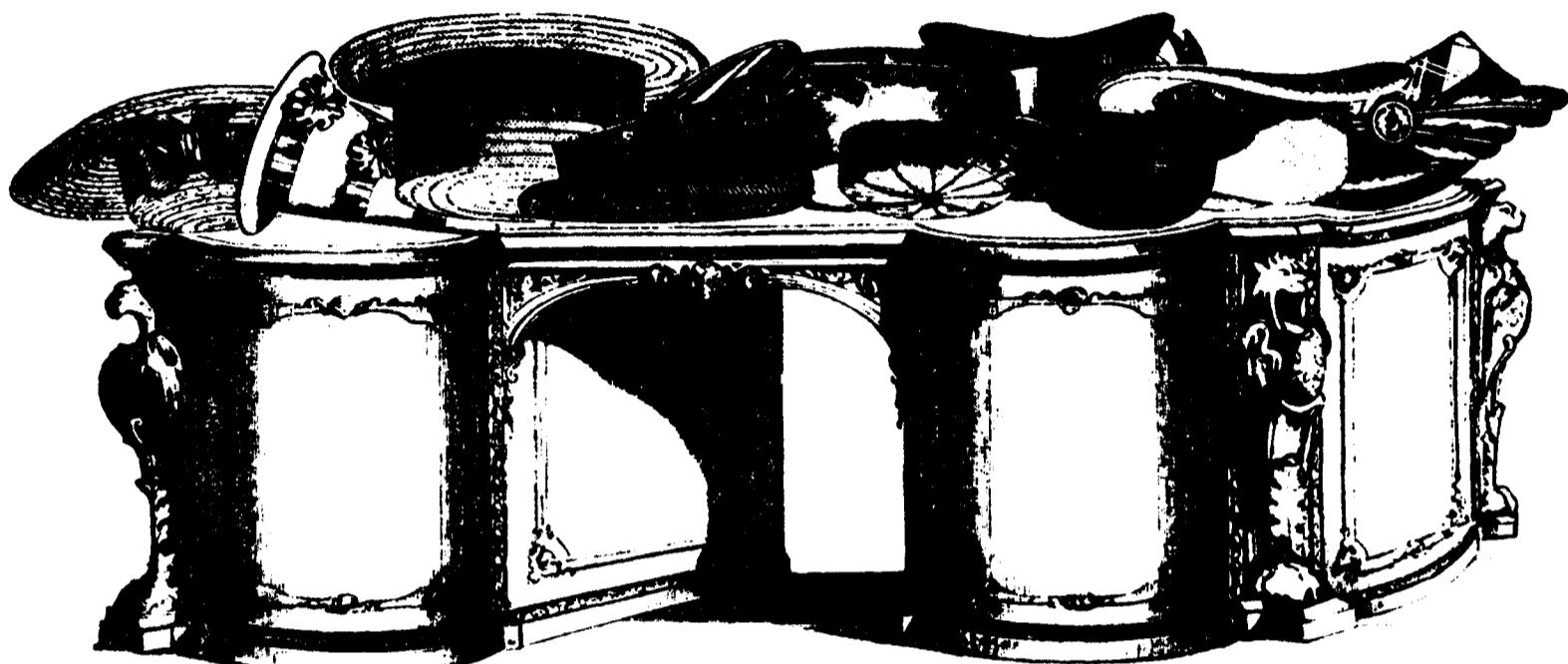
«Да если бы за дело не взялся этот адвокат-пройдоха Хиттер Лис, они бы и по сей день не сдвинулись с места!»



Во время ежегодного традиционного завтрака в охотниччьем клубе «Ату!» все только и говорили что об этой истории. А заключалась она в следующем.

Когда сквайр Трелони покинул сей мир, выяснилось, что он завещал своих лучших скакунов трем сыновьям — Джону, Джеймсу и Уильяму. Согласно последней воле покойного, старший сын (Джон) получал половину лошадей, средний (Джеймс) — треть, а младший (Уильям) — девятую часть. Однако в конюшне к тому времени осталось 17 лошадей, а это число не делится ни на два, ни на три, ни на девять! В полном отчаянии братья обратились к хитрому адвокату, который не нарушил условия завещания и удовлетворил интересы всех обеспокоенных сторон. Как же это ему удалось?

# Где фальшивые монеты?



Эту головоломку предложили присутствующим на ежегодном конкурсе Клуба Любителей Головоломок (по правилам Клуба не решивший задачку автоматически исключался из его членов).

Итак, на столе разложены и пронумерованы десять шляп, в каждой из которых находится по десять золотых монет. Все они выглядят одинаково, но в одной шляпе монеты — фальшивые. Настоящий золотой весит десять граммов, а поддельный — только девять. В помощь соревнующимся даны весы со шкалой в граммах, однако каждому участнику разрешено воспользоваться ими лишь один-единственный раз (при этом класть на весы можно сколько угодно монет). Ну, так где же у нас фальшивые монеты?

# Подарок принцессы

---



Молодая дама погружена в раздумья над тремя старинными монетами, которые ей преподнес поклонник, недавно приехавший из Индии. Там ему монеты, в свою очередь, подарила местная принцесса — впридачу к головоломке: «Говорят, однажды два отца и два сына нашли на дороге, ведущей в Бомбей, три рупии (серебряные монеты) и быстро поделили их между собой, причем каждому досталось по монете». Как им удалось справиться с задачей?

# Для вас, автолюбители!



Эта головоломка пришла к нам из теперь уже далких — 1920-х.

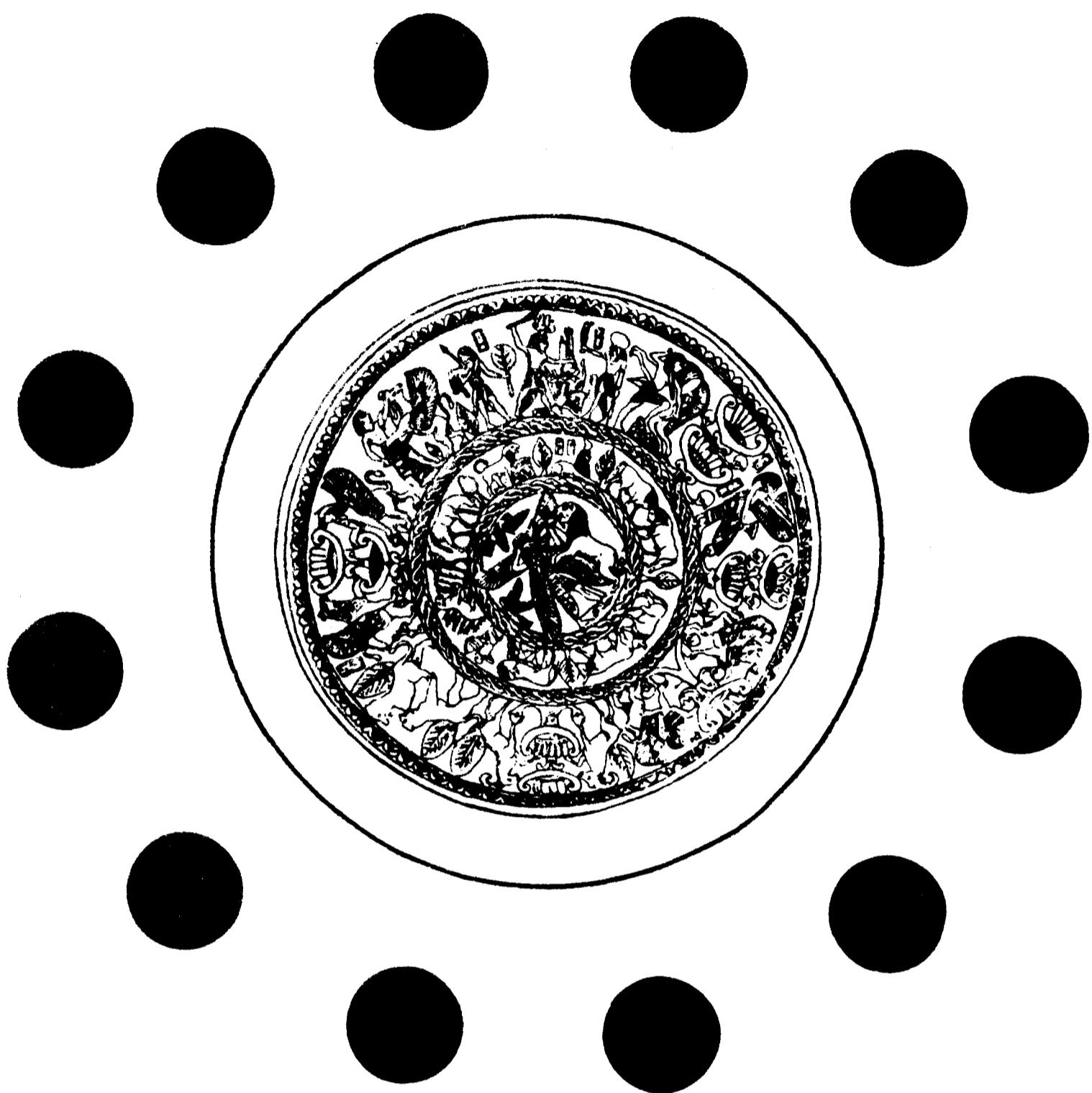
Вопрос состоит в следующем: когда автомобиль едет, движется ли верхняя часть каждого из колес быстрее нижней (находящейся ближе к земле)? Ответ, казалось бы, очевиден. Поскольку колеса — это твердое тело, которое вращается вокруг своей оси, то ясно, что любые две точки на колесе, равно отстоящие от центра, должны двигаться с одинаковой скоростью. Но в таком случае они должны покрывать за одно и то же время одинаковое расстояние!

«Конечно, — соглашается юный Руби Фишкус, — но тогда объясните, почему со стороны спицы верхней половины колеса кажутся при вращении слегка размытыми, а спицы нижней — видны ясно! Если скорость невелика, их можно даже пересчитать... Это что — оптический обман, или верхняя часть колеса действительно движется быстрее нижней?»

А как вы думаете — с одинаковой скоростью движутся точки А и В, отмеченные на колесе? Или точка

# Вокруг щита

---



Наша следующая головоломка пришла из Древнего Вавилона. Щит окружен двенадцатью черными кружочками. Вам надо уложить на них одиннадцать монет в определенном порядке. А именно: начав с любого кружка, отсчитайте по часовой стрелке шесть и на последний положите монету. Далее от любого другого пустого кружка отсчитайте еще шесть и положите вторую монету. Потом третью, четвертую... — до тех пор, пока все одиннадцать монет не лягут на соответствующие кружки. Во время счета учитывайте и занятые монетами кружки, и пустые; но помните: начинать следует каждый раз только с пустых кружков.

# Сплошные противоречия



*«Оно длиннее всего на свете — и короче. Быстрее всего — и медленнее. Самое дробное — и самое неразрывное. Его меньше всего ценят, но больше всего сожалеют о его отсутствии. Без него ничего не может быть сделано. Когда его мало, оно пожирает всех и вся без следа, а когда много — дает возможность вздохнуть спокойно. Что это?..»*

# Из двух — одно

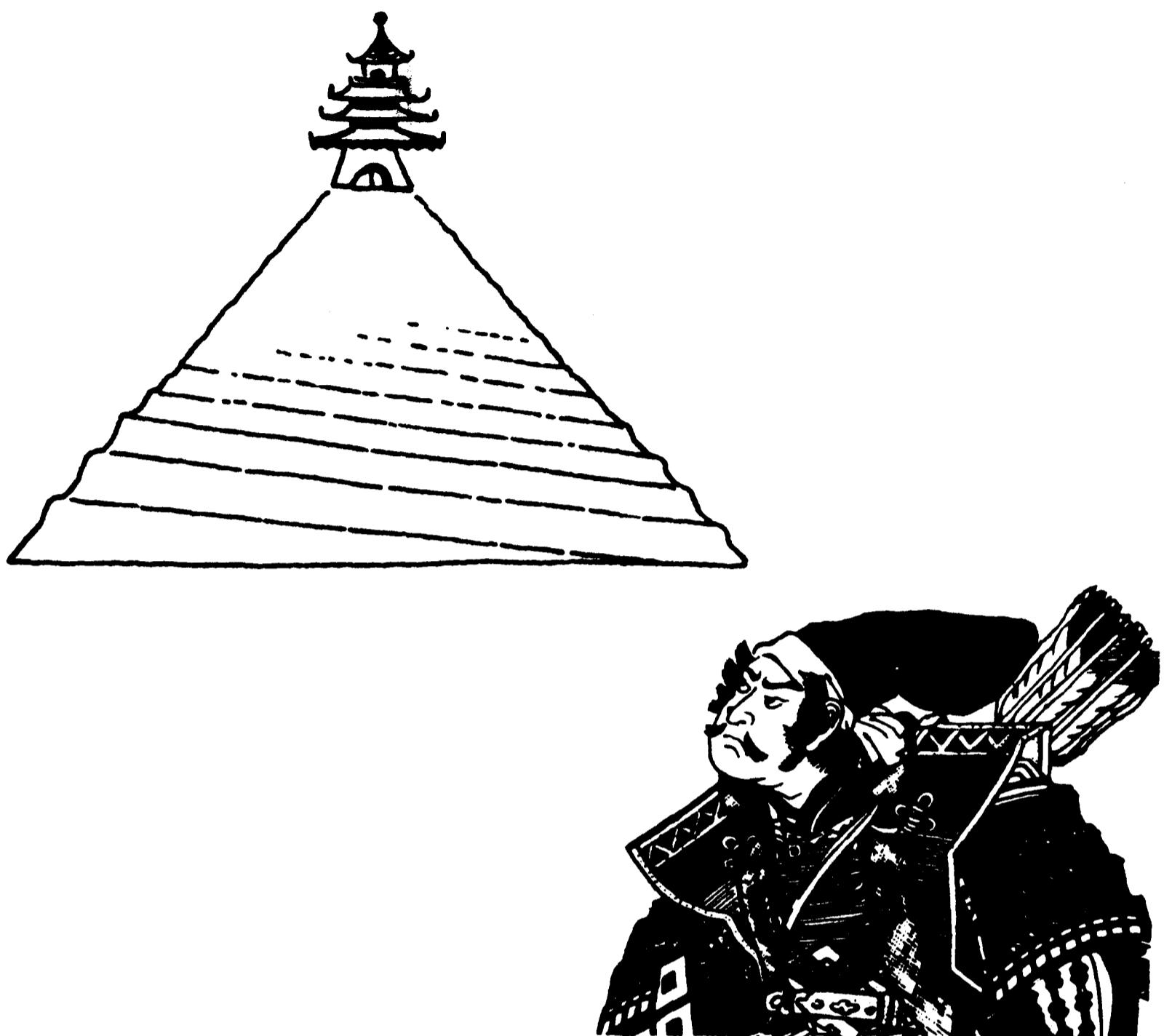
(Для знающих английский язык)



Профессор Миллард Слоувс явно восхищен новой входной дверью, подаренной его колледжу: она даже вдохновила его на создание новой головоломки. «Господа студенты, — бросил он вызов своей группе. — Кто из вас переставит буквы в этих двух словах — NEW DOOR (НОВАЯ ДВЕРЬ) — так, чтобы в результате получилось одно слово?» Постарайтесь решить до того, как прозвенит звонок...

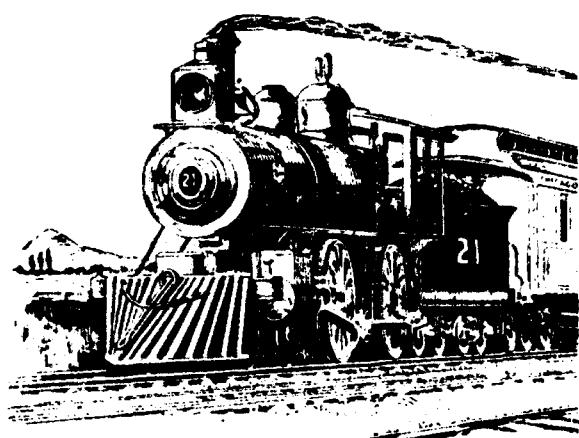
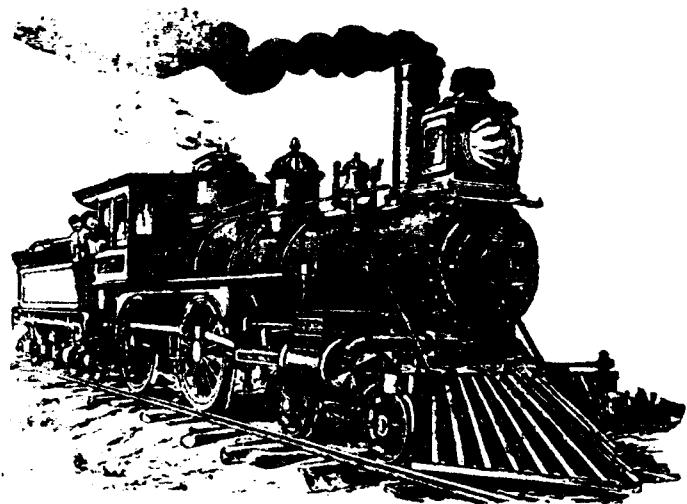
# Долгий путь самурая

---



Этому самураю, видно, придется не одну сотню раз пропеть от начала до конца старинную песенку: «Долго-долго иду я на ветру...» Одного взгляда на замок его боевого друга, возвышающийся на самой вершине горы Фигувама, достаточно, чтобы посочувствовать доблестному самураю. Не гора, а почти идеальный конус с диаметром у основания два и высотой один километр. Дорога к замку вьется по горе спиралью, и идущий по ней за каждые десять метров пути поднимается вверх ровно на один метр. Так сколько же километров предстоит пройти самураю, прежде чем он доберется до замка и вволю поупражняется с другом в различных боевых единоборствах?

# Взбалмошный слепень



Однажды по железной дороге, соединяющей Морристаун и Хобокен, следовали по направлению друг к другу два пассажирских поезда — к счастью, следовали по параллельным путям! Поезд из Морристауна мчался на восток со скоростью шесть миль в час, в то время как встречный (из Хобokenа) делал всего четыре. Где-то неподалеку от Мэйплвуда, когда поезда находились в полумиле друг от друга, некий слепень, мирно дремавший на крыше локомотива, шедшего из Хобокена, вдруг проснулся и решил, что неплохо бы немного размяться. И со скоростью двадцать миль в час полетел прямо к поезду, шедшему из Морристауна. Но как только достиг его, повернул назад, к насиженному месту — «хобокенскому» поезду. Однако, добравшись до своей цели, слепень почему-то снова передумал и отправился в обратном направлении... Короче, он так и летал взад-вперед, пока поезда наконец не встретились и не разошлись; только после этого насекомое мирно уснуло на родном «хобокенском» локомотиве. Зная, что скорость слепня равна двадцати милям в час, сумете ли вы подсчитать, какое расстояние в целом он покрыл в своих бестолковых перелетах?

# **Два на ум пошло, три с ума сошло...**

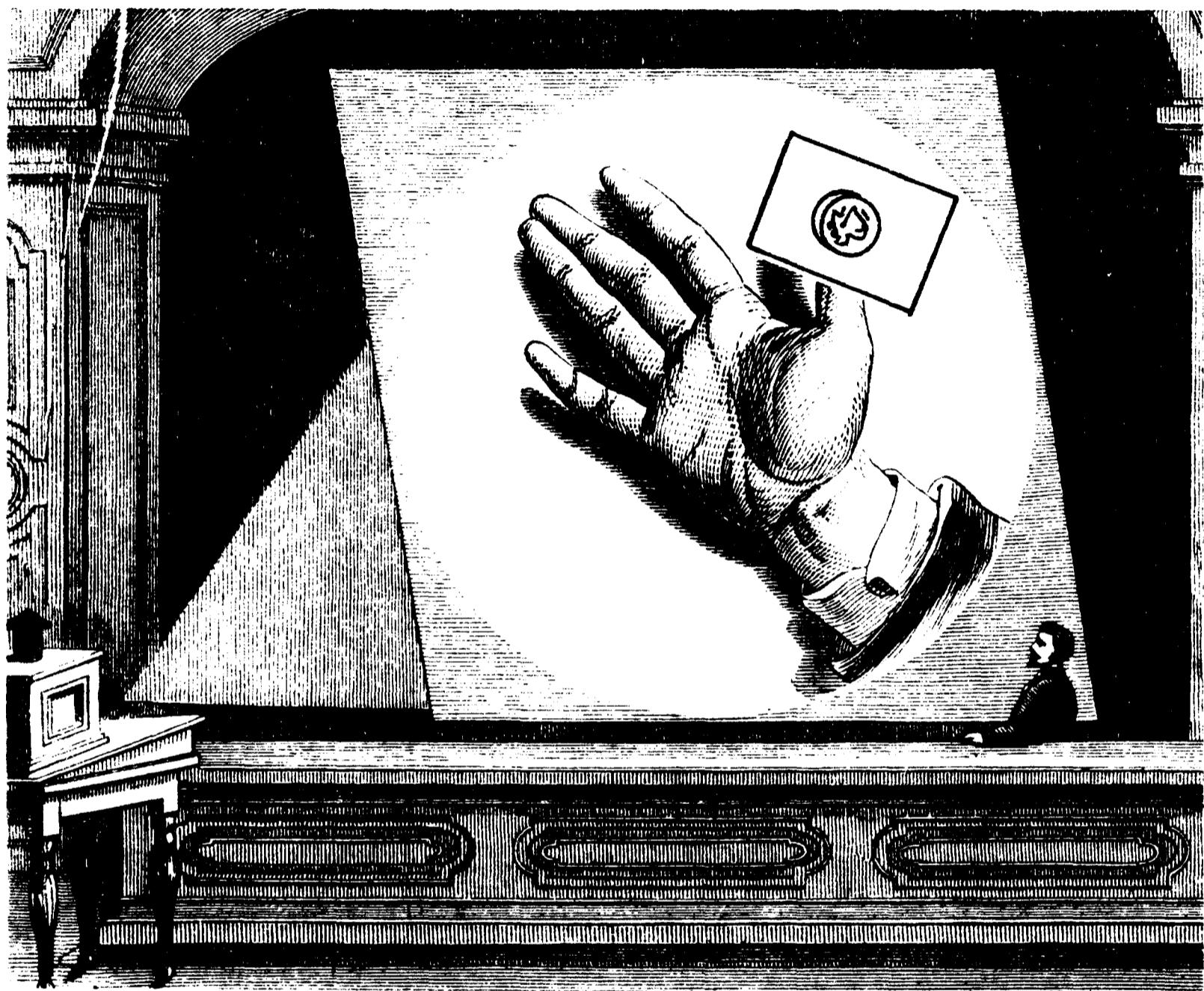
---



У клоуна Склеро на лице написано, что он думает по поводу этой головоломки. Ему нужно было сложить все числа от 1 до 100, но после десяти минут напряженной умственной работы Склеро сбился со счета, жалуясь на то, что забыл, каким было последнее прибавленное число... Бедняга не знал, что существует весьма легкий способ решить задачку — на это не потребуется и двадцати секунд! Ну как, поможете Склеро?

# Поистине «ручная» головоломка

---



Установите игральную карту на кончике вашего большого пальца, а сверху положите довольно крупную монетку — так, чтобы вся система оказалась в состоянии равновесия. А вот теперь самое трудное: снимите карту, не трогая монеты, — она должна все время удерживаться на пальце! Если удастся, значит, у вас — твердая рука...

# **ОТВЕТЫ**

## **Как помочь профессору? (с. 4)**

Линии BD, DG и GB образуют равносторонний треугольник. Следовательно, угол между линиями BD и DG равен 60 градусам.

## **Официант-мошенник (с. 5)**

Нед Баззарс легко раскрыл уловку официанта, потому что еще до того, как увидел в чашке плавающую муху, успел положить в кофе сахару. Сделав всего один глоток «нового» кофе, он сразу же почувствовал сладкий привкус...

## **Тайна могилы Эдварда Фонтена (с. 6)**

Согласно надписи на надгробии, миссис Сара Фонтен умерла раньше своего супруга. А если так, то как она могла оказаться его вдовой?

## **Магический квадрат (с. 7)**

4	9	5
1		8
7		3
6	10	2

## **Случай на теннисном корте (с. 8)**

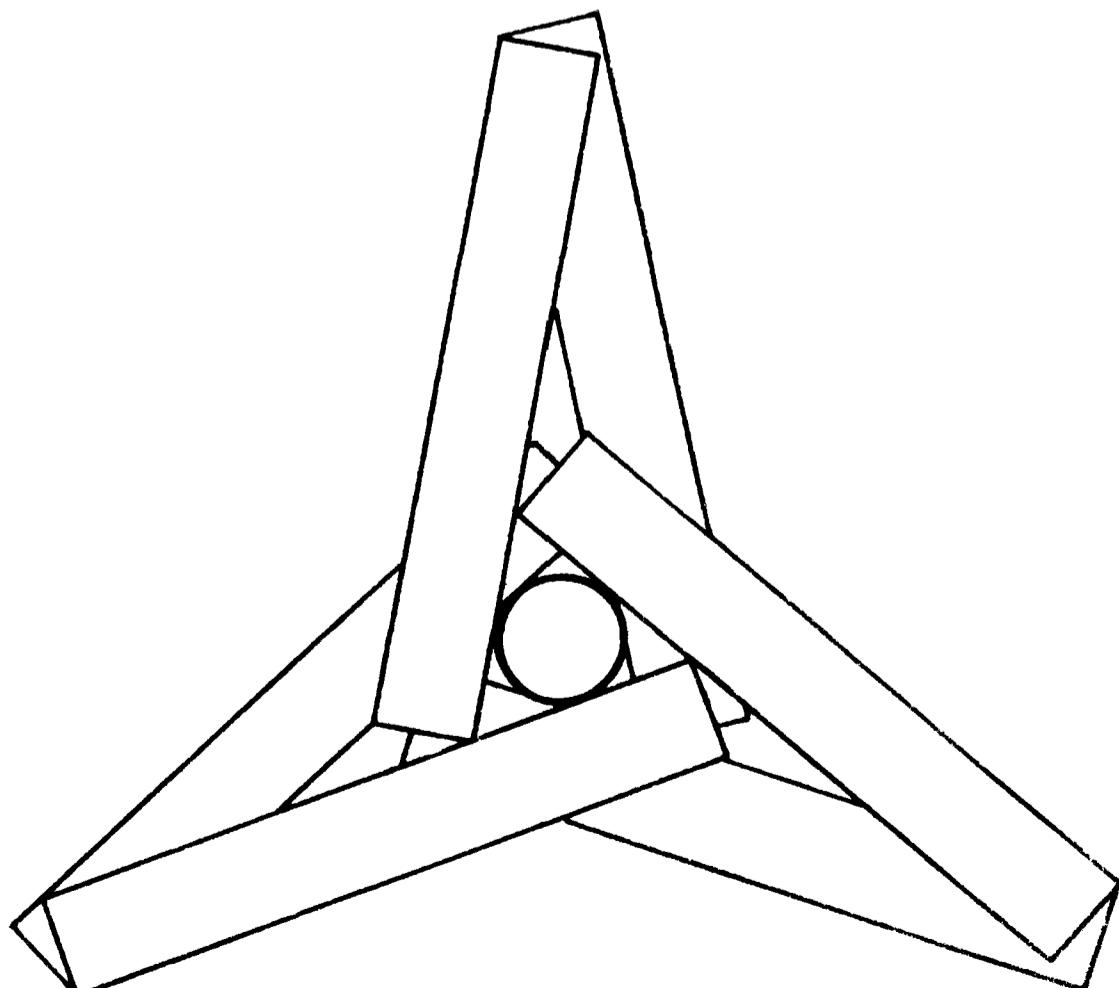
Харриет просто подозвала смотрителя кортов Теда Ойли и попросила его наполнить норку водой, после чего теннисный мяч «выплыл» оттуда сам. Если догадались до этого способа без подсказки, сет, гейм и игра — ваши!

## **Фокус с наперстками (с. 9)**

Секрет решения чрезвычайно прост. Всякий раз начинайте с той вершины, которая позволит вам переместить наперсток в ту точку, откуда вы только что передвинули предыдущий. Например, передвиньте первый наперсток с вершины W в точку X; второй поставьте в точку Y, чтобы можно было переместить его в точку W. Третий из точки Z передвиньте в точку Y... Продолжайте так до тех пор, пока все семь наперстков не займут свои вершины.

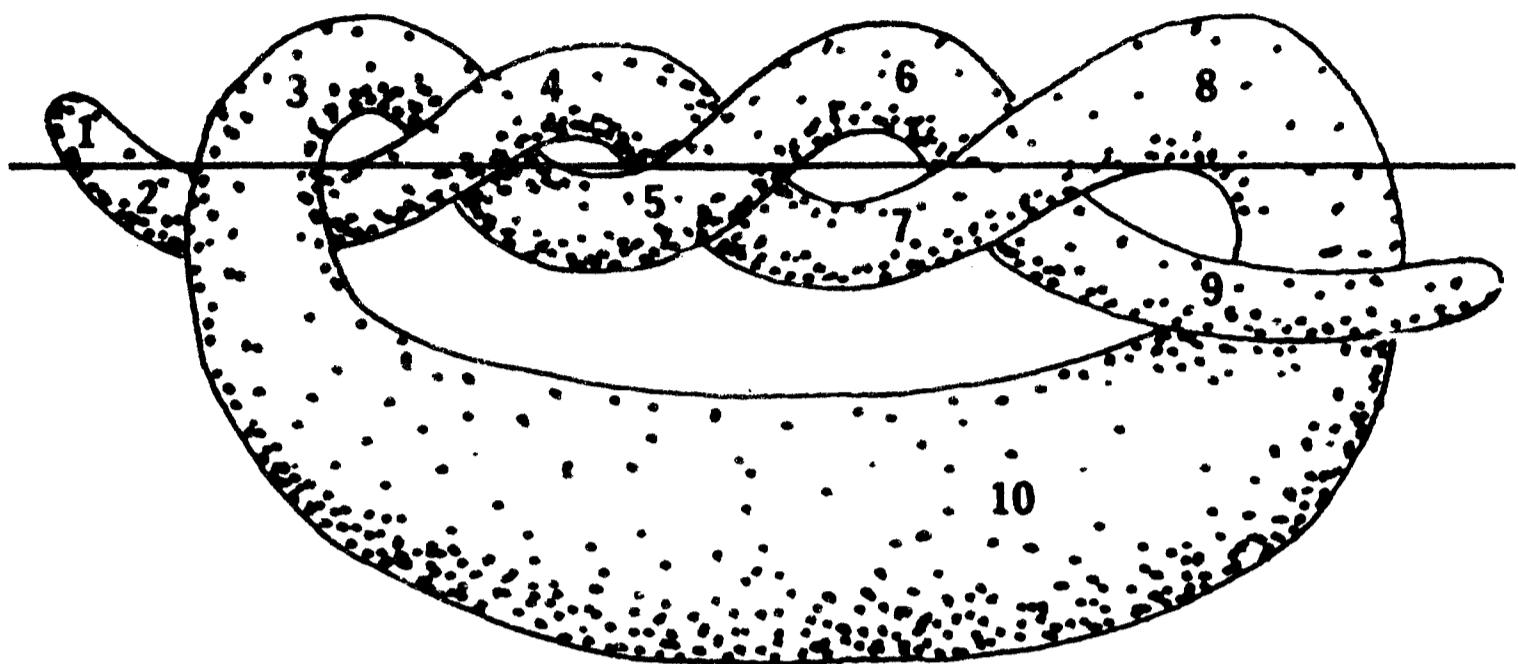
## **Мелки — для самых умных! (с. 10)**

Собственно, решение показано на рисунке. Итак, у нас есть три пары мелков, причем один из мелков в каждой паре накрыт мелком из другой пары, а второй сам, в свою очередь, накрывает мелок из третьей; все вместе они образуют трехлучевую «звезду», в центре которой находится еще один — седьмой мелок (кружок в середине). Если внимательно разглядеть рисунок, то нетрудно убедиться, что каждый мелок в этой конструкции действительно касается остальных. Спасибо Мартину Гарднеру за эту выдающуюся головоломку!



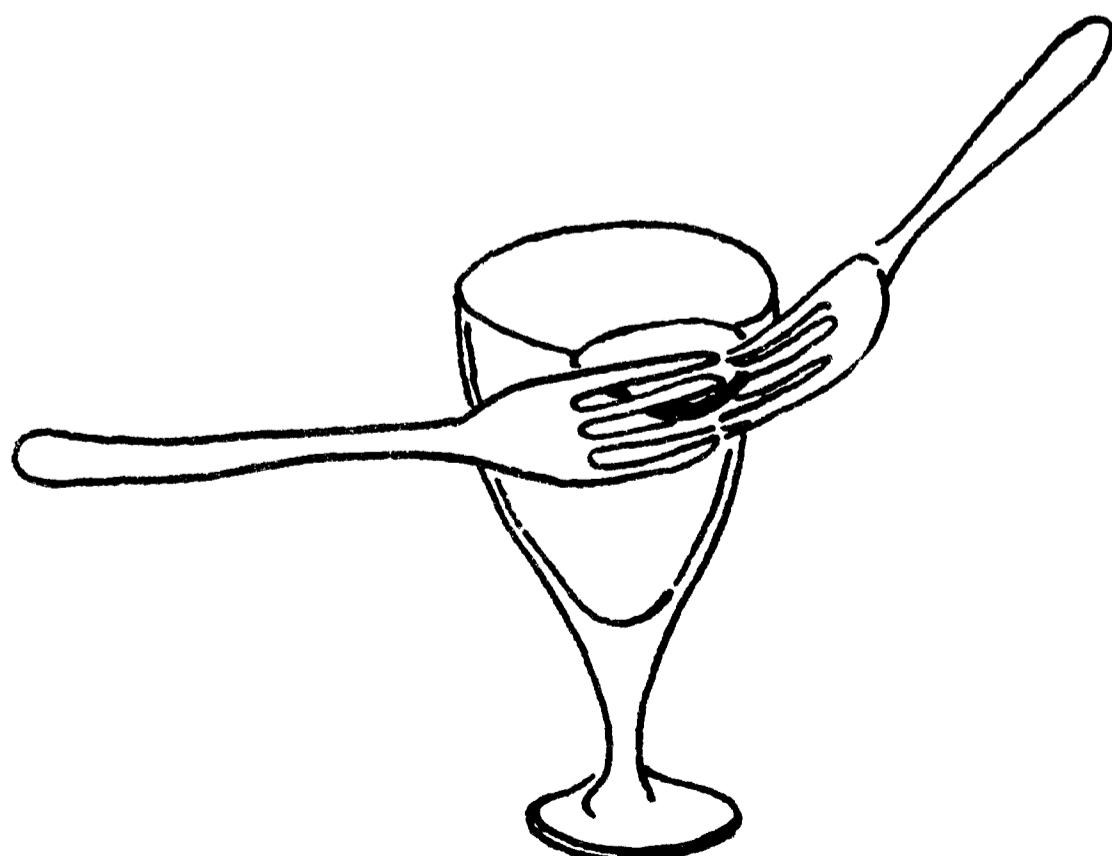
## **Вкусная головоломка (с. 11)**

Если разрезать маковый крендель так, как показано на рисунке, то тогда десяти счастливчикам достанется по кусочку. Правда, по-настоящему повезет только одному!



## **Над этим стоит подумать! (с. 12)**

Возьмите монетку и вставьте между зубцами вилок так, как показано на рисунке. Затем положите на край бокала и осторожно сводите вилки к центру, пока вся конструкция не замрет в равновесии. На самом деле это несложный трюк.



## На прогулке (с. 13)

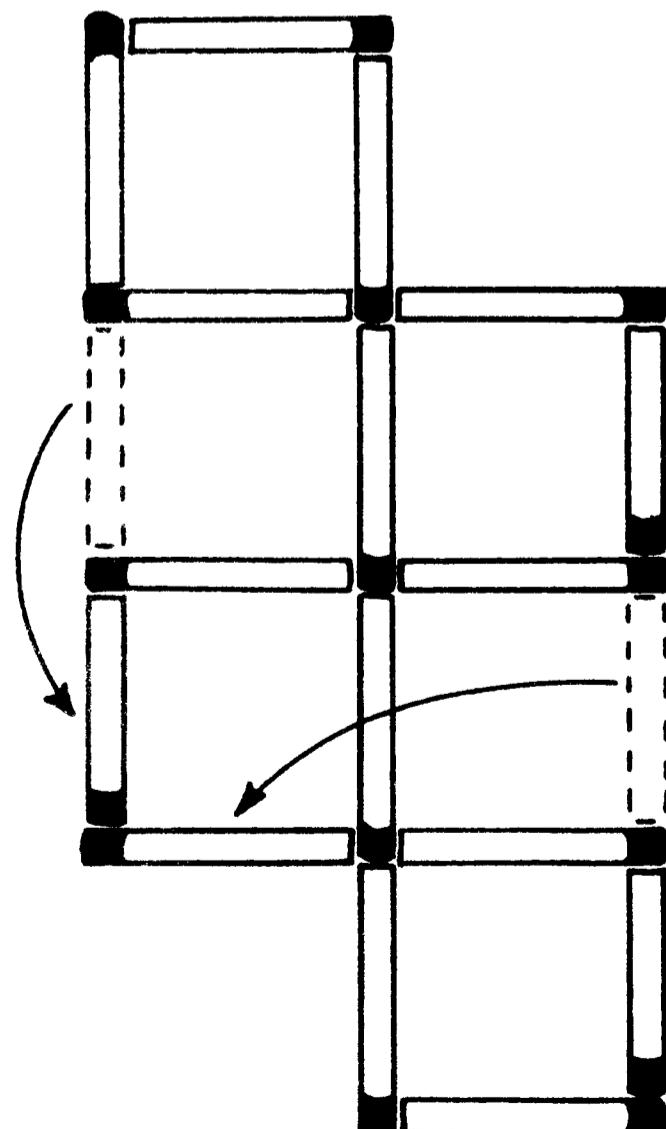
Против ветра Крут Педаллер ехал с усилием, делая по 15 миль в час; с попутным ветром его скорость увеличивалась до 20 миль в час. Таким образом, разница равна 5 милям в час, а половина ее — 2,5 милям в час. Получается, что скорость ветра составляет 2,5 мили в час. Итак, в безветренный день Крут мог достигать скорости 17,5 мили в час — средней между 15 и 20 милями в час. Проведем расчет:

$$\frac{60 \text{ минут}}{17,5 \text{ мили}} = \frac{3600 \text{ секунд}}{17,50 \text{ мили}} = 205,7 \text{ секунды}$$
$$= 3 \text{ минуты } 26 \text{ секунд}$$

За это время Крут Педаллер преодолеет милю в безветренную погоду.

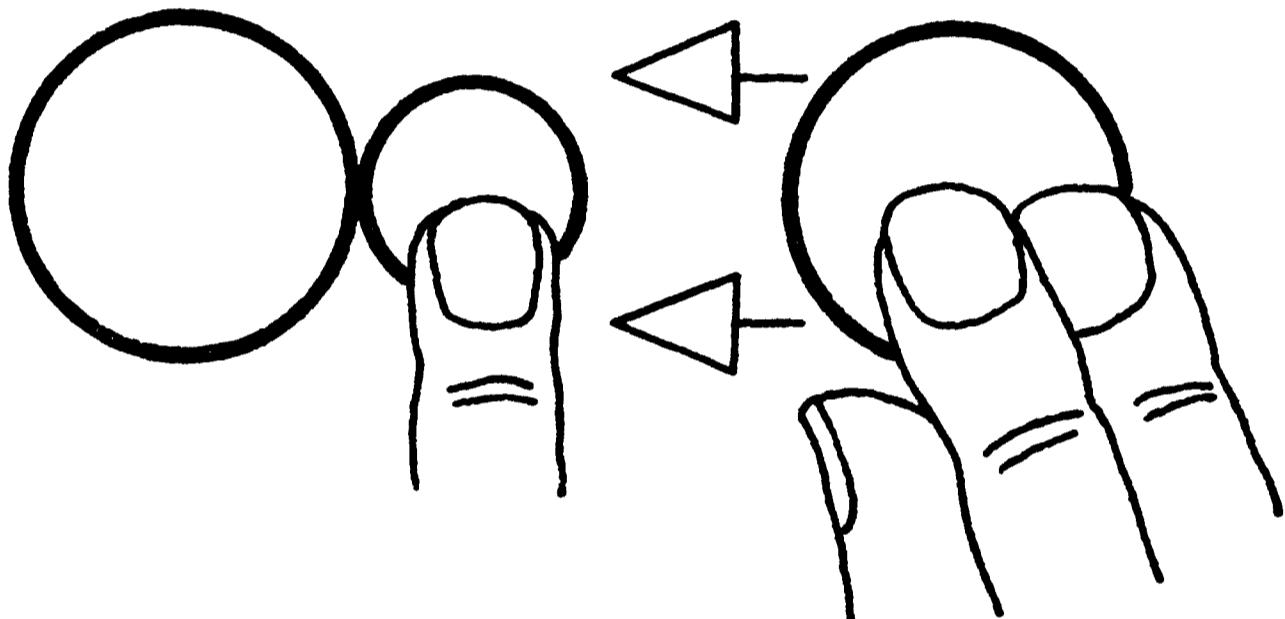
## Спичечные квадраты (с. 14)

Передвиньте две спички, показанные на рисунке пунктиром, туда, куда указывают стрелки. Теперь у вас получилось четыре квадрата.



## **Развлечение для любимой (с. 15)**

Положите указательный палец левой руки на среднюю монетку (которую можно трогать, но нельзя передвигать), а правой рукой немного отодвиньте в сторону куортер справа (который можно и трогать, и передвигать). А теперь — самый хитрый ход! Верните куортер на прежнее место так резко, чтобы он слегка ударили центральный никель, который вы по-прежнему придерживаете пальцем. Никель останется неподвижным, а вот левый куортер чуть «отъедет» от никеля — на освободившееся место вы и передвинете правый куортер. Задача решена!



## **Головоломка «всмятку» (с. 16)**

Для тех, кто все еще мучается над отгадкой, — пожалуйста, ответ! Переверните сразу и первые, и вторые песочные часы; когда в трехминутных время — и песок — истечет, бросайте яйца в кипяток и следите за вторыми часами. Они будут «работать» еще ровно две минуты, что вам и нужно. Прекрасная работа, Альберт!

## **Магнит — железо (с. 17)**

Если приблизить оба бруска концами друг к другу, они станут притягиваться (рис. 1), но выяснить, который из них магнит, пока не удастся. Тогда попробуем приставить один брускок перпендикулярно к середине другого. Если первый из них — магнит, он притянет

второй брускок (рис. 2). И наоборот. Если первый брускок — обычное железо, он не притянет второй брускок (рис. 3). Объяснение простое: магнит прямоугольной формы в центре почти «нейтрален» — вся сила притяжения сосредоточена на его концах, иначе говоря, на полюсах.



Рис. 1

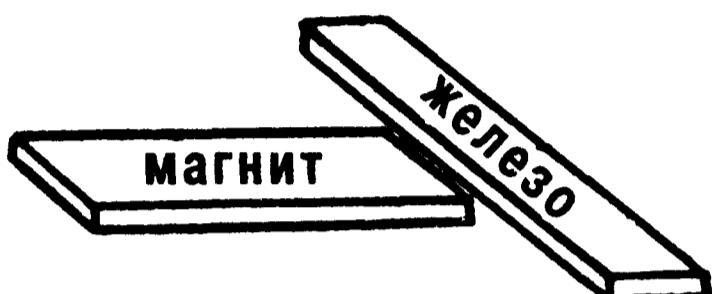


Рис. 2

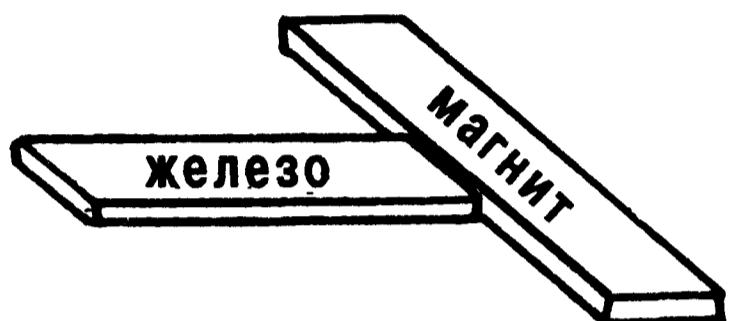


Рис. 3

### Монетки на стакане (с. 18)

Для того чтобы успешно показать этот фокус, воспользуйтесь стаканом из толстого стекла. Положите больший и указательный пальцы одной руки на обе монетки и, прижав к стенкам стакана (рис. 1), осторожно скользите вниз — до тех пор, пока не достигнете середины стакана (рис. 2). А теперь — заключительный аккорд: резким движением оторвите монетки от стакана (рис. 3). Решивший эту головоломку смело может претендовать на купание в ванне лимонада!

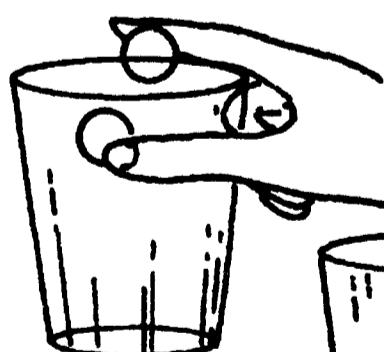


Рис. 1

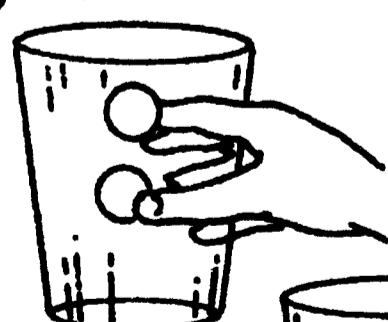


Рис. 2

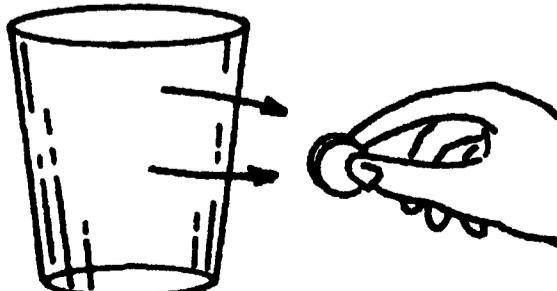
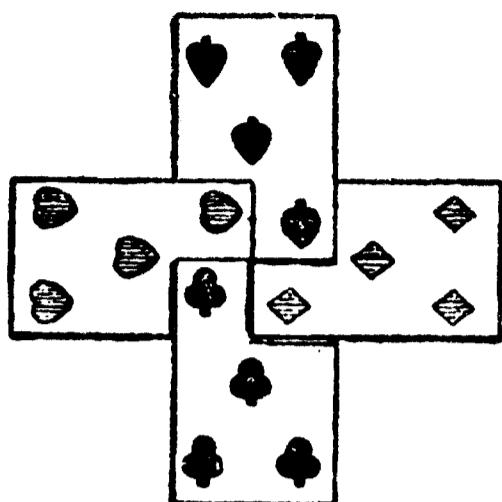


Рис. 3

## **Карточный крест (с. 19)**

Сложите четыре карты «крестом», как показано на рисунке: верхний правый угол каждой карты должен быть накрыт другой картой.



## **Загадка старого факира (с. 20)**

Секрет этой восточной хитрости состоит в следующем: прежде чем нагнуться за веревкой, скрестите руки так, как показано на рисунке. В таком положении вам достаточно будет каждой рукой по очереди взяться за ее концы и затем «распутать» руки: веревка сама собой завяжется узлом в центре. Вот вы и выполнили условие задачи: завязывая узел, ни разу не отпустили ни один из концов веревки. Поразительный трюк!



### **Полдоллара и бутылка содовой (с. 21)**

Обратите особое внимание на условия pari: вызывающий обязался «опустить полдоллара в бутылку, не разбив ее». И при этом ни слова о том, что опустить надо лежавшую на столе монету!.. Поэтому попросту выньте из бумажника долларовую купюру, разорвите пополам, сверните одну половинку трубочкой и проткните ее в горлышко, — чем еще раз подтвердите, что вам по силам свершить невозможное! (И главное, вы действительно опустили в бутылку полдоллара, а не горсть мелочи на сумму в полдоллара, — как могут посоветовать некоторые!)

### **Дюймы, площади, квадраты (с. 22)**

Площадь заштрихованного участка составляет четверть площади квадрата со стороной в три дюйма. Поскольку последняя равна девяти квадратным дюймам, то заштрихованная площадь —  $2\frac{1}{4}$  квадратных дюйма. Как бы вы ни врацали больший квадрат вокруг меньшего, площадь их взаимного перекрытия всегда будет оставаться неизменной, то есть равной  $2\frac{1}{4}$  квадратных дюйма. Если при вращении большего квадрата получится позиция, показанная на рисунке (сторона  $ac$  будет разделена на отрезок  $ab$ , равный одному дюйму, и отрезок  $bc$ , равный двум дюймам), то площадь заштрихованного участка составит  $1\frac{1}{2}$  дюйма  $\times$   $1\frac{1}{2}$  дюйма — то есть те же самые  $2\frac{1}{4}$  квадратных дюйма.

### **Как доставить молоко? (с. 23)**

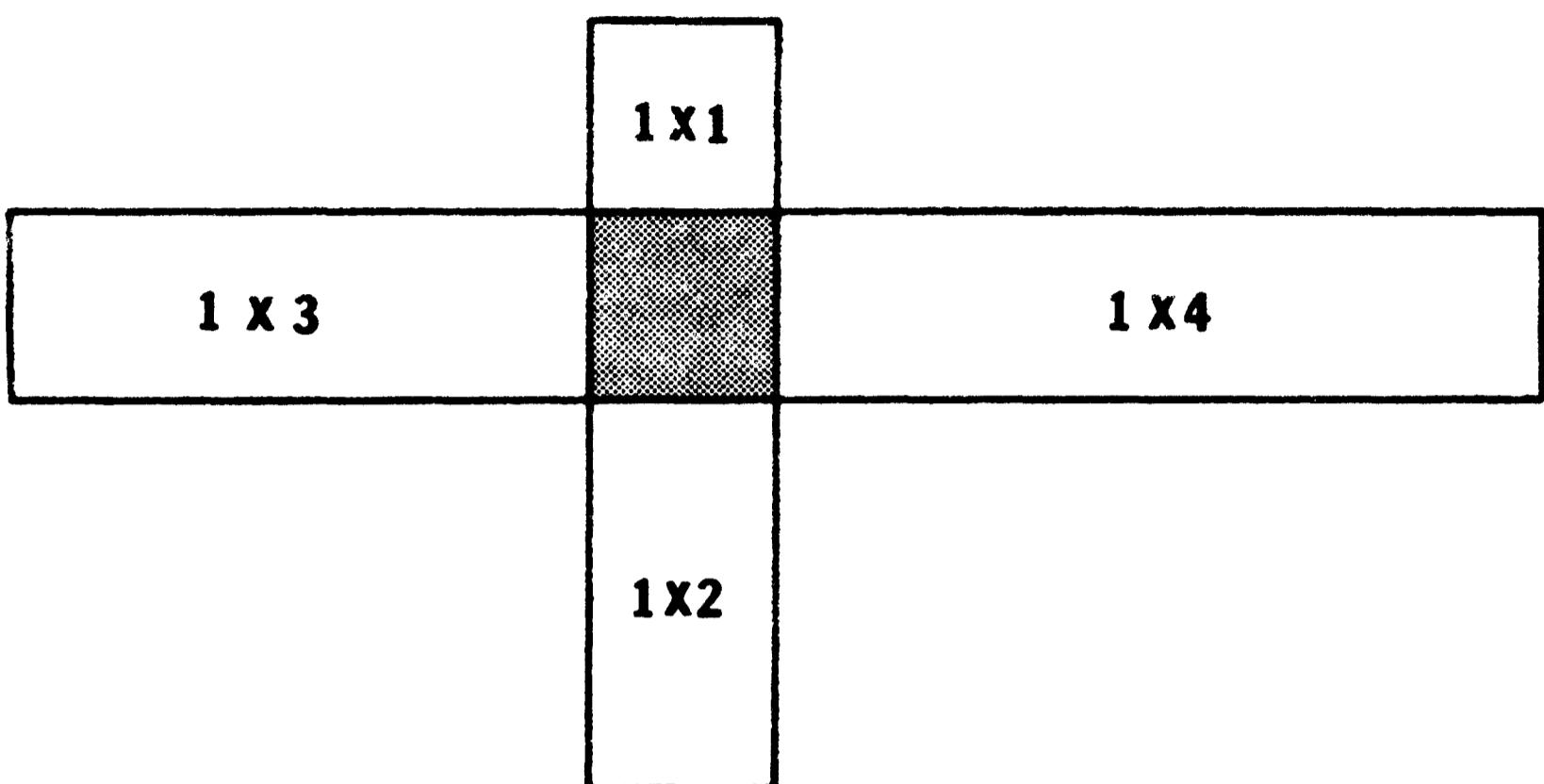
Наш герой попросту перевозит ... коров.

### **Хитрюга Пуст О'Брех (с. 24)**

Он выигрывает, проигрывая pari! О'Брех снимает корзинку, съедает «трехпалубный» сандвич (за шесть долларов) до последней крошки и, закончив, отдает боссу 50 центов, нагло заявив: «Мне не следовало ввязываться в эту затею. Вас никому не переспорить!»

## Квадратная задачка (с. 25)

Разместите четыре прямоугольника так, чтобы их меньшие, одинаковые у всех, стороны образовали в середине пустой квадрат (на рисунке заштрихован).



## Золотые канаты царя Соломона (с. 26)

Сэр Гудвин забрал с собой все 160 футов Золотых канатов и благополучно вернулся с ними в Англию, обеспечив себе спокойную и весьма безопасную жизнь до глубокой старости. А теперь посмотрим, как он справился с возникшей проблемой.

Прежде всего он накрепко связал нижние концы канатов узлом (рис. 1). Затем взобрался по левому до самого потолка; обхватив ногами оба каната, перерезал кинжалом веревки у правого кольца и начал подтягивать правый канат до тех пор, пока узел не поравнялся с кольцом (рис. 2). После чего, удерживаясь на ставшем «двойным» правом канате, сэр Гудвин перерезал веревки на левом канате, дав ему выскочить из левого кольца и свободно повиснуть на правом (рис. 3). Теперь сэру Гудвину оставалось только осторожно соскользнуть по «двойному» правому канату на землю, вытянуть его из кольца и забрать весь «приз» с собой.

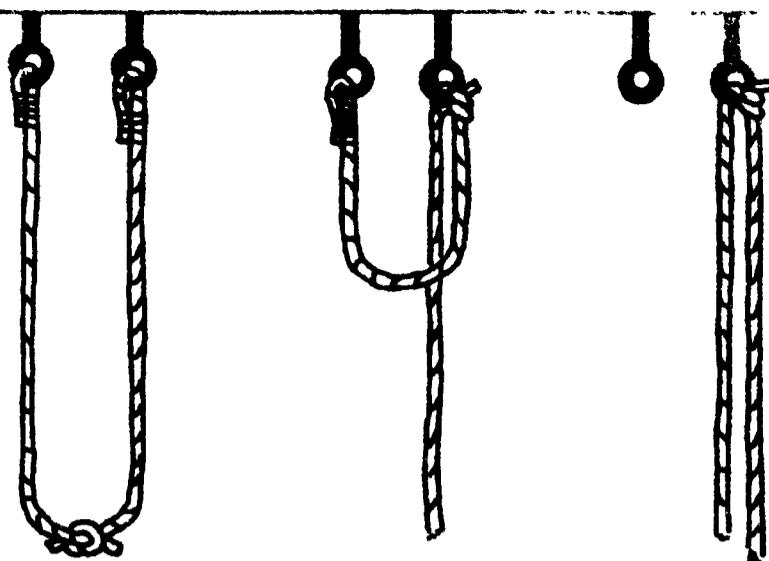


Рис. 1

Рис. 2

Рис. 3

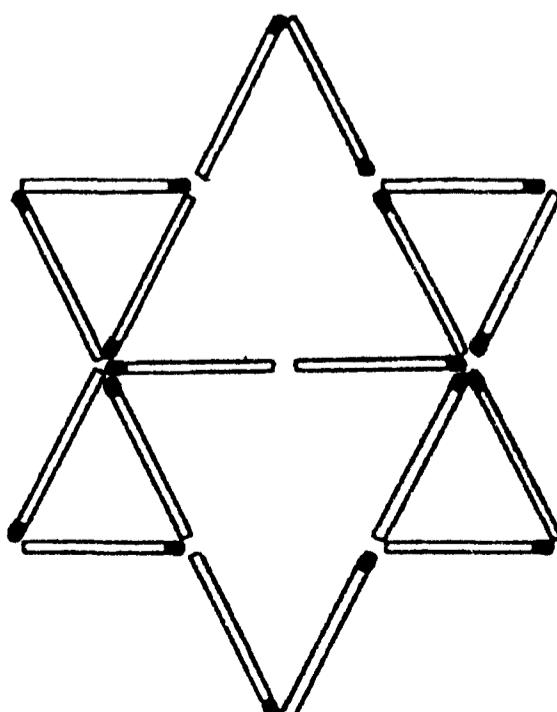
### Слово из четырех букв (с. 27)

Как только дело доходит до разных кратких слов, у Голландца они всегда наготове! Слово, о котором он спрашивал у судьи, — это NOON (ПОЛДЕНЬ).

### Числа на барабане (с. 28)

В чем господин Ли Таврос преуспел, так это в продаже различных товаров (игра слов: в английском языке *product* — это и «товар», и «математическое произведение». — *Прим. переводчика*). Произведение является и ключом к решению головоломки. Каждое последующее число на барабане представляет собой произведение цифр, из которых составлено предыдущее: 49 — это произведение  $7 \times 7$ , 36 — произведение  $4 \times 9$ , а 18 — произведение  $3 \times 6$ . Выходит, следующим будет число 8 ( $1 \times 8$ ). Маэстро, дробь!

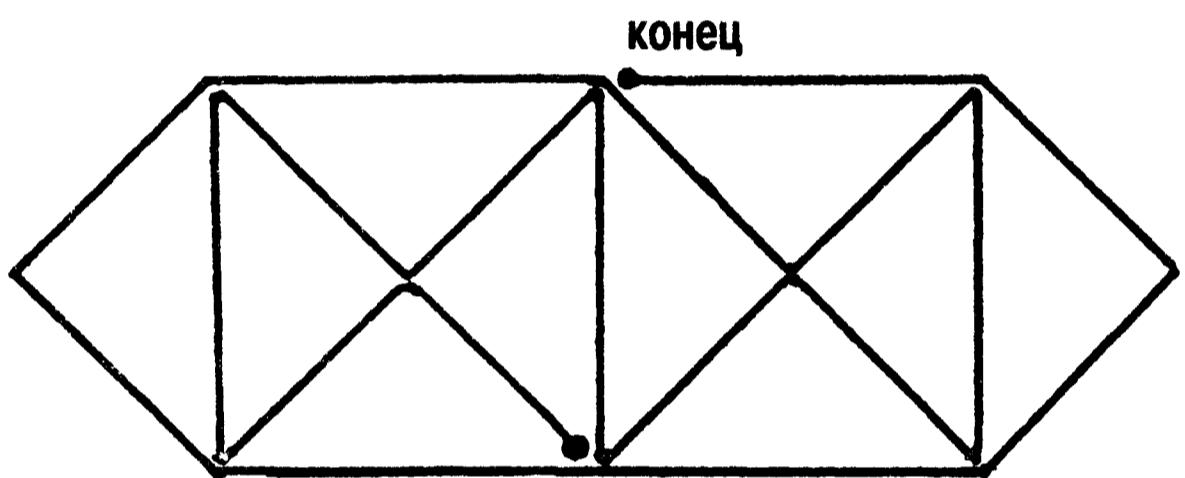
### Звездная головоломка (с. 29 )



## **Отдели соль от перца (с. 30)**

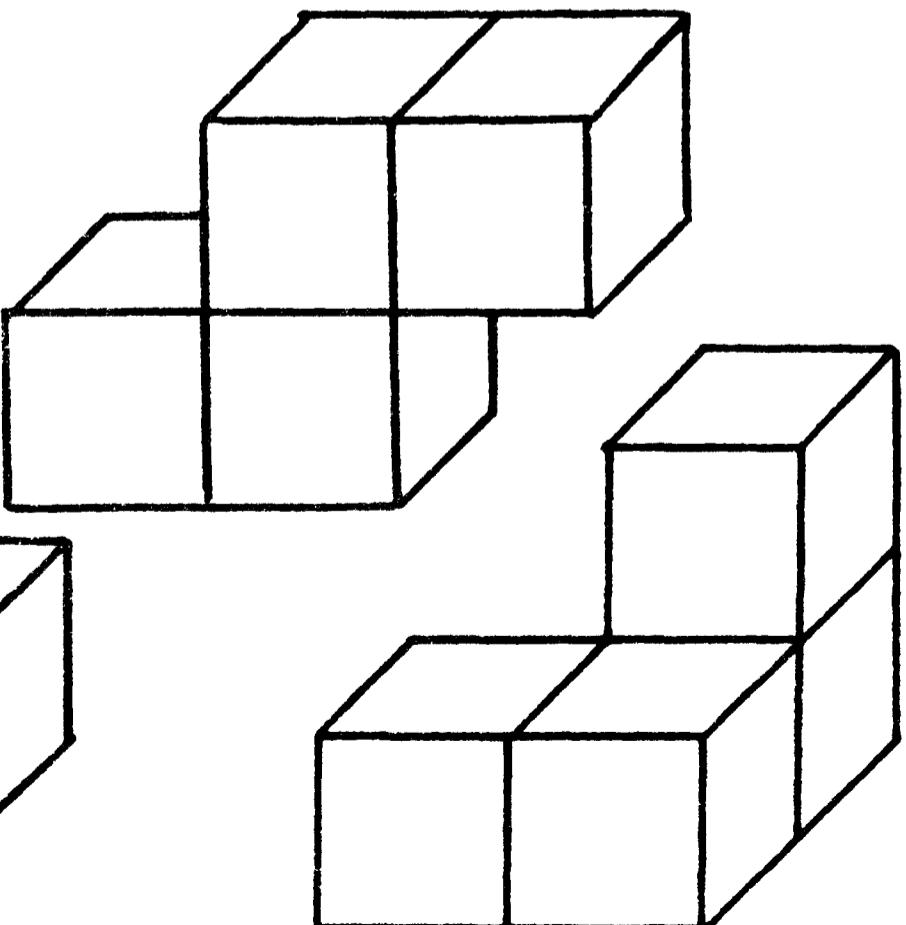
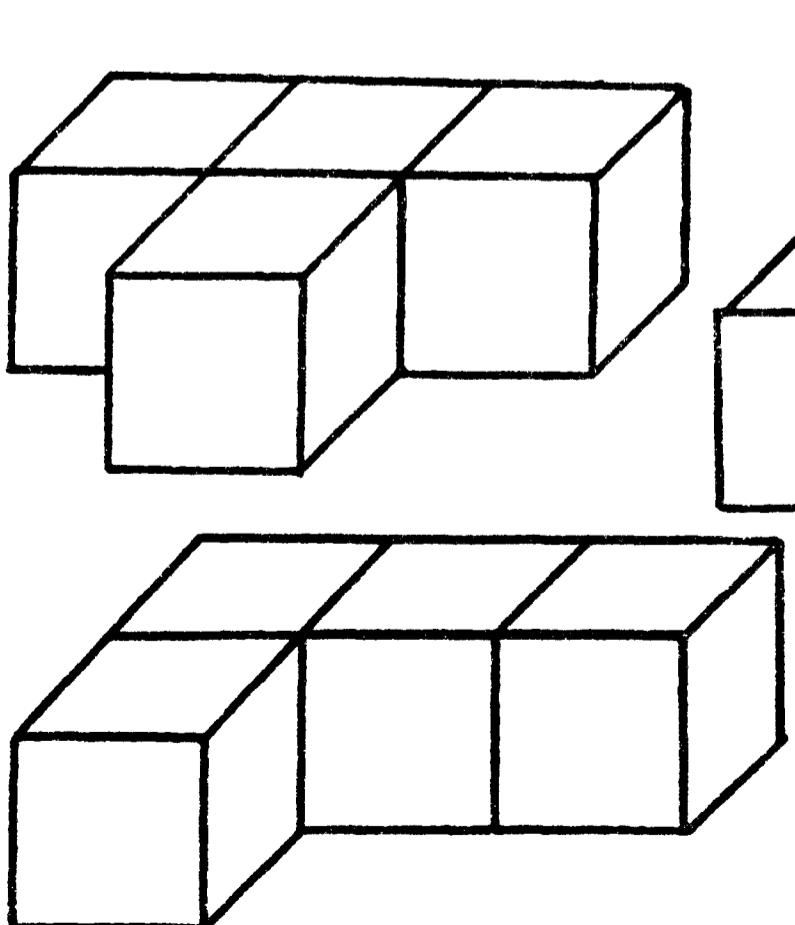
Этот фокус — сущие пустяки для тех, у кого пышная шевелюра! Возьмите расческу и несколько раз энергично проведите ею по волосам. После этого поднесите к насыпанному поверх соли перцу. Далее произойдет настоящее чудо: все перчинки отделятся от соли и пристанут к наэлектризованной расческе! Однако, глядя на лысеющего Герберта, можно смело утверждать, что ему недолго осталось дурачить гостей подобными фокусами...

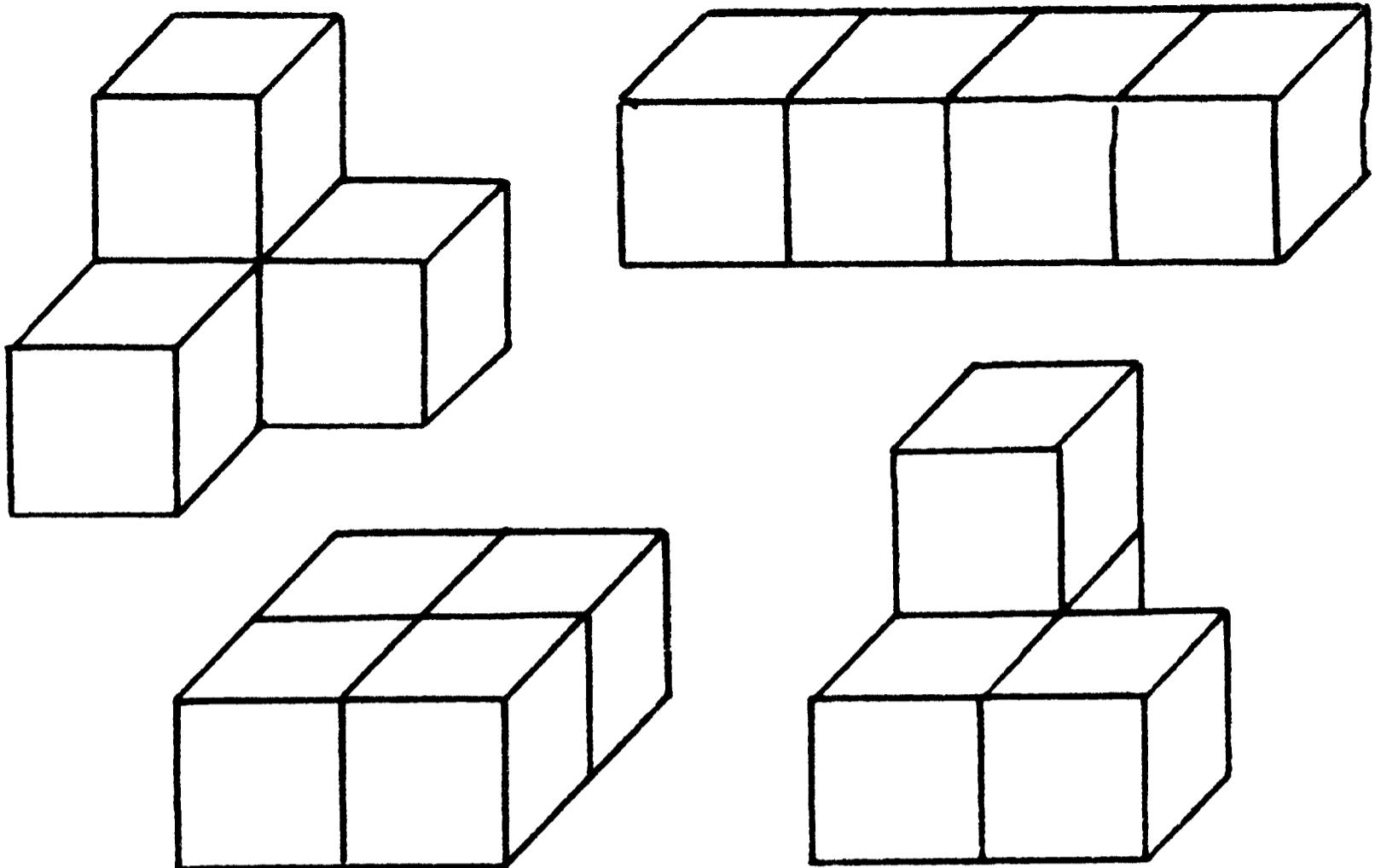
## **Возьмите в руки карандаш (с. 31)**



## **Назад — к кубикам! (с. 32)**

Вот восемь возможных комбинаций:





### **Еще одна загадка «Сфинкса» (с. 33)**

Вот сколько человек приобрели билеты: 11 мужчин (заплатив 55 долларов), 19 женщин (38 долларов) и 70 детей (7 долларов) — всего 100 человек купили билетов на 100 долларов ровно.

### **Мал мала меньше. Или больше? (с. 34)**

Мы знаем, что у Джоан трое детей, перемноженный возраст которых равен тридцати шести. Фред заявляет, что ему не хватает информации, — и он абсолютно прав! Можно указать целых восемь комбинаций, когда произведение трех чисел составит 36:  $3 \times 3 \times 4 = 36$ ,  $1 \times 1 \times 36 = 36$ ,  $12 \times 3 \times 1 = 36$ ,  $2 \times 2 \times 9 = 36$ ,  $6 \times 3 \times 2 = 36$ ,  $6 \times 6 \times 1 = 36$ ,  $9 \times 4 \times 1 = 36$ ,  $18 \times 2 \times 1 = 36$ . Поэтому спутница дает следующую подсказку: возраст детей в сумме равен номеру дома, в котором живет Джоан (и Фреду этот номер известен). Однако сведений ему все равно не хватает, а это означает только одно: такую же сумму дают по крайней мере две комбинации из всех возможных. Если внимательно рассмотреть все варианты, то легко убедиться, что един-

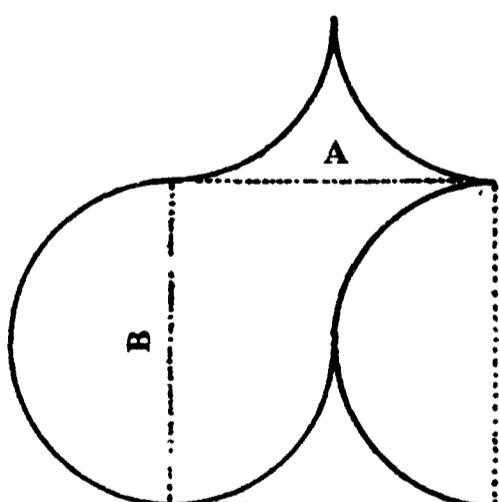
ственным числом, которому в сумме равны две комбинации указанных выше чисел, является 13 ( $6 + 6 + 1 = 13$  и  $2 + 2 + 9 = 13$ ). Но какую же из них выбрать? Третья подсказка позволяет Фреду найти нужный ответ: партнерша по танцу сообщает, что «самый старший ребенок любит играть в теннис», — и эта фраза сразу исключает первый вариант (ибо он предполагает, что есть двое старших детей и один младший). Внимание, правильный ответ: у Джоан — трое ребят в возрасте двух, двух и девяти лет. Детская задачка!

### Орел — решка (с. 35 )

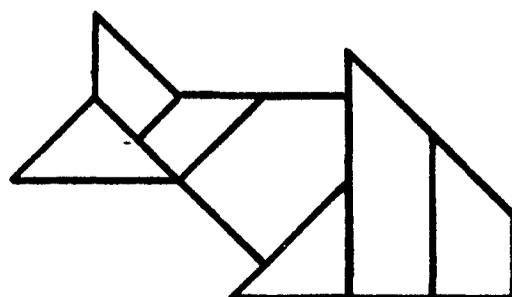
Вот вам и обещанная ловушка! Переверните самую крупную монетку — в 25 центов — и положите ее на никель (5 центов), лежащий орлом вверх (убедитесь, что большая монетка полностью покрывает меньшую). Теперь взгляните на стол и убедитесь, что «орлы» составляют в сумме заветные 40 центов.

### Ваза из осколков (с. 36)

«Разбейте» вазу по линиям А и В и из полученных фрагментов постройте квадрат, помеченный на рисунке пунктирной линией.

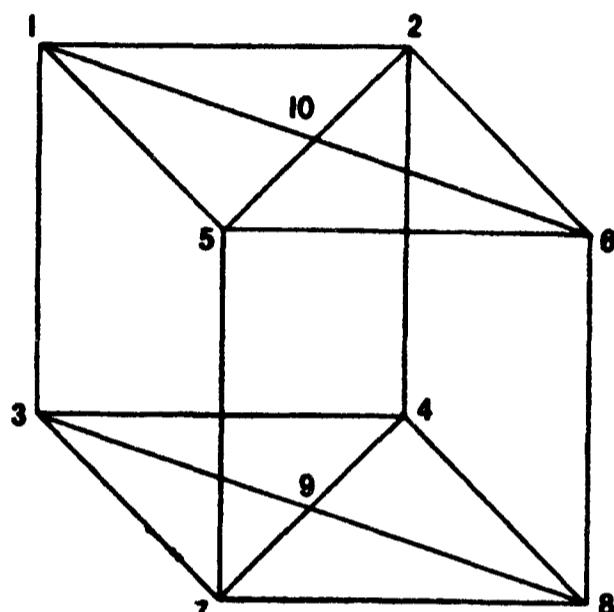


### Ловись, рыбка! (с. 37)



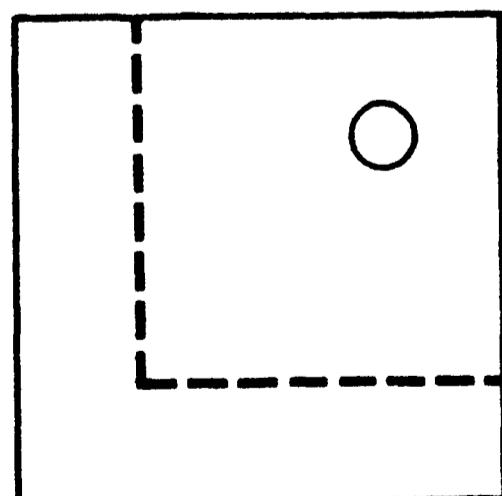
## Эти загадочные линии (с. 38)

Цифры на рисунке помогут вам обвести фигуру одной линией (не забудьте, что некоторые ее отрезки могут проходить за или перед той же самой линией). Итак, в путь: 1 — 5 — 6 — 2 — 10 — 1 — 3 — 7 — 9 — 3 — 4 — 8 — 7 — 5 — 10 — 6 — 8 — 9 — 4 — 2 — 1. Вы закончили маршрут в той точке, откуда начинали, и начертили фигуру целиком, нигде не допустив пересечения — в трехмерном измерении — ранее проведенной линии.



## Распили квадрат (с. 39)

Наименьшее число частей — две. Отпишите от доски фрагмент по пунктирной линии, разверните и приставьте его к правому верхнему углу уменьшенного квадрата. В результате получилась доска прежних размеров, но с отверстием в центре.



## Единственная спичка (с. 40)

Первым делом нужно зажечь спичку!

## **Внимание, внимание! (с. 41)**

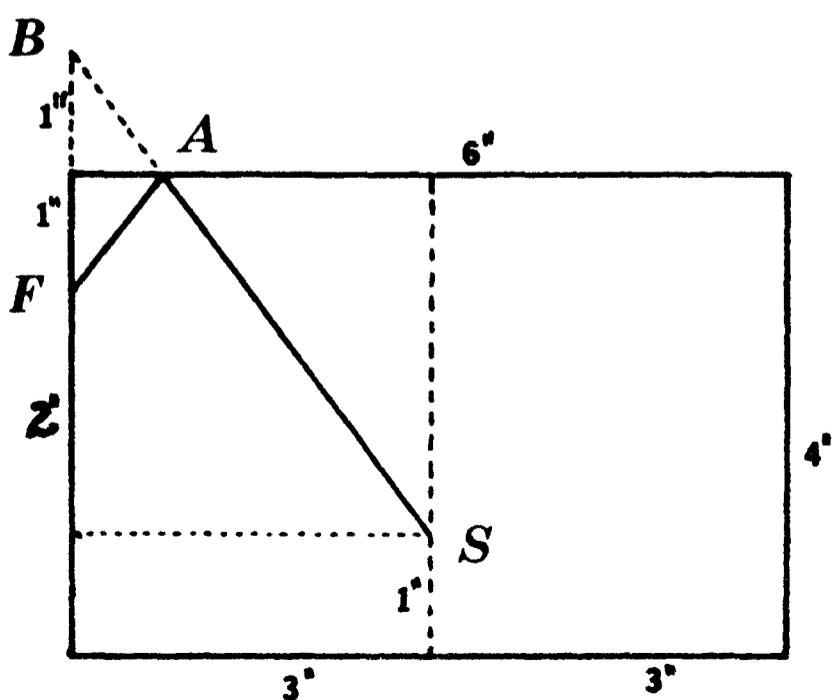
Правильный ответ: в предложении содержится шесть букв F. Почему так трудно подсчитать их с первого раза, не совсем ясно. Возможно, потому, что люди часто не обращают внимания на букву F в предлогах «of». Испытайтте ваших друзей — убедитесь сами.

## **История с географией (с. 42)**

Ответы на первые четыре подсказки: END (КОНЕЦ), GLAD (РАД), ANGEL (АНГЕЛ), LAND (ЗЕМЛЯ); а на всю шараду в целом — ENGLAND (АНГЛИЯ).

## **Паук и его жертва (с. 43)**

Чтобы решить головоломку, представьте себе развертку цилиндра на плоскости (прямоугольник на рисунке). Муха (по-английски — fly) находится в точке F, а паук (spider) — в точке S. Теперь продолжим левую сторону прямоугольника вверх еще на один дюйм (до точки B). Линия BS пересекает верхнюю сторону прямоугольника в точке A — именно в этом месте паук переберется на верхний край цилиндра. Траектория движения паука представляет собой гипотенузу прямоугольного треугольника с большим катетом в четыре дюйма и меньшим — три дюйма. Тогда гипотенуза должна равняться пяти дюймам; это и есть кратчайший путь паука к жертве.



## **Вокруг глобуса (с. 44)**

В приведенных ниже уравнениях: С — длина окружности,  $r$  — радиус,  $\pi=3,14$  ( $r_1$  — радиус земного шара,  $r_2$  — радиус стального обруча).

$$C = 2\pi r_1, \quad C + 10 = 2\pi r_2.$$

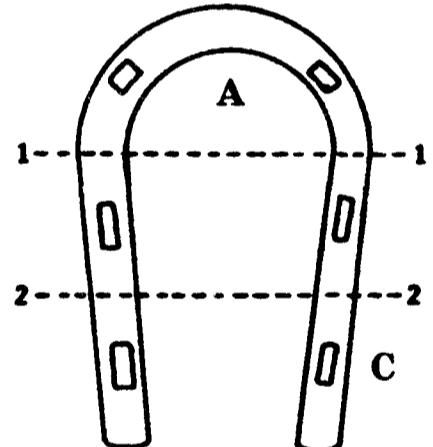
$$r_1 = \frac{C}{2\pi}, \quad r_2 = \frac{C + 10}{2\pi}$$

$$r_1 = 4\ 000, \quad r_2 - r_1 = \frac{C + 10}{2\pi} - \frac{C}{2\pi} = \frac{10}{2\pi} = \frac{5}{\pi}$$

$$r_2 - r_1 = 1,59 \text{ фута}$$

## **Подкова на счастье (с. 45)**

Сначала распишите подкову по линии 1—1; затем часть А («арку») поставьте вертикально на часть С так, чтобы при взгляде сверху части А и С сливались в один вытянутый прямоугольник. После этого сделайте распил по линии 2—2; в результате получилось шесть частей с одним отверстием для гвоздя в каждой.



## **И снова цифры (с. 46)**

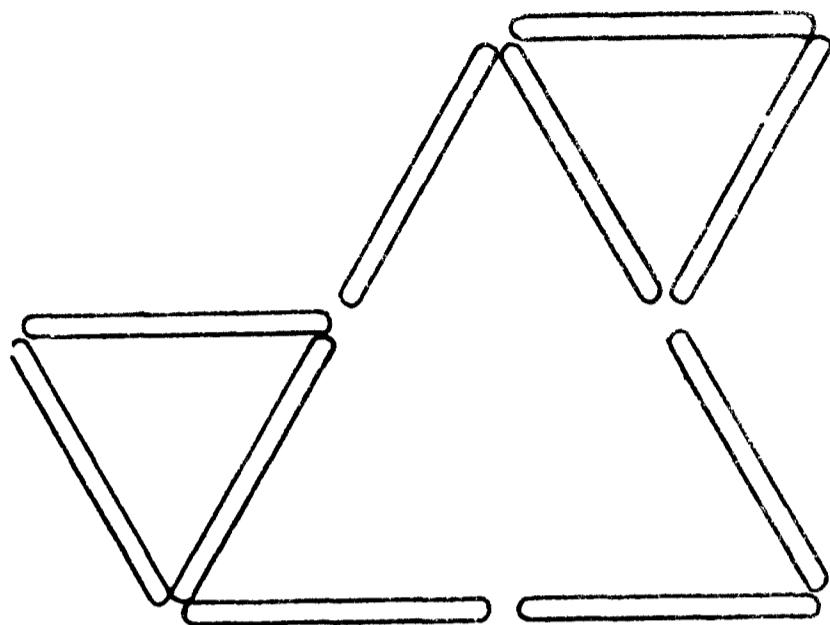
		2
6	8	5
4	1	3
	7	

## **Кто есть кто? (с. 47)**

Джон — игрок в гольф и парикмахер; Дик — трубач и писатель; Роджер — инженер и водитель грузовика.

## **Палочки от эскимо (с. 48)**

Все, что вам нужно сделать, — передвинуть три внутренние палочки, как показано на рисунке. В конце концов, не было сказано ни слова о том, что оставшиеся треугольники должны быть одного размера.



## **Сенсации не будет! (с. 49)**

Если вы выпишете буквы в том порядке, в котором они высечены на памятнике, а затем правильно расставите пропуски между словами, то получите английскую, а не латинскую фразу:

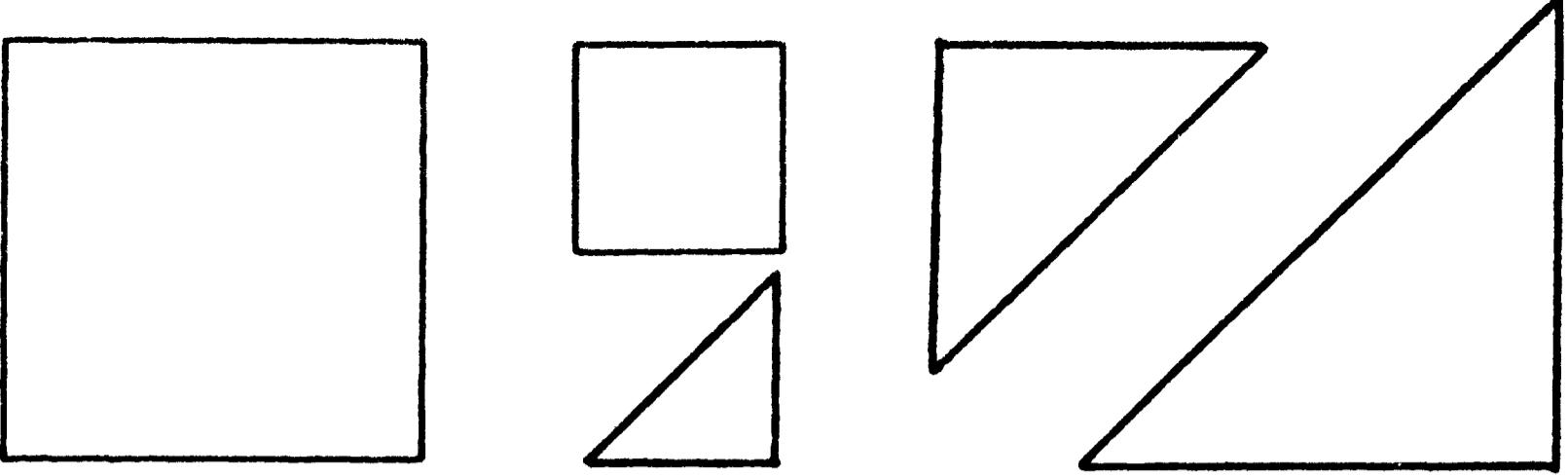
ТО ТIE HOrSES ТО (ЗДЕСЬ ПРИВЯЗЫВАЮТ ЛОШАДЕЙ). Другими словами, Хокинс откопал знак «парковки» для лошадей.

## **Всего одна буква (с. 50)**

Слова получаются в следующем порядке (для каждого английского слова даются лишь одно-два значения): SPARKLING (ИСКРЯЩИЙСЯ, ШИПУЧИЙ), SPARKING (ЗАПАЛЬНЫЙ), SPARING (СКУДНЫЙ, БЕРЕЖЛИВЫЙ), SPRING (ВЕЧНА), SPRIG (ВЕТОЧКА, ПОБЕГ), PRIG (ПЕДАНТ, ФОРМАЛИСТ), PIG (СВИНЬЯ), PI (ПИ — число), I (Я).

## **Мечта пирата (с. 51 )**

В воздушном змее всего 34 квадрата и 104 треугольника — многие из них перекрывают друг друга.

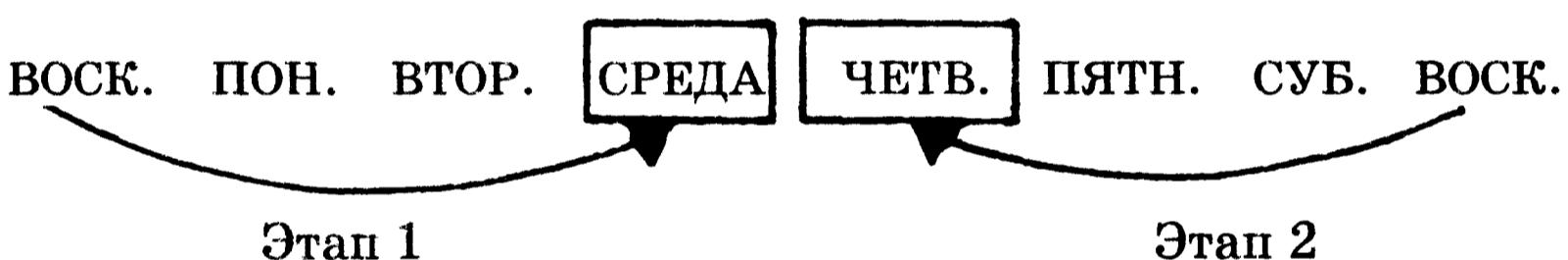


## **Таинственное слово (с. 52)**

Задуманное учительницей слово — NOWHERE (НИГДЕ). Сделайте в середине пропуск и получите два слова: NOW HERE (ТЕПЕРЬ ЗДЕСЬ).

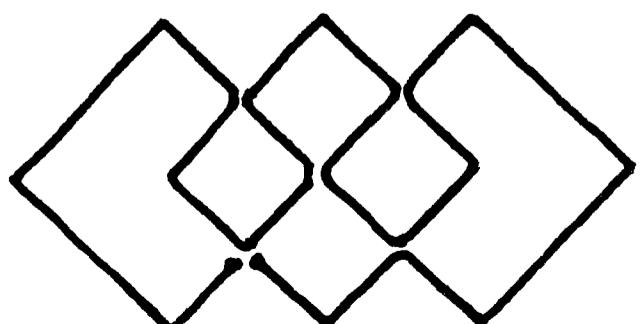
## Так когда же свадьба? (с. 53)

Свадьба состоится в воскресенье. Процесс решения головоломки следует разбить на два этапа, как это показано на рисунке:



На первом этапе («Это случится в тот день, послезавтра которого станет вчерашним днем для того сегодня, которое будет настолько же далеко от воскресенья...»), двигаясь от ВОСКРЕСЕНЬЯ «вперед», мы через три дня добираемся до СРЕДЫ. На втором этапе («...как далек от него тот день, который был сегодняшним, а позавчераший завтрашим»), двигаясь от ВОСКРЕСЕНЬЯ «назад», мы через три дня попадаем на ЧЕТВЕРГ. Заветным днем окажется, конечно же, тот, который единственным назван в загадке «по имени».

## Причудливые силуэты (с. 54)



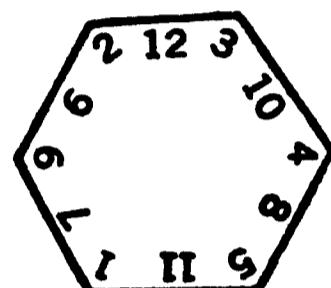
## **Главное — поставить на место! (с. 55)**

Ответ будет такой:

A	ГДЕЖ ИКЛМН	П	Т	ХЦ	ШЩ
БВ	З	О	РС	УФ	Ч
			ъыъэюя		

Все заглавные буквы, графические изображения которых состоят только из прямых линий, помещены над чертой, а включающие и кривые, — под чертой! Те, кто угадали, — два шага вперед для торжественного получения призов!

## **Часы с секретом (с. 56)**

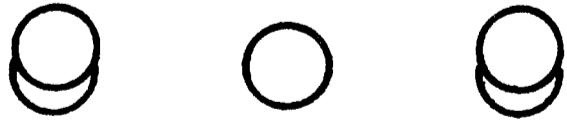
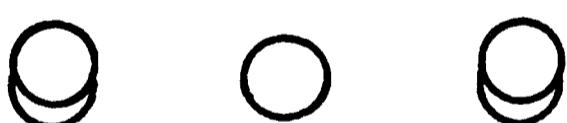


## **Царство пирамид (с. 57)**

Сначала переверните пирамиды вторую и третью; затем — третью и четвертую и наконец — четвертую и пятую.

## **Такие обычные фишki (с. 58)**

В каждый из углов поставьте по сдвоенной фишке. Теперь на каждой стороне квадрата стоит по пять фишек.



## **«В просьбе прошу не отказать...» (с. 59 )**

Подставив цифры вместо букв в нашем «алфавитном» уравнении и добавив десятичные запятые (для учета центов), мы обнаружим, что отпрыску нужно

всего лишь 106 долларов 52 цента — можно не сомневаться, папаша тотчас вышлет их сыну:

$$\begin{array}{r} + \text{SEND} \\ + \text{MORE} \\ \hline \text{MONEY} \end{array} = \begin{array}{r} + 9567 \\ + 1085 \\ \hline 10652 \end{array}$$

### «Ловкость рук — и никакого мошенства!» (с. 60)

Просуньте указательный палец в бумажное кольцо и резко выдерните его из-под монетки. Если вы сделаете это достаточно ловко, монетка упадет точно вниз — прямо в бутылочное горлышко.

### «Наваристый» супчик (с. 61)

В копилке тетушки Эдны оказалось по 400 монет разного достоинства:

400 серебряных долларов	=	\$ 400
400 полдолларов	=	\$ 200
400 куортеров	=	\$ 100
Всего	-	\$ 700

### Славная компания (с. 62)

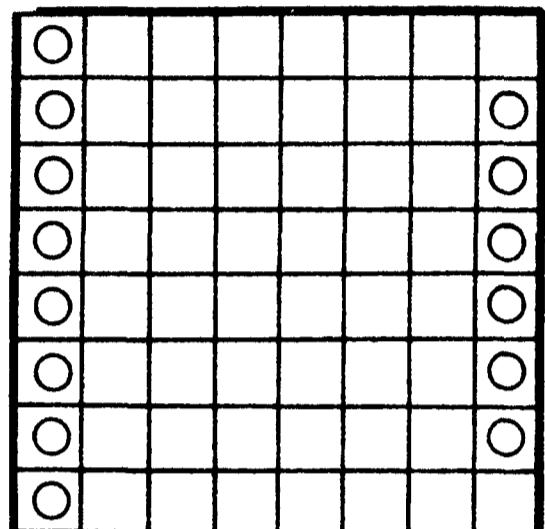
Ответ: 10 дюймов. Чтобы получить его, нужно обратить внимание на следующий факт: в любой момент времени жук-преследователь движется по направлению, перпендикулярному пути преследуемого жука. По этой причине последний никак не может оторваться от первого или приблизиться к нему; а жуку-преследователю необходимо преодолеть лишь те самые 10 дюймов, которые разделяли их в самом начале. По мере того как жук-преследователь продвигается вперед, его «подопечный» вынужден постоянно отползать вправо (чтобы в каждый момент времени его путь был перпендикулярен пути преследователя). И так будет продолжаться до тех пор, пока все четыре жука, двигаясь по суживающейся спирали, не сойдутся в центре квадрата, «прошагав» каждый по 10 дюймов.

## **Головоломка для Висельника (с. 63)**

Оказывается, Малыш-Висельник стал подниматься на ту же высоту, что и колокол, все равно — быстро он натягивал веревку или медленно. Поэтому оба в конце концов достигли вершины колокольни, что и требовалось пастору. И Бог с ними, с Малышом и колоколом!

## **Сколько слонов на поле? (с. 64)**

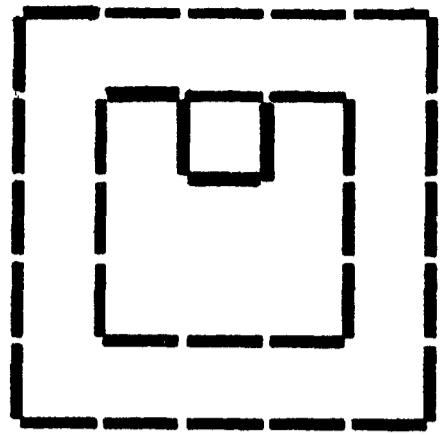
Общее число шахматных слонов — 14. На рисунке показано, как их расставить.



## **Дерзкий побег (с. 65)**

Первой в одной из корзин спустилась девушка, использовав ядро в качестве противовеса. Достигнув земли, она не вылезла из корзины, а стала ждать, когда король и его сын вытащат ядро из верхней корзины и в ней спустится принц (в это время сама девушка — как противовес — поднялась наверх в своей корзине). Затем принцесса и король опустили в этой корзине ядро; когда оно достигло земли, в ту же корзину сел принц. Теперь общий вес юноши и ядра позволил покинуть темницу самому королю. Когда король оказался на земле, принц вместе с ядром поднялся наверх. Он вылез из корзины — ядро потянуло вниз, а пустую корзину — наверх. В нее села девушка и спустилась на землю. Вторая корзина с ядром в это время пошла наверх. Далее принц вытащил ядро и опустился сам, а его сестра в другой корзине поднялась наверх; там девушка перенесла ядро в другую корзину (для противовеса), а сама в «своей» корзине благополучно достигла земли, поставив последнюю точку в сложной схеме побега.

## Квадраты из спирали (с. 66)



## «Президентская» головоломка (с. 67)

В указанном интервале лет (1869—1977) только две даты, перевернутые вверх ногами, читаются одинаково: 1881 и 1961.

## Не попадитесь в паутину (с. 68)

Давайте «распутаем» нашу паутину шаг за шагом:

Шаг 1:  $20'' \times 4 = 80''$  (длина окружности)

Шаг 2:  $\frac{80''}{3,14} = 25,48''$  (диаметр)

Шаг 3:  $25,48'' \times 25,48'' = 649,23$  квадратных дюйма  
(площадь квадрата)

Шаг 4:  $\frac{25,48''}{2} = 12,74''$  (радиус круга)

Шаг 5:  $12,74'' \times 12,74'' \times 3,14 = 509,65$  квадратных дюйма (площадь круга)

Шаг 6:  $649,23$  кв. дюйма

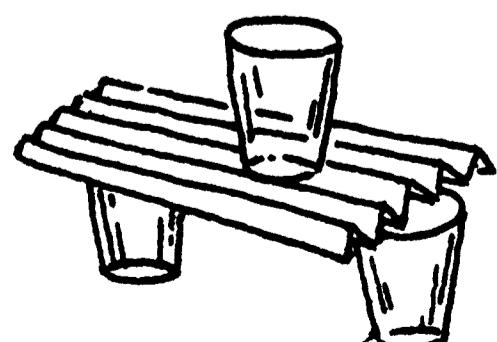
— 509,65 кв. дюйма

139,58 кв. дюйма — площадь углов

Шаг 7:  $\frac{139,58''}{4} = 34,9$  квадратных дюйма  
(площадь паутины)

## Мостик на бокалах (с. 69)

Все, что вам нужно сделать, — это сложить бумажный лист, как показано на рисунке:



## **Только без рук! (с. 70)**

Итак, с силой дуньте в бокал: большая монета перевернется и, задев нижнюю монетку, выбьет ее наверх! Для начала поупряжняйтесь с разными по высоте бокалами, чтобы выбрать тот, с которым ваш фокус пройдет без сучка без задоринки.

## **Не лезь в бутылку! (с. 71)**

Успех вас ожидает только в ясный, безоблачный день, когда на веревочку, удерживающую ключ, будут падать солнечные лучи. В этот день вооружитесь большим увеличительным стеклом (лупой) и с его помощью сфокусируйте солнечный луч на узле. Вскоре узел загорится и лопнет, а ключ упадет на дно бутылки!

## **Дело о наследстве сквайра Трелони (с. 72)**

Вот что придумал Хиттер Лис. Он поставил одну из своих лошадей в конюшню покойного мистера Трелони вдобавок к тем, которые там находились. Теперь в конюшне стало 18 лошадей. После этого Лис отдал Джону девять лошадей (половина от 18), Джеймсу — шесть (треть от 18), а Уильяму — двух (девятая часть от 18). Выполнив таким образом все условия завещания, Хиттер Лис сел верхом на собственную лошадь и ускакал прочь.

## **Где фальшивые монеты? (с. 73)**

Участники соревнования должны взять по монетке из первой шляпы, две — из второй, три — из третьей и так далее. После чего положить на чашу весов собранные таким образом 50 монет. Если бы все монеты были настоящими, то их общий вес равнялся 500 граммам; однако на самом деле он окажется меньшим. Если от «идеальных» 500 граммов отнять те, что покажут весы, разность будет равна номеру именно той шляпы, где лежали фальшивые монеты. На-

пример, если они находились в шестой шляпе, весы покажут 494 грамма, поскольку из этой шляпы взяли шесть фальшивых монет.  $500 - 494 = 6$  — это и есть номер шляпы с фальшивыми монетами.

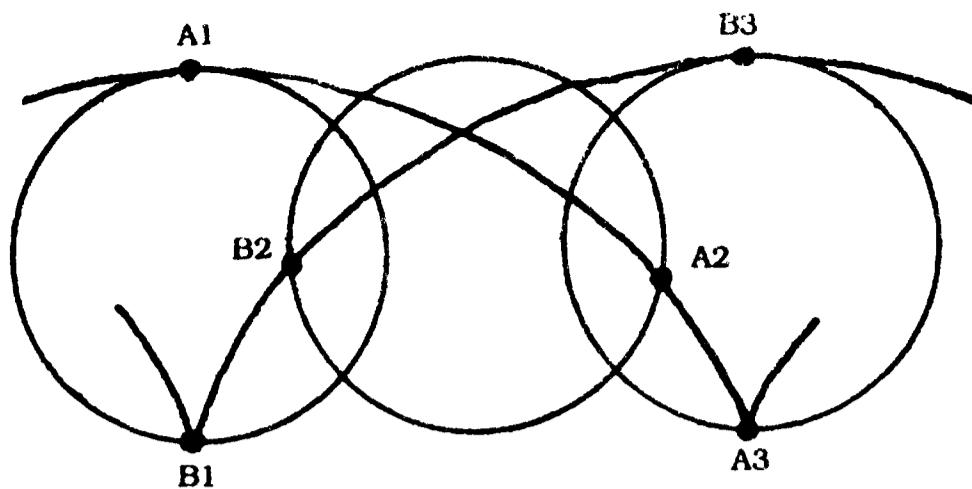
### Подарок принцессы (с. 74)

Путники смогли разделить находку поровну, потому что их было трое: дед, отец и сын (или по-другому — два отца и два сына).

### Для вас, автолюбители! (с. 75)

Действительно, каждая точка на колесе вращается вокруг центральной оси с одной и той же скоростью, — но только в том случае, если само колесо не движется поступательно (как, например, у водяной мельницы). Когда же колесо движется поступательно, одновременно вращаясь вокруг своей оси (как у автомобиля), то скорость у его верхней части должна быть больше, чем у нижней, иначе машина вообще не тронется с места (именно это и происходит, когда колесо пробуксовывает на льду).

Взгляните на рисунок. Предположим, колесо поступательно движется слева направо. Тогда точка А, «стартуя» из положения A<sub>1</sub>, опускается по кривой (называемой циклоидой). Заметьте, что, когда точка А достигает положения A<sub>2</sub>, точка В переходит в положение B<sub>2</sub>; при этом расстояние, пройденное точкой В, намного меньше того, что прошла точка А. Следовательно, чтобы пройти большее расстояние за тот же промежуток времени, точка А должна двигаться с большей скоростью, чем В. Однако, когда точка А переходит из положения A<sub>2</sub> в положение A<sub>3</sub>, скорость точки В возрастает, а скорость А — убывает. Таким образом, нижняя часть колеса при езде действительно движется медленнее, чем верхняя! (Честь решения этой головодробилки принадлежит великому английскому изобретателю загадок и головоломок Генри Данди.)



### **Вокруг щита (с. 76)**

Начиная с любого кружка, отсчитайте шесть и на последний положите монетку. Запомните первый кружок — чтобы успешно решить задачу, именно на него вам следует положить вторую монетку; поэтому отсчет для нее ведите от того единственного кружка, который подходит для этой цели (то есть отстоящего от «цели» на шесть кружков назад). Место для третьей монетки отсчитывайте с кружка, позволяющего положить ее на кружок, с которого вы начинали второй отсчет. И так далее — до тех пор, пока все монетки не лягут на соответствующие кружки.

### **Сплошные противоречия (с. 77)**

Ответ на этот нестареющий вопрос: время.

### **Из двух — одно (с. 78)**

Секрет кроется в словах самого профессора: нужно переставить буквы — и получатся слова ONE WORD (ОДНО СЛОВО)!

### **Долгий путь самурая (с. 79)**

Так как тропинка поднимается вверх на один метр через каждые десять метров пути, бедолага-самурай достигнет вершины, прошагав целых десять километров. На рис. 1 весь его путь показан в виде прямой линии (гипотенузы прямоугольного треугольника со сторонами 1 и 10), а на рис. 2 он схематически изображен в виде спирали, опоясывающей гору.

Рис. 1



Рис. 2

### **Взбалмошный слепень (с. 80)**

Ответ: 1 миля. Поезда приближаются друг к другу с общей скоростью 10 миль в час ( $6 + 4 = 10$ ), а так как слепень начал метаться туда-сюда в тот момент, когда поезда находились в полумиле друг от друга, это значит, что они встретились через  $\frac{1}{20}$  часа. Поскольку слепень летал со скоростью 20 миль в час, выходит, он преодолевал одну милю на  $\frac{1}{20}$  часа.

### **Два на ум пошло, три с ума сошло... (с. 81)**

Сложите самое большое число с самым меньшим, «самое большее минус один» с «самым меньшим плюс один» и так далее ( $1 + 100 = 101$ ,  $2 + 99 = 101$ ,  $3 + 98 = 101\dots$ ); в результате вы получите 50 одинаковых сумм. Следовательно,  $101 \times 50 = 5050$ .

### **Поистине «ручная» головоломка (с. 82)**

Обычно тот, кто не посвящен в секрет фокуса, пытается осторожно вытянуть карту из-под монетки, что заведомо обречено на провал. Лучше поступить следующим образом: указательным пальцем левой руки так щелкнуть по углу карты, чтобы она слетела с пальца.

Если вы все сделали правильно, карта станет вращаться, подобно бумерангу; в этом случае монетка останется у вас на пальце, сохранив равновесие. (За этот хитроумный трюк мы должны поблагодарить профессора Хоффмана.)

# **Содержание**

---

<b>ВВЕДЕНИЕ</b>	3
Как помочь профессору?	4
Официант-мошенник	5
Тайна могилы Эдварда Фонтена	6
Магический квадрат	7
Случай на теннисном корте	8
Фокус с наперстками	9
Мелки — для самых умных!	10
Вкусная головоломка	11
Над этим стоит подумать!	12
На прогулке	13
Спичечные квадраты	14
Развлечение для любимой	15
Головоломка «всмятку»	16
Магнит — железо	17
Монетки на стакане	18
Карточный крест	19
Загадка старого факира	20
Полдоллара и бутылка содовой	21
Дюймы, площиadi, квадраты	22
Как доставить молоко?	23
Хитрюга Пуст О'Брех	24
Квадратная задачка	25
Золотые канаты царя Соломона	26
Слово из четырех букв	27
Числа на барабане	28
Звездная головоломка	29
Отдели соль от перца	30
Возьмите в руки карандаш	31
Назад — к кубикам!	32
Еще одна загадка «Сфинкса»	33
Мал мала меньше. Или больше?	34
Орел — решка	35
Ваза из осколков	36
Ловись, рыбка!	37
Эти загадочные линии	38
Распиши квадрат	39
Единственная спичка	40
Внимание, внимание!	41

История с географией .....	42
Паук и его жертва .....	43
Вокруг глобуса .....	44
Подкова на счастье .....	45
И снова цифры .....	46
Кто есть кто? .....	47
Палочки от эскимо .....	48
Сенсации не будет! .....	49
Всего одна буква .....	50
Мечта пирата .....	51
Таинственное слово .....	52
Так когда же свадьба? .....	53
Причудливые силуэты .....	54
Главное — поставить на место! .....	55
Часы с секретом .....	56
Царство пирамид .....	57
Такие обычные фишки .....	58
«В просьбе прошу не отказать...» .....	59
«Ловкость рук — и никакого мошенства!» .....	60
«Наваристый» супчик .....	61
Славная компания .....	62
Головоломка для Висельника .....	63
Сколько слонов на поле? .....	64
Дерзкий побег .....	65
Квадраты из спирали .....	66
«Президентская» головоломка .....	67
Не попадитесь в паутину .....	68
Мостик на бокалах .....	69
Только без рук! .....	70
Не лезь в бутылку! .....	71
Дело о наследстве сквайра Трелони .....	72
Где фальшивые монеты? .....	73
Подарок принцессы .....	74
Для вас, автолюбители! .....	75
Вокруг щита .....	76
Сплошные противоречия .....	77
Из двух — одно .....	78
Долгий путь самурая .....	79
Взбалмошный слепень .....	80
Два на ум пошло, три с ума сошло...	81
Поистине «ручная» головоломка .....	82
ОТВЕТЫ .....	83

